09/2001 Ausgabe 52 DM 4,50

Belgien bfr 106,- ▮ Dänemark dkr 19,50 ▮ Italien Lit 5.100 ▮ Luxemburg lfr 106,- ▮ Niederlande hfl 5,80
Österreich ö5 34,- ▮ Schweiz sfr 4,50 ▮ Griechenland DR 850,- ▮ Spanien Pta 440,-

B 43739
ISSN 1433-8424

COMPUTEC MEDIA

4 394373 904505 09

POKÉMON • GAME BOY ADVANCE • GAMECUBE • N64

N-ZONE

N-ZONE

NUR DM 4,50 **DIE NR. 1** Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

DOPPEL-POSTER!

Mario Kart & Zelda

REPORTAGE

Alles zum Start des GameCube in Japan

NINTENDO 64

Tony Hawk's Pro Skater 2
Mario Party 3

GAMECUBE

Super Monkey Ball
Extreme-G3
SSX Tricky

GAME BOY ADVANCE

Super Street Fighter II
Spider-Man

GAME BOY COLOR

Pokémon Crystal

TIPPS & TRICKS

Gold&Silber-Logbuch

ERSTER TEST!

POKÉMON CRYSTAL

RIESENTEST DER US-VERSION!

MARIO KART

4-SEITEN-TEST: DER GAME-BOY-ADVANCE-HIT

Mit 4 Pokémon-Karten

JETZT HAST DU POWER FÜR 2

Also beweg dich.

Und nimm Pikachu mit – wohin du auch gehst! Der Schrittzähler gibt deine Power an das beliebte Pokémon weiter. So kannst du deinen kleinen Freund in völlig neuen Animationen erleben! Und das komplett in Farbe! Aber das ist noch nicht alles. Eine Digitaluhr mit Alarmfunktion und ein spannendes Minigame sind auch noch mit dabei!

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. /JUPITER Nintendo, Pokémon and characters names are trademark of Nintendo © 2001 Nintendo.

Kompatibel mit Pokémon Gold & Silber.

www.pokemon.de

Je mehr du dich bewegst, umso glücklicher wird Pikachu.

INHALT

Warten auf den GameCube

Nintendo-Fans in aller Welt zählen bereits die Stunden bis zum großen Augenblick: Mitte September (also in wenigen Tagen) wird der GameCube endlich in Japan erscheinen. Damit ihr wisst, was euch erwartet, fassen wir in dieser Ausgabe die aktuellsten Infos zum großen GameCube-Launch zusammen und liefern eine Übersicht über alle geplanten GCN-Titel (GCN lautet die offizielle Abkürzung für GameCube). In der Zwischenzeit fiebern wir dem Eintreffen der drei für uns reservierten Geräte entgegen und versprechen euch für die kommende Ausgabe eine große GameCube-Reportage. Das lange Warten wird uns zweifellos auch durch die aktuellen Spielehits für GBA, GBC und N64 versüßt, vor allem durch den ersten echten Megahit für den Game Boy Advance. Mario Kart: Super Circuit erinnert mehr an das gute alte Super Mario Kart für das SNES als an das umstrittene Mario Kart 64. Wieso, erfahrt ihr in unserem großen 4-Seiten-Test. Besitzer eines Nintendo 64 oder eines Game Boy Color dürften überrascht sein, denn zum einen erscheint das in dieser Ausgabe getestete Tony Hawk's Pro Skater 2 nun doch hier zu Lande, und Pokémon Crystal wird bereits im November in Deutschland veröffentlicht. Jetzt aber los, die Tests warten auf euch!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

NEWS

GAME BOY COLOR
Dragon Warrior III 8
Fort Boyard 8
WWF – Betrayal 8

GAME BOY ADVANCE
BONX 6
Eggo Mania 5
Fila Decathlon 5
Phalanx 6
Tekken Advance 7

JAPAN-NEWS 4

NINTENDO 64
Madden NFL 2002 4
Powerpuff Girls 4

POKÉMON
Celebi-Tour 2001 10
GBA Celebi Edition 10

GAMECUBE
All-Star Baseball 2002 5
Rune 5
Tarzan 5

USA-NEWS 6

REPORTAGE
Activate 2001 ..... Activision zeigt sein Line-up 12
GameCube ..... Alles Wissenswerte zum Japan-Launch 14

ANGESPIELT
GAME BOY ADVANCE
Batman Vengeance ..... Der einsame Rächer ist zurück 28
Gradius Galaxies ..... Shoot 'em Up at its best! 24
NINTENDO 64
Mario Party 3 ..... Wir haben schon mal vorgefeiert 18
GAMECUBE
Extreme-G3 Racing ..... Geschwindigkeitsrausch garantiert 22
Madden NFL 2002 ..... Anwärter auf die Hall of Fame? 21
SSX Tricky ..... Höher, schneller, verrückter! 20
Super Monkey Ball ..... Gib dem Affen Zucker 23

TEST
GAME BOY COLOR
Hands of Time ..... Wir haben Hand angelegt 58
Ottifanten – Kommando Störtebeker ..... Freiheit für Teddybär Honk! 58
Pokémon Crystal ..... Weibliche Trainer nach vorn 54
Stuart Little ..... Kleine Maus ganz groß 58
Top Gun – Firestorm ..... Überschall über den Wolken 58
GAME BOY ADVANCE
Jurassic Park III: The DNA Factor ..... Wer jagt eigentlich wen? 51
Klonoa: Empire of Dreams ..... Traumhaft oder Albtraum? 53
Mario Kart: Super Circuit ..... Zurück auf die Piste 46
Spider-Man: Mysterio's Menace ..... Der Spinnenmann trumpft auf 50
Super Street Fighter II X Revival ..... Volltreffer oder Fehlschlag? 52
Nintendo 64
Tony Hawk's Pro Skater 2 ..... Totgesagte skaten länger 44

KOMPLETTLÖSUNG
Pokémon G/S-Logbuch (Teil 5) ..... Tagebuch eines Pokémon-Reisenden 66

POSTER
Mario Kart: Super Circuit 35-38
Zelda: Oracle of Ages/Seasons 39-42

SAMMELKARTEN
Pokémon G/S: Blubella 75/76
Pokémon G/S: Girafarig 75/76
Pokémon G/S: Lugia 75/76
Pokémon G/S: Marill 75/76

T&T: CHEATS & CODES
Commander Keen (GBC) 64
Iridion 3D (GBA) 64
Rayman Advance (GBA) 64
Ready 2 Rumble Boxing: Round 2 (GBA) 64

LESERTIPPS
In einem Land vor unserer Zeit (GBC) 72
Kommander Keen (GBC) 72
Konami Krazy Racers (GBA) 72

RUBRIKEN
Chart-Attack 34
Impressum 73
Kleinanzeigen 62
Leserbriefe 60
Vorschau 74

SPIELE-LEXIKON
Über 250 Spiele auf 4 Seiten 30

Reportage GameCube 14

Am 14. September ist es so weit: der GameCube erobert Japan! Welche Launchtitel werden zu welchem Preis erscheinen? Antworten auf Seite 14.

Mario Kart: Super Circuit 46

Bitte anschnallen! Die wilden Nintendo-Raser sind zurück! Warum dieser Titel ein unbedingter Pflichtkauf ist, verraten wir euch ab Seite 46.

Pokémon Crystal 54

Rechtzeitig zum Import-Test erreichte uns die US-Version. Warum dieses Spiel für Gleichberechtigung auf dem GB sorgt, erfahrt ihr auf Seite 54.

An dieser Stelle präsentieren wir euch interessante Informationen aus dem Ursprungsland der Videospiele. Unser erfahrener Japan-Korrespondent Warren Harrod berichtet im Rahmen der Japan-News über neueste Trends und Tendenzen aus dem Land des Lächelns. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei den japanischen Nintendo-Fans? Welche Konsole macht das Rennen? Unser Mann vor Ort recherchiert, so dass ihr immer über die interessantesten und aktuellsten Entwicklungen aus Japan informiert seid.

JAPAN NEWS

WARREN HARROD berichtet aus Japan für die N-Zone.

Nintendo Space World 2001

Vom 24.-26. August fand in Japan die mit Spannung erwartete Space World 2001 statt. Während im letzten Jahr an allen drei Tagen die Öffentlichkeit Zutritt hatte, wurden diesmal die Neuigkeiten dem allgemeinen Publikum nur am Samstag und Sonntag zugänglich gemacht. Aufgrund der Wichtigkeit des anstehenden GameCube-Launches war der 24. August ausschließlich der Presse vorbehalten. Neben dem GameCube stand der Game Boy Advance im Mittelpunkt der hauseigenen Nintendo-Messe, insgesamt wurden 15 GCN-Titel präsentiert und 55 Spiele für den GBA gezeigt. Hier nun das offizielle Line-up an Spielen:

EINLADUNG Damit wurde auf die Messe gelockt.

GameCube:
Super Smash Brothers Deluxe (Nintendo)
Luigi's Mansion (Nintendo)
Pikmin (Nintendo)
Wave Race: Blue Storm (Nintendo)
Animal Forest (Nintendo)
Star Fox Adventures: Dinosaur Planet (Nintendo)
Animal Leader (Nintendo)
Eternal Darkness (Nintendo)
FIFA 2002 Road to FIFA World Cup (Electronic Arts)
SSX Tricky (Electronic Arts)
Virtua Striker 3 Vers. 2002 (Sega)
Phantasy Star Online (Sega)
Super Monkey Ball (Sega)
Bomberman Generation (Hudson)
Rune (From Software)

Game Boy Advance:
Game Boy Wars Advance (Nintendo)
Legendary Starfy (Nintendo)
Magical Vacation (Nintendo)
Tomato Adventure (Nintendo)
Anyway Go – Very Useful Advance (Nintendo)
Luna Blaze (Nintendo)
Fire Emblem (Nintendo)
Mr. Domo's Mysterious TV (Nintendo)
Batland (Nintendo)
Diddy Kong Pilot (Nintendo)
Saberwolf (Nintendo)
Happy Panechu! (Nintendo)
Super Mario Advance 2 (Nintendo)
Z.O.E. 2173 Testament (Konami)
Gradius Galaxies (Konami)
Genso Suikoden Card Stories (Konami)
ESPN X Games Skateboarding (Konami)
Field of Nine Digital Edition 2001 (Konami)
Friendship Victory Goal 4 Vs 4 Storm (Konami)
Jurassic Park III: The DNA Factor (Konami)
Goemon: New Age Dispatchment (Konami)
Hatena Satena (Hudson)
Bomberman Max 2 – Bomberman Version (Hudson)
Bomberman Max 2 – Max Version (Hudson)
Robot Ponkottsu 2 – Cross Version (Hudson)
Robot Ponkottsu 2 – Ring Version (Hudson)
Battle Network Megaman EXE 2 (Capcom)
Reverse Judgement (Capcom)
Street Fighter ZERO 3 Upper (Capcom)
Breath of Fire II (Capcom)
Medarot Navi – Kabuto Version (Imagineer)
Medarot Navi – Kuwagata Version (Imagineer)
Hello Kitty Col.: Miracle Fashion Maker (Imagineer)
Everyone with Puyo Puyo (Sega)
Sonic Advance (Sega)
Columns Crown (Sega)
Mechanized Army (Kemco)
Phalanx (Kemco)
Telefang2 – Power Version (Smilesoft)
Telefang2 – Speed Version (Smilesoft)
Love Hina Advance (Marvellous Entertainment)
The King of Fighters GBA (Marvellous Entertainment)
Mutsu (Tomy)
Zoids Saga (Tomy)
Strange Monster World Advance (Altron)
Blender Brothers (Infogrames)
Advance Rally (MTO)
EZ-Talk Medium-Level (Keynet)
Nobunaga's Ambition (Koei)
Guru Logi Champ (Compile)
Monster Farm Advance (Tecmo)
Super Robot Battle A (Banpresto)
Car Battler GO!! (VIS)
Mahjong Advance (Hori)
Wizardry Summoner (Media Ring)

Neben den Neuvorstellungen für die beiden neuen Systeme fand vor allem das Super-Smash-Brothers-Deluxe-Turnier sehr großen Anklang.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:
September: *GameCube, Super Monkey Ball (GCN), Wave Race: Blue Storm (GCN), Luigi's Mansion (GCN), Z.O.E. 2173 Testament (GBA), Hamster Story 2 (GBA), Medalot Navi – Kabuto Version (GBA), Medalot Navi – Kuwagata Version (GBA), Strange Monster World Advance (GBA), Super Robot Battle A (GBA)*
Oktober: *Pikmin (GCN), Hatena Satena (GBA), Puyo Puyo with Everyone (GBA), Reverse Judgement (GBA), Phalanx (GBA)*

Madden NFL 2002

N64 Der letzte Touchdown auf dem Nintendo 64

Electronic Arts hat ein Herz fürs N64! Ende Juli gab der Hersteller bekannt, *Madden NFL 2002* auch noch auf dem Nintendo 64 zu veröffentlichen. Der Kickoff für die N64-Umsetzung erfolgt schon im September in den USA. Bei der letzten N64-Football-Simulation kann man erstmals auch im klassischen Madden-Mode das 16-Bit-Feeling des ersten Teils erleben. Genau wie in der GCN-Version sind diesmal auch schnuckelige Cheerleader auf den Madden-Cards vertreten. Der Zwei-Minute-Drill für schnelle Football-Action wird ebenso wie ein neuartiger Trainingsmodus enthalten sein. Ähnlich wie bei einem verpatzten Schlag beim Golf wird es darüber hinaus erstmals möglich sein, einen misslungenen Spielzug beliebig oft zu wiederholen. Für deutsche *Madden*-Fans dürfte sich der Gang zum Import-Händler daher durchaus lohnen. **(jq)**

SCHWER Dieser Pass ist für den Wide Receiver wirklich schwer zu fangen.

EINSATZ Der Spieler rettet sich mit einem Hechtsprung.

Genre: Football **Hersteller:** Electronic Arts **Internet:** www.easports.com **Termin:** September (USA)

Powerpuff Girls

N64 Girlie-Power für das Nintendo 64

Da behaupte noch einmal jemand, es kommen keine Knüller mehr für das Nintendo 64 heraus! Anfang August ließ die Softwareschmiede BAM! verlauten, eine Umsetzung der *Powerpuff Girls* für das N64 zu veröffentlichen. Dabei handelt es sich um ein Beat 'em Up, bei dem der Spieler mit seinem persönlichen Lieblingsgirl antreten kann. Mit diversen Spezialattacken wie brandheißen Laserattacken, eisigem Atem oder wilden Tornado-Moves legen sich die schlagfertigen Mädels auf die Matte. Die Kämpfe finden in den aus der gleichnamigen Serie bekannten Plätzen wie der städtischen Müllhalde von Tonsville statt. Amerikanische Fans können noch in diesem Jahr die Fäuste sprechen lassen, eine Veröffentlichung außerhalb der Vereinigten Staaten ist mehr als unwahrscheinlich. **(jq)**

SCHLAGFERTIG Gewalt unter Frauen ist was Schlimmes.

Genre: Beat 'em Up **Hersteller:** BAM! **Internet:** www.bam4fun.com **Termin:** Ende 2001 (USA)

BELZEBUB Dieses teuflische Ei hat nix Gutes im Sinn!

Eggo Mania

GBA Diese Eier wollen hoch hinaus

Wir können euch exklusive, erste Bilder und Infos zu dem Geschicklichkeitsspiel *Eggo Mania* für den Game Boy Advance präsentieren, das Kemco im März 2002 veröffentlichen will. Da Zutaten wie herabfallende Steine, ein Zeitlimit oder ein Wettbewerbsmodus in diesem Genre wahrlich keine Neuheiten sind, haben die Entwickler der englischen HotGen Studios noch einige weitere, witzige Features wie z. B. diverse Minispiele dazugepackt. Statt die herabfallenden Steine durch geschicktes Platzieren zu zerstören, gilt es bei *Eggo Mania*, möglichst schnell Türme zu bauen, um der steigenden Flut zu entgehen und das in luftiger Höhe gelegene Ziel zu erreichen. Die urigen Bauherren sehen aus wie genmanipulierte Eier, und Eier können nun mal nicht schwimmen. Zu den spaßigen Charakteren gesellen sich im Laufe des Spiels allerlei fiese Waffen, mit denen dem Konkurrenten der Turmbau so schwer wie möglich gemacht wird. Eine Vielzahl nützlicher Gegenstände kann, geschickter Einsatz vorausgesetzt, die Bauzeit des eigenen Turms entscheidend beschleunigen. Die Detailverliebtheit der Entwickler lässt sich an den Hintergründen erkennen, in denen sich tropische Fische tummeln, Haie nach den Eggos schnappen und schöne Lichteffekte die wilden Bauarbeiten begleiten. Am meisten Fun dürfte auch hier das direkte Duell gegen einen menschlichen Bauherren bringen, das man lobenswerterweise auch mit nur einem Modul bestreiten kann. **(jq)**

BALLONFAHRT Witzige Einfälle hält das Spiel zuhauf parat.

BAUHERREN Nur wer die Teile richtig platziert, hat Chancen.

Genre: Geschicklichkeit Hersteller: Kemco Internet: www.hotgen.co.uk Termin: März 2002

Fila Decathlon

GBA Belastungsprobe für die GBA-Buttons

Die Leichtathletik-Weltmeisterschaft in Edmonton liegt gerade hinter uns, da zeigt THQ erste Bilder zum virtuellen Zehnkampf. Dabei kommt das gute alte *Decathlon*-Prinzip zum Tragen, das heißt, man malträtiert die Knöpfe so schnell wie möglich. 100 m, Weitsprung, Hochsprung, Stabhochsprung, 400 m, 110-m-Hürden, Diskuswerfen, Speerwerfen und der seit jeher berühmt-berüchtigte 1.500-m-Lauf verlangen vom GBA-Besitzer einiges an körperlichem Einsatz. Während bei den Sprintstrecken vor allem schnelles Button-Hämmern zählt, kommt es bei technischen Wettbewerben wie dem Stabhochsprung oder den 110-m-Hürden auch auf ein geschicktes Timing an. Apropos Technik: Besonders die lebensechten Animationen der Zehnkämpfer konnten überzeugen. Durch Sprachausgabe und Zuschaueranimationen wird echte Stadionatmosphäre auf das GBA-Display gezaubert. Höhepunkt des Spiels dürfte ein direkter Wettbewerb gegen bis zu drei Mitspieler werden. Ob THQ den Spiel-Verpackungen auch Pflaster für lädierte Finger beilegt, ist bislang noch nicht bekannt. **(jq)**

TECHNIK Beim Kugelstoßen ist Power und Timing wichtig.

FINISH Die Sprinter biegen gleich auf die Zielgerade ein.

Genre: Sport Hersteller: THQ Internet: www.thq.de Termin: Anfang November

GAMECUBE NEWS

An dieser Stelle erfahrt ihr jeden Monat brandheiße Informationen zu geplanten GameCube-Projekten. Welche Spiele befinden sich bei den Entwicklern in der Mache? Welche Peripherie-Geräte werden für die neue Nintendo-Konsole produziert? Wie steht es mit der Online-Fähigkeit des GameCube? In unseren GameCube-News bringen wir euch aktuelle Infos und Bilder zu den interessantesten neuen Entwicklungen.

Rune

Auf der Space World 2001 Ende August wurde erstmals das lange geheim gehaltene Spiel Rune von From Software gezeigt. In dem Rollenspiel schlüpft ihr in das Kleid einer Prinzessin, um nach altbekannter Manier fremde Welten zu erkunden, mit anderen Charakteren Infos auszutauschen und allerlei fiese Feinde unschädlich zu machen. Bei Kämpfen mit den Gegnern kommen magische Karten zum Einsatz, die die Protagonistin vorher aufklaubt. Die gesammelten Erfahrungspunkte verstärken die Wirkung der Magie-Karten, die mit anderen Charakteren ausgetauscht werden können.

PREMIERE Die Heldin vertraut auf die Magie von Karten.

Tarzan

Ich Tarzan, du GameCube! So oder ähnlich könnte der Ausspruch des Dschungelhelden zu seinem GCN-Debüt im nächsten Jahr ausfallen. Die Entwickler von Ubi Soft lassen Tarzen dabei eine Art Busch-Zehnkampf absolvieren. So rutscht der von Affen aufgezogene Muskelprotz beispielsweise barfuß Baumstämme entlang, frönt mithilfe der Lianen dem Bungeejumping oder surft über reißende Flüsse. Nebenbei sackt der wortkarge Protagonist in den tollen 3D-Umgebungen wichtige Gegenstände ein oder trifft auf Jane und andere bekannte Charaktere. Das Bild stammt von der PlayStation-2-Version, sobald wir erste GCN-Bilder erhalten, werden wir euch diese natürlich nicht vorenthalten.

BURN-OUT Das Rutschen geht ganz schön auf die Fußsohlen.

All-Star Baseball 2002

Am 5. November erscheint in den USA All-Star Baseball 2002 von Acclaim. Wer statt mit einem der 30 MLB-Teams lieber mit Veteranen aus der Ruhmeshalle an das Schlagmal treten will, kann sich mit einem All-Star-Team versuchen. Mit individuellen Schlaghaltungen, 50 verschiedenen Pitch-Möglichkeiten und mehr als 1.500 Motion-Capture-Animationen ist echtes Baseball-Ambiente fast schon garantiert. An Spielmodi stehen ein Freundschaftsspiel, eine Saison, die World Series, das Home Run Derby oder Schlagtraining zur Verfügung. Passivsportler nehmen als Trainer durch gekonnte Trades und Drafts die Geschicke der eigenen Mannschaft in die Hand.

BATTER UP! Das Stadion der Pirates ist ein Schmuckstück.

GCN-Verpackung und Länderschutz

Anbei seht ihr das erste Bild der Verpackung, in der der GameCube ab dem 14. September in den japanischen Läden steht. Im Inneren befinden sich neben dem lilafarbenen GameCube ein Controller, ein AC-Adapter für die Stromversorgung sowie ein Audio/Video-Kabel zum Anschluss an den Fernseher. Ebenso wenig überraschend wie der Inhalt der Verpackung ist die Tatsache, dass der GameCube einen Länderschutz besitzt. Es ist somit nicht möglich, US-Spiele auf einem japanischen GameCube (und umgekehrt) zu spielen. Nintendo hat massive Vorkehrungen getroffen, um den Einbau so genannter Mod-Chips so schwer wie möglich zu gestalten.

KAUF MICH! In dieser Verpackung ist der GCN ab 14. September in Japan zu haben.

Interessante Insider-Informationen frisch aus den Vereinigten Staaten! Unser USA-Korrespondent Mike Sabine berichtet für euch jeden Monat aktuell von neuesten Entwicklungen aus dem Land der unbegrenzten Möglichkeiten. Welches Spiel ist gerade besonders beliebt bei der amerikanischen Nintendo-Fangemeinde? Welche Konsole liegt in der Gunst der US-Spieler vorn? Dank unserer erfahrenen US-Crew werdet ihr an dieser Stelle immer über die interessantesten Neuigkeiten aus den Vereinigten Staaten informiert.

MIKE SABINE berichtet aus den USA für die N-Zone.

Auf dem BMX-Rad durch den Jurassic Park

In einem kürzlich veröffentlichten Bericht wurde bekannt, dass sich Wissenschaftler über die Form der Nasenlöcher von Dinosauriern geirrt haben. Den Dinos ist das Atmen beim Schwimmen demnach sehr viel einfacher gefallen als bisher angenommen. Interessiert das eigentlich jemanden ...? Wahrscheinlich nicht. Was mich interessiert, ist die Tatsache, ob ich in der Rolle des BMX-Profis Dave Mirra in der Wüste über die ausgebleichten Knochen eines Brontosaurus grinden könnte. Dank dem GameCube-Titel Dave Mirra Freestyle BMX 2 weiß ich nun, dass es möglich ist. Das Spiel beinhaltet insgesamt 14 Fahrer, neben dem Namenspaten geben sich weitere Profis wie Ryan Nyquist, Collin MacKay und Mike Laird die Ehre. Sie alle wollen Dave Mirra entthronen und selbst der König der BMX-Welt werden. Durch ein neuartiges Tricksystem sind auf den Pisten mehr als 1.500 verschiedene Tricks möglich. Dabei sollen alle halsbrecherischen Manöver der mutigen Biker absolut flüssig dargestellt werden. Sollte einer eurer Freunde mit der PlayStation-2-Version von Dave Mirra Freestyle BMX 2 angeben wollen, entlockt euch das nur ein müdes Lächeln. Die GCN-Version hat zwar genau wie die PS2-Version acht Levels, diese werden aber besser aussehen. Zwei der Areale sind darüber hinaus speziell für die Hardwareleistung des GameCube konzipiert. Während ihr einmal auf einem Rangierbahnhof radelt oder auf einem riesigen Öltanker eure Tricks zeigt, steuert ihr euer BMX-Rad ein anderes Mal in der Rushhour durch ein Geschäftsviertel. Hier könnt ihr nach Herzenslust auf das Dach eines Polizeiwagens springen, ohne Gefahr zu laufen, hinter schwedischen Gardinen zu landen. Mein persönlicher Lieblingslevel ist ein Vergnügungspark, wo ihr mit dem Bike auch die Wasserrutschbahn hinunterrasen könnt. Passt aber auf, denn wenn man im Wasser landet, sollte man gut entwickelte Nasenlöcher zum Atmen besitzen, so wie die Dinosaurier früher.

FUNRIDE Der Vergnügungspark bietet viele Attraktionen.

VIELFALT Das Trick-Repertoire ist äußerst umfangreich.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden N64- und GBA-Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

September: *Tony Hawk's Pro Skater 2 (N64), Madden NFL 2002 (N64), Tiny Toons Adventures (GBA), Super Street Fighter II Turbo Revival (GBA), Final Fight One (GBA), Spyro the Dragon: Season of Ice (GBA), Klonoa: Empire of Dreams (GBA), Power Rangers Time Force (GBA), Star Wars Episode I: Jedi Power Battles (GBA), High Heat Baseball 2002 (GBA), Tiny Toon Adventures: Buster's Bad Dream (GBA), Lego Bionicle: Tales of the Tohunga (GBA), Spider-Man: Mysterio's Menace (GBA), BackTrack (GBA), Monster Rancher Mania (GBA), Rainbow Six: Rogue Spear (GBA), Mat Hoffman's Pro BMX (GBA), Batman: Vengeance (GBA), Bonx (GBA), Jurassic Park III: Park Builder (GBA), X-Men: Reign of Apocalypse (GBA), Moto GP (GBA), Snood (GBA), Tang Tang (GBA), Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers (GBA), SpongeBob SquarePants: SuperSponge (GBA), Fortress (GBA), Advance Wars (GBA), WWF Betrayal (GBA), Advanced Columns (GBA), ESPN X Games Skateboarding (GBA)*

Oktober: *Golden Sun (GBA), Midnight Club (GBA), Gadget Racers (GBA), Jurassic Park III: Island Attack (GBA), Smuggler's Run (GBA), Tom & Jerry: The Magic Ring (GBA), Sports Illustrated for Kids: Football (GBA), Powerpuff Girls: Mojo Jojo A-Go-Go! (GBA), Arial Aces (GBA)*

Phalanx

GBA **Ein weiterer SNES-Klassiker im Anflug**

Galaga, *Gradius* und jetzt *Phalanx*. Mit dem Erscheinen des Game Boy Advance feiert auch das gute alte Shoot-'em-Up-Genre eine wahre Renaissance. *Phalanx* begeisterte seinerzeit auf dem SNES durch flüssige 2D-Action mit tollen Endgegnern und sauberes Parallax-Scrolling. Kemco ist darum bemüht, den zu Frustanfällen führenden Schwierigkeitsgrad erträglicher zu gestalten, so dass auch unerfahrene Ballerfans eine Chance in von abartigen Aliens verseuchten Levels haben. Um dies zu erreichen, haben die Entwickler beispielsweise neue Power-ups eingebaut. Neu sind auch einige der Levels, die speziell für die GBA-Version kreiert wurden. Veteranen brauchen aber auf die Levels der SNES-Version nicht zu verzichten. **(jq)**

ACHTUNG SCHERE Die Genmanipulation macht auch vor Krabben nicht Halt.

STANDARD Was wäre ein Shooter ohne Power-ups?

Genre: Shoot 'em Up **Hersteller:** Kemco **Internet:** www.kemco-games.com **Termin:** November (USA)

BONX

GBA **Genre-Mix in Würfelform**

Wer genug hat von grafisch aufgemotzten GBA-Titeln ohne spielerischen Tiefgang, sollte sich *BONX* von Ubi Soft vormerken. Statt auf grafische Opulenz setzten die Entwickler von Planet Interactive nämlich auf ein erfrischend neues, witziges Gameplay. So werden die Genres Rennspiel, Action und Geschicklichkeit munter gemischt. Nachdem man sich einen schlichten Würfel als Charakter ausgesucht hat, versucht man mit diesem der Konkurrenz in den 20 isometrisch dargestellten, im Lego-Look gehaltenen Levels zu enteilen. Erreicht der Würfel eine der zahlreichen Treppenstufen, erklimmt man diese durch Drücken der A-Taste. Dadurch wird euer Würfel erhöht. Richtig hektisch wird die knifflige Raserei spätestens beim Einsatz der verteilten Power-ups. So kann man die eckige Konkurrenz beispielsweise mit Bomben oder Raketen aus dem Rennen nehmen. Gegen feindliche Angriffe hilft ein Schutzschild oder die Möglichkeit, den Gegner kurzzeitig einzufrieren. Richtig Schadenfreude kommt auch hier erst im Vierspielermodus auf; neben einem normalen Rennen kann dann auch ein King-of-the-Hill-Wettbewerb gestartet werden, bei dem ein markiertes Terrain möglichst lange gegen die anderen Spieler verteidigt werden muss. **(jq)**

DER 7. SINN Artig warten die Raser darauf, die Straße überqueren zu können.

AUFSTIEG Auf dem Gipfel warten schon die Indianer.

Genre: Geschicklichkeit **Hersteller:** Ubi Soft **Internet:** www.ubisoft.de **Termin:** November

MACHO Paul zeigt nur wenig Mitleid mit dem angeblich schwachen Geschlecht.

FEHLTRITT Dank der Gelenkigkeit seiner Gegnerin geht Hwoarangs Angriff ins Leere.

Tekken Advance

GBA Die eiserne Faust schlägt bald auch auf dem GBA zu. Erste Bilder und Infos!

KICK Dank der vier Tasten sind zahlreiche Manöver möglich.

FIGHT! Noch belauern sich Law und Nina abwartend.

BRUTAL Yoshimitsu muss ganz schön was einstecken.

Vor gut einem Jahr hat Namco begonnen, geeignete Entwickler für eine Umsetzung des Prügel-Klassikers *Tekken* auf den Game Boy Advance zu suchen. Nachdem man sich mit der Entwicklerschmiede Sandbox Studios vertraglich einig wurde, trennte sich Namco aus bislang unbekannten Gründen im Oktober 2000 von dem Team. Nun wird das weltbekannte Beat 'em Up unter anderer Regie für das neue Handheld fertig gestellt. Bei der GBA-Version soll es sich um eine Umsetzung von *Tekken 3* auf der PlayStation in 2D-Perspektive handeln. Dank der Rechenpower des Game Boy Advance muss man aber nicht auf eine zoomende Kamera verzichten. Weitere grafische Schmankerl wie eine um den Kampfplatz rotierende Kamera (bekannt aus *Ready 2 Rumble Boxing: Round 2*) werden ebenfalls geboten. Die Prügelknaben wurden für die GBA-Version gerendert. Bei den handfesten Auseinandersetzungen werden unter anderem Jin Kazama, Paul Phoenix, Forest Law, Hwoarang, Gun Jack, King, Ling Xiaoyu, Nina Williams und Yoshimitsu mitmischen. In bester *Tekken*-Tradition können natürlich auch bei der tragbaren Variante zahlreiche Fighter freigeprügelt werden. Dank der vier GBA-Tasten wurde das komplette Schlag- und Trittrepertoire der Kämpfer realisiert. 10-Hit-Combos, Mid-Air-Combos und die verschiedenen Würfe, all dies ist auch auf dem Handheld kein Problem. Namco hat es sogar geschafft, den 3-vs.-3-Tag-Mode von *Tekken Tag Tournament* mit auf das Modul zu quetschen. Die weiteren Spielmodi: Arcade, Versus (Zweispielermodus per Game-Link-Kabel), Survival, Time Attack und Practice. Ein Vierspielermodus wurde noch nicht offiziell bestätigt. **(jq)**

Genre: Beat 'em Up **Hersteller:** Namco
Internet: www.namco.com **Termin:** Nicht bekannt

GEWALTBEREIT Jin Kazama sucht scheinbar einen Gegner zum Vermöbeln.

KURZ & KNAPP

Spielen macht schlau: Wir haben es ja immer gewusst, aber nun ist es auch offiziell: Nach Ansicht von Wissenschaftlern sind Videospiele gut für Kinder. Im Vergleich mit Kindern, die nicht spielen, haben Videospieler eine bessere Koordination und bessere Konzentrationsfähigkeit. Zu diesem Ergebnis kam die Leiterin einer Studie des britischen „Economic and Social Research Council". Dabei mussten rund 100 Kinder und Jugendliche psychologische Fragen beantworten und Geschicklichkeitstests absolvieren.

Peter Main verlässt Nintendo: Bereits Mitte Juli hat Nintendo of America bekannt gegeben, dass Peter Main, Geschäftsführer von NOA, das Unternehmen am 31. Januar 2002 verlassen wird. Nachfolger wird Peter MacDougall, der momentan noch Präsident von Nintendo Canada ist. Peter Main ist seit April 1987 bei Nintendo of America.

Kojima schätzt GameCube: Hideo Kojima, Konami-Mastermind und Schöpfer von *Metal Gear Solid*, hat sich Anfang August sehr positiv über Nintendos neue Konsole geäußert. Nach seiner persönlichen Meinung räumt er dem GameCube im Vergleich zur Konkurrenz gute Chancen ein, außerdem würde er gerne ein Spiel auf dem GCN entwickeln.

Neues Castlevania: Ende Juli hat Konami ein weiteres *Castlevania* angekündigt. Für welche Konsole der neue Teil der schaurig-schönen Vampirhatz erscheint, wurde noch offen gelassen. Vielleicht stattet der Fürst der Dunkelheit demnächst ja dem GameCube einen Besuch ab.

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte ausführlich und übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

(1) Pokémon – Goldene Edition
Nintendo

(2) Pokémon – Silberne Edition
Nintendo

(3) Pokémon – Trading Card Game
Nintendo

4.	(5)	Pokémon Pinball	Nintendo
5.	(Neu)	Pokémon Puzzle Challenge	Nintendo
6.	(5)	Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
7.	(Neu)	In einem Land vor unserer Zeit	SWING!
8.	(7)	Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
9.	(8)	Pokémon – Rote Edition	Nintendo
10.	(Neu)	Das Geheimnis der Happy-Hippo-Insel	JoWooD

Die Tipps der Redaktion:

Jump & Run
Donkey Kong Country
Ausgabe 11/2000 ..... 91%

Sportspiel
Mario Tennis
Ausgabe 03/2001 ..... 89%

Action
Return of the Ninja
Ausgabe 03/2001 ..... 86%

Denkspiel
Pokémon Puzzle Challenge
Ausgabe 06/2001 ..... 85%

Action-Adventure
Zelda: Link's Awakening DX
Ausgabe 09/1999 ..... 86%

Rennspiel
Mickey's Speedway USA
Ausgabe 04/2001 ..... 87%

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Termin
AUGUST			
European Super League	Sport	Virgin	August
Fort Boyard	Action	Virgin	August
Hercules	Action	Virgin	August
Ottifanten	Jump & Run	JoWooD	August
Robocop	Action	Virgin	August
Tomb Raider: Curse of the Sword	Action-Adventure	Activision	16. August
V.I.P.	Action	Ubi Soft	16. August
Xena – Warrior Princess	Action	Virgin	August
SEPTEMBER			
Anpfiff – Der RTL Fußball-Manager	Strategie	THQ	Anfang September
Colin McRae Rally	Sport	THQ	Ende September
James Bond: Die Welt ist nicht genug	Action	Electronic Arts	20. September
Flipper & Lopaka – Das Geheimnis der Tiefe	Adventure	Ubi Soft	September
Keep the Balance	Denkspiel	JoWooD	September
Stuart Little	Jump & Run	Activision	September
Tiny Toon Adventure: Dizzy auf Bonbonjagd	Puzzle	SWING!	Anfang September
OKTOBER			
Harry Potter und der Stein der Weisen	Rollenspiel	Electronic Arts	Oktober
Hello Kitty's Cube Frenzy	Geschicklichkeit	Ubi Soft	Oktober
Micro Maniacs	Rennspiel	THQ	Ende Oktober
No Fear Downhill Mountainbiking	Sport	THQ	Anfang Oktober
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	Ende Oktober
WWF Betrayal	Action	THQ	Mitte Oktober
NOVEMBER			
Die Völker II: Pimmons Rache	Action-Adventure	JoWooD	November
Disneys Atlantis	Jump & Run	THQ	Anfang November
Disneys Schneewittchen u. d. 7 Zwerge	Adventure	Ubi Soft	November
E.T. Digital Planner	Simulation	Ubi Soft	November
F1 Down Force	Rennspiel	Titus	November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
Sesame Street Sports	Edutainment	Ubi Soft	November
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Sport	Activision	November
Tony Hawk's Pro Skater 3	Sport	Activision	November
DEZEMBER			
E.T. Escape from Planet Earth	Action-Adventure	Ubi Soft	Dezember
Rayman 2	Jump & Run	Ubi Soft	Dezember
2002			
E.T. & The Cosmic Garden	Action-Adventure	Ubi Soft	1. Quartal 2002
Die Monster AG	Action-Adventure	THQ	1. Quartal 2002

WWF – Betrayal

GBC Die WWF trifft Final Fight

FIESE FAHRSTUHLFAHRT Ihr verteilt Riesenkloppe auf engstem Raum.

Ja, da schau her. Das neueste Spiel um die WWF-Wrestling-Stars ist diesmal kein Arena-Klopper, sondern ein reinrassiges Actionspiel vom Schlage eines *Final Fight*. Nachdem die Tochter der Wrestling-Ikone Vince McMahon entführt wurde, schlüpft ihr in die Rolle eines Catcher und schreitet zur Rettung. Zur Verfügung stehen prominente Klopper wie The Rock, Triple H, Stone Cold und The Undertaker. Das Gegnerheer besteht sowohl aus den üblichen Schlägertypen als auch aus merkwürdigen Gesellen wie Schiedsrichter und Sicherheitsleuten. Ob sich der Action-Ableger der *WWF*-Spiele als Hit entpuppt, erfahren wir spätestens im Oktober. **(jrj)**

Genre: Action Hersteller: THQ Internet: www.thq.de Termin: Oktober

Fort Boyard

GBC Schnapp dir die Schlüssel!

RAUMANGST Ist das im Hintergrund ein Kandidat der letzten Show?

Die leicht trashige Abenteuer-Show *Fort Boyard* geht bereits Ende August in eine Game-Boy-Color-Runde. Als einer von vier Kandidaten jagt ihr durch das alte französische Gefängnisfort und müsst in zirka 30 Räumen Aufgaben bewältigen. Seid ihr erfolgreich, könnt ihr mit den dabei gewonnenen Schlüsseln das Tor zur finalen Schatzkammer öffnen und euch an virtuellen Reichtümern ergötzen. Glücklicherweise hat das Spiel eher den Eindruck eines recht putzigen Abenteuerspiels als einer 1:1-Umsetzung der Fernsehshow. **(jrj)**

Genre: Action Hersteller: Virgin Internet: www.microids.com Termin: August

Dragon Warrior III

GBC Japans *Dragon Quest* - Serie erscheint in den USA.

EINDRUCKSVOLLE HÖHLE Die Grafik ist bunt und sehr detailreich.

Während wir hier in Deutschland der Veröffentlichung der beiden nächsten *Zelda*-Episoden entgegenfiebern, ist in den USA bereits das nächste Fantasy-Highlight erschienen. Im sehr erwachsen wirkenden *Dragon Warrior III* kreiert ihr eine Abenteurergruppe und schickt sie in den Kampf, den finsteren Dämonen-Lord Baramos zu besiegen. Das Spiel gewährt euch viele Freiheiten und protzt mit schöner Grafik und tollem Sound. Hoffen wir mal, dass sich noch ein deutscher Distributor erbarmt, damit diese Perle nicht nur Import-Fans vorbehalten bleibt. **(jrj)**

Genre: Rollenspiel Hersteller: Enix Internet: www.enix.com Termin: Nicht geplant

© und Satz: COMPUTEC MEDIA AG

McMEDIA®

Advance x4 Link Kabel
Total verlinkt!
4-Fach Link Kabel
19,95

Advance Light Player
Einfach mehr sehen!
Licht + Lupe
19,95

Advance Power Set
Nie wieder Batterien kaufen!
Netzteil + 2 Akkus
49,95

Das optimale Tuning für deinen Game Boy Advance!

Game Boy Color · Nintendo 64 · PS2 · PlayStation · Dreamcast · PC CD-ROM

McMEDIA-Gamestores

Die Spezialisten für Video- und Computerspiele in deiner Nähe

KIDS
Reichenberger Str. 45
02763 Zittau
Tel.: 0 35 83/51 07 38

EICHELKRAUT
Am Tuchmarkt
07937 Zeulenroda
Tel.: 03 66 28/8 32 14

FREIER
Freiberger Str. 16
09496 Marienberg
Tel.: 0 37 35/2 28 10

GROSSE
Sandberger Str. 14/16
14806 Belzig
Tel.: 03 38 41/3 23 96

WIGGER'S
Große Str. 32
25938 Wyk / Föhr
Tel.: 0 46 81/58 04 19

CARL OTTO
Langestr. 14
27749 Delmenhorst
Tel.: 0 42 21/9 12 40

GLAUBITZ
Lange Str. 49–51
29378 Wittingen
Tel.: 0 58 31/4 04

DIE SPIELECKE
Verdener Str. 6
29640 Schneverdingen
Tel.: 05193/52740

BECKMANN-HENSCHEL
Neues Zentrum 3
31275 Lehrte
Tel.: 0 51 32/8 28 50

JONELEIT CENTRUM BÜRO
Sabine Wiesen 1
34613 Schwalmstadt
Tel.: 0 66 91/9 48 00

SULZER
Affölterstr. 98
35039 Marburg
Tel.: 0 64 21/96 35 21

SPIELON
Bahnhofstr. 55
35390 Gießen
Tel.: 06 41/7 34 30

SPIELON
Herkules-Center
35576 Wetzlar
Tel.: 0 64 41/4 31 91

SULZER
Klausstr. 14
36251 Bad Hersfeld
Tel.: 0 66 21/7 89 66

RUG
Markt 41
36404 Vacha
Tel.: 03 69 62/2 43 36

ÜHLING
Herzog-Georg-Str. 33
36448 Bad Liebenstein
Tel.: 03 69 61/7 23 77

KASTEN
Hochstr. 19 c
40670 Meerbusch-Osterrath
Tel.: 0 21 59/91 18 86

SEIDEL
Martkstr. 13
47798 Krefeld
Tel.: 0 21 51/81 78 15

KIESKEMPER
Everswinkeler Str. 8
48231 Warendorf-Freckenhorst
Tel.: 0 25 81/41 93

PECHER
Oststr. 4
48231 Warendorf
Tel.: 0 25 81/23 96

LÜNING
Hauptstr. 30
48348 Ostbevern
Tel.: 0 25 32/9 05 38

JASPER
Ibbenbürener Str. 1+3
48496 Hopsten
Tel.: 0 54 58/9 31 70

TWENHÄFEL
Große Str. 23
49565 Bramsche
Tel.: 0 54 61/93 53 11

BÜHN
Bonner Str. 29
50374 Erftstadt
Tel.: 0 22 35/69 15 06

PAFFRATH
Kölner Str. 1
51379 Leverkusen
Tel.: 0 21 71/4 70 18

MEINHARDT
Hauptstr. 22
55487 Sohren
Tel.: 0 65 43/20 70

MERKLER
Langenbergstr. 8
56299 Ochtendung
Tel.: 0 26 25/95 83 14

HABAKUK
Lindenstr. 70
57627 Hachenburg
Tel.: 0 26 62/32 19

KREMERS
Oststr. 56
59065 Hamm
Tel.: 0 23 81/2 50 68

KOCH
Bachstr. 1
59590 Geseke
Tel.: 0 29 42/40 93

GAMESTORE
Zeilgalerie 112–114
60313 Frankfurt
Tel.: 0 69/2 09 07

SPIELPUNKT
Hauptstr. 40
61462 Königstein
Tel.: 0 61 74/2 20 64

ALTMANNSBERGER
Schulstr. 6
63128 Dietzenbach
Tel.: 0 60 74/2 99 20

STROBEL AM MARKT.DE
Am Rain 5
72379 Hechingen
Tel.: 0 74 71/74 08

ELSER
Geislinger Str. 24
73033 Göppingen
Tel.: 0 71 61/7 51 15

PAYER
Aalener Str. 60
73441 Bopfingen
Tel.: 0 73 62/63 40

E+E GMBH
Wilhelm-Enßle-Str. 40
73630 Remshalden
Tel.: 0 71 51/7 16 91

BE KA EL
Buchener Str. 29 a
74731 Walldürn
Tel.: 0 62 82/92 90 20

ENGELHARD
Wilh.-Röntgen-Str. 1/im E-Center
77656 Offenburg
Tel.: 07 81/2 91 05

HARTWICH NEU!
Hauptstr. 44
77704 Oberkirch
Tel.: 0 78 02/22 69

PLANET MEDIA
Sonnenstr. 8
80335 München
Tel.: 0 89/54 50 75 62

MONTE MEDIA
Frankfurter Ring 83
80807 München
Tel.: 0 89/35 65 21 70

PLANET MEDIA/MONTE VIDEO
Pollinger Str. 1
82362 Weilheim
Tel.: 08 81/4 14 58

SCHLATTL
Münchner Str. 16
84359 Simbach
Tel.: 0 85 71/68 50

MEDIA STORE
Fuggerstr. 4–6
86150 Augsburg
Tel.: 08 21/31 31 34

KRÖMER
Bahnhofstr. 18
88529 Schrobenhausen
Tel.: 0 82 52/61 92

HEILIG
Übertinger Str. 9
88630 Pfullendorf
Tel.: 0 75 52/10 10

MAXI SPIEL + HOBBY SCHWEIGER
Färberstr. 11
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 41 89 89

GAMES GARDEN
Karl-Grillenberger-Str. 20
90402 Nürnberg
Tel.: 09 11/2 14 89 35

GAMES GARDEN
Nürnberger Str. 26
90762 Fürth
Tel.: 09 11/7 41 82 85

KOLIBRI
Bamberger Str. 27 A
91413 Neustadt/Aisch
Tel.: 0 91 61/87 30 60

GÖTTLER
Ansbacher Str. 8
91572 Bechhofen
Tel.: 0 98 22/2 86

KINDERWELT
Ulienthalstr. 3
93049 Regensburg
Tel.: 09 41/3 75 43

LOLLYPOP
Welchser Weg 5
93059 Regensburg
Tel.: 09 41/49 09 30

ACHTNER
Ulrichstr. 29
93326 Abensberg
Tel.: 0 94 43/73 44

FANTASY-SPIELELADEN
Roßtränke 13
94032 Passau
Tel.: 08 51/3 71 50

GIERSTER
Vilsvorstadt 11/13/15
94474 Vilshofen
Tel.: 0 85 41/39 79

WORLD OF ILLUSION
Marienstieg 1
98527 Suhl
Tel.: 03681/722189

Belgien:

KINDERPARADIES
Klosterstraße 8
B-4700 Eupen
Tel.: 003287/560459

KINDERPARADIES
Hauptstraße 93
B-4780 St. Vith

McMEDIA ist die starke Gemeinschaft unabhängiger Gamestores mit kompetenter Beratung und exzellentem Service!

Durch den gemeinsamen Großeinkauf erreichen wir attraktive Preise und höchste Aktualität für dich.

McMEDIA-Zentrale, Daimlerring 4, 31135 Hildesheim
Mail: info@mcmedia.de
Web: www.mcmedia.de

Unter www.mcmedia.de kannst du dir auch eine Wegbeschreibung von deiner Wohnung zu deinem McMEDIA-Gamestore anzeigen lassen. Die Route ist sogar ausdruckbar!

Jetzt auch mit spielbarer Demo!

McME

Gutschein

Hol ich mir!

Mit diesem Coupon erhältst du kostenlos die neueste Ausgabe der McMEDIA-Trendsetter-Trailer-CD. Vollgepackt mit topaktuellen Spielede-mos, Videos, Tipps & Tricks und mehr. Hol dir deine McMEDIA-CD gratis bei deinem nächsten McMEDIA-Gamestore ab. Solange Vorrat reicht! (Kein Versand durch die McMEDIA-Zentrale)

Hallo, liebe Pokémon-Freaks! Wie immer findet ihr in der Pokémon-Zone alles, was das Herz begehrt, und auch diesmal gibt es tolle Bilder von unseren fleißigen Lesern. Vielen Dank für die zahlreichen Einsendungen! Ihr könnt alles, was mit Pokémon zu tun hat, an folgende Adresse schicken: Computec Media AG • Redaktion N-Zone • Kennwort: Pokémon-Zone • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg. Ihr solltet aber beachten, dass eure Bilder nicht größer als DIN A4 sein sollten und auf der Rückseite euer Name und Alter notiert sein müssen! In diesem Sinne: Pokémon forever!

ROMANTISCH In der Liebe gibt es nicht nur Gewinner meint Natalie Kordts (12). Ob Rocko auch bald eine hübsche Freundin findet?

SÜSS Felix Held (11) ist offensichtlich ein großer Fan von dem knuddeligen Pokémon Endivie. Einfach super!

EVOLUTION Sabrina Thalhammer (12) zeigt uns die verschiedenen Entwicklungsstufen von Evoli.

GENIAL! Dieses wirklich tolle Bild hat uns Christine Weindl (16) zugeschickt. Entei, Raikou und Suicune wirken fast, als wären sie lebendig.

SPASS IM GRÜNEN Mogelbaum und Wisor tollen auf diesem Bild von Lisa Nick (10) im Freien herum. So wie es aussieht, sind sie ganz dicke Freunde! Wer möchte mitspielen?

LESER-GALERIE

Die Celebi Tour 2001

EVENT **Schnapp dir Celebi!**

Nintendo hat ein ganz besonderes Schmankerl für euch parat! Ab Anfang September startet nämlich die Celebi-Tour 2001 und was da alles geboten wird, ist wirklich fantastisch! So habt ihr zum Beispiel die Möglichkeit, das seltene Pokémon Celebi auf eure *Pokémon Gold/Silber*-Module zu laden. Außerdem dürft ihr das tolle *Pokémon Stadium 2* Probe spielen, obwohl es erst Wochen später im Handel erscheint. Das Rahmenprogramm kann ebenfalls begeistern und deshalb solltet ihr diese Gelegenheit auf keinen Fall verpassen! Wann und wo die Celebi Tour 2001 Halt macht, erfahrt ihr hier:

Pokémon Celebi Tour

Nintendo-Hotline: 0180-5005806 (DM 0,24 pro Minute)
Die offizielle Pokémon-Webseite: www.pokemon.de

GBA: Celebi-Edition

GBC **Celebi forever!**

Nachdem in Japan schon die limitierte Pikachu/Pichu-Edition zum begehrten Sammlerstück avancierte, ist jetzt das mysteriöse Pokémon Celebi an der Reihe. Das Gerät ist nur in den japanischen Pokémon-Center-Shops erhältlich und bietet eine spezielle Lackierung. Je nach Lichteinfall schimmert das schöne Teil in verschiedenen Grüntönen.

SCHMUCKSTÜCK Der Celebi-GBA ist nicht in normalen Geschäften erhältlich!

Neue Gerüchte zum Thema Pokémon!

NEWS **Was ist dran an dem Gemunkel?**

Was ist dran an den Gerüchten? Angeblich wird Nintendo demnächst neue Pokémon-Typen vorstellen. So soll Mew im ersten Pokémon-Titel für den Game Boy Advance ein Pokémon vom Typ Licht/Psycho werden. Außerdem munkelt man, dass der Name des GBA-Schnapp-Abenteuers „Pokémon Advance Black/White" sein könnte. Auf der Spaceworld 2001 will Nintendo die Katze aus dem Sack lassen und auch der *Pokémon Card-E-Reader* wird Teil der Enthüllungen. Leider öffnete Nintendos Hausmesse erst nach dem N-Zone-Redaktionsschluss die Tore. Mehr dazu in der nächsten Ausgabe!

MAUZI Ob Pokémon für den GameCube wohl auch auf der Spaceworld vorgestellt wird?

LESERBRIEFE

Hallo, ihr Pokémon-Fans!
Ich habe in eurer letzten Ausgabe gelesen, dass *Pokémon Stadium 2* im Oktober in Deutschland erscheint. Wird dies dann der letzte Pokémon-Titel für das Nintendo 64 sein, oder dürfen wir uns auf eine Überraschung freuen?

Eure Lea Weinberger (13)

N-ZONE Hallöchen, Lea! Leider ist *Pokémon Stadium 2* der wohl letzte Pokémon-Titel für unseren lieb gewonnenen Modulschlucker. Zeitweise wurde ja gemunkelt, dass *Hey You, Pikachu!* vielleicht doch noch in Europa erscheint. Dies hat sich aber leider als bloßes Gerücht herausgestellt. Allerdings sollten wir den Kopf deshalb nicht hängen lassen, denn auf dem GameCube soll es in Sachen Pokémon noch richtig abgehen! Auch für den Game Boy Advance werkelt man fleißig an einem neuen Schnapp-Abenteuer!

TIPPS & TRICKS

Pokémon Crystal

Servus Leute,
die folgenden GameBuster-Codes sind für die US-Version von *Pokémon Crystal*! Da die US-Codes für *Pokémon-Gold/Silber* auch mit der europäischen Fassung liefen, müsste es in diesem Fall auch wieder klappen!

Gerd Frenzer (15)

Das Pokémon, welches euer Team anführt, hat unendlich KP:
910301DD
91E702DD
910303DD
91E704DD

Das Pokémon, welches euer Team anführt, hat maximalen Level:
9164FEDC

Ihr habt alle Orden:
91FF57D8
91FF58D8

Unbegrenzt Geld:
910F4ED8
91424FD8
913F50D8

Ihr besiegt eure Gegner mit einem Schlag:
910017D2

Um diese Codes zu nutzen, benötigt ihr ein Schummel-Modul für euren Game Boy Color! Ohne dieses Zubehör könnt ihr die Codes leider nicht im Spiel eingeben!

MOGELN IST TRUMPF? Die Tricks erleichtern euer Abenteuer wirklich ungemein.

HERZLICHEN DANK

Gaby Azarro – Ilka Becker – Frank Barth – Süleyman Cidem – Oliver Carl – Gerhard Eberlein – Marc Engels –Tilmann Eckhardt – Tanja Fillam – Ludwig Frantz – Sten Gedde – Kirstin Herrmann – Bastian Jollen – Pascal Kurtz– Sven Piloka – Dominik Peukert – Michael Ruben – Martin Reynhalt – Olaf Terrenbach

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone,
Kennwort: Pokémon Zone,
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg
oder an:
ahmet.iscitürk@computec.de

Hier findet ihr eine Übersicht der wichtigsten, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist. Neuerdings dürft ihr auch Bilder zu den interessantesten Artikeln bewundern. Wir hoffen, dass es euch gefällt!

Pokémon Puzzle Challenge

Pokémon Gold

Pokémon Silber

Bereits erhältlich

GAMES

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gold/Silber-Edition	GBC	Ca. DM 80,-	Bereits erhältlich
Pokémon Rote/Blaue Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Trading Card Game	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium +Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Snap	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-	Bereits erhältlich

MUSIK

Pokémon – Das Hörspiel zur Serie Teil 1-3	CD/MC	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Die Johto Reisen	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-1-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon-2-Soundtrack	Musik-CD	DM 31,99	Bereits erhältlich
Pokémon-3-Soundtrack	Musik-CD	Ca. DM 30,-	Bereits erhältlich

FILME

Pokémon – Der Film	Video-Kassette	DM 35,-	Bereits erhältlich
Pokémon 2 – Die Macht des Einzelnen	Video und DVD	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon 3 – Im Bann des Unbekannten	Kinofilm	–	Läuft bereits

HARDWARE

Special Pokémon Edition GBC	Handheld	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Color	Pedometer	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pikachu Link Kabel	Link-Kabel	DM 29,95	Bereits erhältlich

Pokémon Pikachu Color

Special Pokémon Edition GBC

Pokémon Pikachu N64

Kommt demnächst

Titel	Produkt	Preis	Termin
Pokémon 4	Kinofilm	–	Nicht bekannt
Pokémon Crystal	GBC	Ca. DM 80,-	November
Pokémon Stadium 2 (Gold/Silber)	N64	Nicht bekannt	Oktober

Die beliebtesten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Gold/Silber	GBC	DM 89,-
2. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	DM 80,-
3. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
4. Pokémon Puzzle League	N64	DM 139,-
5. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte

Titel	Produkt	Termin
1. Pokémon Crystal	GBC	2. Halbjahr
2. Pokémon Stadium 2	N64	2. Halbjahr
3. Pokémon Puzzle Challenge	GBC	Bereits erhältlich
4. Pokémon Gold/Silber-Edition	GBC	Bereits erhältlich
5. Pokémon Trading Card Game 2	GBC	Nicht bekannt

SKATER IN DER NACHT Der dritte Tony-Teil brilliert mit ungewöhnlichen Einfällen.

MACH MIR DEN TONY Tim Woodley von Activision führte begeistert Tony Hawk 3 vor.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER Wir hoffen auf eine GameCube-Version.

IM BANNE DES BOARDERS

Von Tony, Matt, Shaun und fiesen Mars-Dämonen: Activision präsentierte auf dem Activate 2001 die kommenden Highlights.

Da hat man sich wirklich nicht lumpen lassen. Vom 31. Juli bis zum 1. August stand das luxuriöse Carden Park Hotel vollständig im Zeichen von Activisions Activate-Veranstaltung. Westlich der nordenglischen Stadt Manchester mietete man das komfortable Hotel und modelte es zu einer riesigen Spielhalle um. Bereits am Vorabend der großen Präsentationen konnte man erahnen, wer wohl im Mittelpunkt der Aufmerksamkeit stehen würde: Denn neben dem großen Ballsaal, in dem Pressevertreter aus aller Welt und Mitarbeiter von Activision eine Riesenparty feierten, wurden vier PlayStation 2 aufgebaut, auf denen man bereits fast fertige Versionen von *Tony Hawk's Pro Skater 3* und *Shaun Palmer's Pro Snowboarder* ausgiebig spielen konnte.

MULTIPLAYER-DOOM Euer Teamgefährte wird angegriffen.

HÖLLENDÄMON Diese Wumme verursacht kaum Schaden.

GBC-BOARDER Shaun Palmer erscheint auch für den GBC.

GameCube in weiter Ferne

Am 1. August wurde es dann ernst und man enthüllte die Games der Zukunft. Besonders auffällig war, dass man sich bei den Spielen größtenteils auf Plattformen wie die PlayStation 2 und den PC konzentrierte. Des Weiteren sollte sich das, was sich am Vorabend bereits angekündigt hatte, bestätigen. Aufgrund des Erfolges der *Tony Hawk*-Serie hat das Activision Unterlabel 02 die Lizenzen an weiteren hippen Trendsportlern erworben. So ist es auch nicht weiter verwunderlich, dass man neben *Tony Hawk's Pro Skater 3* auch *Mat Hoffman's Pro BMX 2*, *Shaun Palmer's Pro Snowboarder* und *Kelly Slater's Pro Surfer* entwickelt. Vorgeführt wurden jedoch nur das neue Snowboard-Epos und der dritte Teil der Skateboard-Saga. Letzteres wurde hier offiziell für den Nintendo GameCube bestätigt. Verhaltener reagierte man,

CARDEN PARK HOTEL Das Landhotel war zwei Tage in der Hand von Activision.

ADVANCE BOARDING Shaun Palmers Pipe-Levels bieten schnuckelige 3D-Grafik.

HANDS ON GAMES Momente, in denen man freien Blick auf die GBA-Spiele hatte, waren rar.

GBA-TRICKSER Auch Shaun Palmer macht gerne viele Special-Moves

als die Frage nach einer Umsetzung der anderen Trendsportspiele aufkam. Wir gehen aber davon aus, dass auch diese für den GameCube erscheinen werden. Da vor allen Dingen *Shaun Palmer's Pro Snowboarder* einen sehr coolen Eindruck machte, wäre es zumindest bei diesem Titel sehr wünschenswert. Daneben zeigte man im Raum von LucasArts noch ein kurzes Video zu *Rogue Squadron 2: Rogue Leader*, das als eine Art kleiner Appetitanreger für zwei neue PC-Titel diente. Das Game macht auch weiterhin einen fantastischen Eindruck, läuft ultraflüssig und kommt nächstes Jahr als Launch-Titel für Nintendos neues Flaggschiff nach Deutschland.

Und für unterwegs?

Dem Game Boy Advance räumte man auf dem Activate dafür um einiges mehr Platz ein. Besonderes Highlight war hier eine spielbare Version des Ego-Shooters *Doom*. Bei diesem Titel bemüht man sich zurzeit bei Activision Deutschland um eine Aufhebung der Indizierung und strebt sogar eine FSK-Freigabe ab 16 Jahren an. Sollte das gelingen, steht uns demnächst eine gelungene Umsetzung dieses Titels

GBC-SKATER Tony 3 sieht seinem Vorgänger sehr ähnlich.

ins Haus, welche qualitativ sehr nahe an die PC-Version herankommen dürfte und mit einem Vierspieler-Modus mit nur einem Modul auffahren wird. Daneben zeigte man noch zwei Spiele um die bekannten Marvel-Superhelden. *Spider-Man: Mysterio's Menace* konnten wir ja schon in dieser Ausgabe ausführlich testen (siehe Seite 50) und auch *X-Men: Reigns of Apocalypse* machte einen soliden Eindruck. In dem *Final Fight*-ähnlichen Spiel übernehmt ihr die Kontrolle über vier der bekannten Comic-Helden und müsst aus einem Paralleluniversum flüchten. Daneben waren auch die Trendsporthelden vertreten. Noch zum Ende dieses Jahres werden Game-Boy-Advance-Besitzer mit Umsetzungen von *Mat Hofmann's Pro BMX 2*, *Tony Hawk's Pro Skater 3* und *Shaun Palmer's Pro Snowboarder* beglückt. Die letzten beiden Titel erscheinen übrigens auch mit leichter Verspätung für den guten, alten Game Boy Color. Anspielbar war nur die GBA-Fassung des Snowboardspiels. Diese machte besonders wegen ihrer Ähnlichkeit zum hochgelobten, zweiten *Tony Hawk*-Teil einen sehr guten Eindruck und konnte in den Pipe-Levels sogar mit 3D-Grafik aufwarten.

Jean-Reiner Jung

INFO

Alle Nintendo-Titel auf einem Blick

Lass das mal den Tony machen. Neben den Marvel-Fans sind besonders Trendsportler bei Activision an der richtigen Adresse.

Titel	*Genre*	*Termin*
GameCube		
Tony Hawk's Pro Skater 3	*Sport*	*2. Quartal 2002*
Game Boy Advance		
Doom	*Action*	*Ende Oktober*
Matt Hoffman's Pro BMX 2	*Sport*	*November*
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	*Sport*	*November*
Spider-Man: Mysterio's Menace	*Action*	*September*
Tony Hawk's Pro Skater 3	*Sport*	*4. Quartal 2001*
X-Men: Realms of Apocalypse	*Action*	*September*
Game Boy Color		
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	*Sport*	*November*
Tony Hawk's Pro Skater 3	*Sport*	*November*

X-MEN Der GBA-Titel verspricht solide Actionkost.

X-MEN Auch Wolverine steht euch zur Verfügung.

DER COUNTD

Ab dem 14. September steht Nintendos Power-Konsole in den japanischen Händlerregalen. Wir präsentieren euch die neuesten Gerüchte und die wichtigsten Facts!

Es ist schon komisch. Sobald Hardware-Hersteller eine neue Konsole ankündigen, steht die Spielewelt Kopf. Vor allem auf dem Datenhighway geht dann mächtig die Post ab. Die neue Hardware wird in den Himmel gelobt und der Hype geht oft so weit, dass die Hersteller die hohe Erwartungshaltung der Kunden nicht mehr erfüllen können. Meist macht sich Ernüchterung breit, wenn die ersten Echtzeit-Demos präsentiert werden, die nicht auf unbezahlbaren Entwicklungs-Stationen laufen. Ausnahmen bestätigen jedoch die Regel – als Nintendo auf der E3 die Katze aus dem Sack ließ und erste spielbare GameCube-Titel präsentierte, kannte die Begeisterung des Fachpublikums keine Grenzen. Nicht umsonst heimste der GameCube die E3-Awards für das beste Produkt und die beste Hardware ein!

DER ZAUBERWÜRFEL Nintendos neues Konsolen-Flaggschiff stellt eine echte Revolution in Sachen Hardware-Leistung dar. Wie sagt man doch so schön: Klein, aber oho!

INFO

Nintendo Spaceworld 2001

HAUSMESSE Mal sehen, was Nintendo wieder für Überraschungen in petto hat!

Am 24. August öffnete die Spaceworld 2001 in Tokio ihre Pforten. In der kommenden Ausgabe werden wir ausführlich über das Mega-Ereignis berichten!

Unter anderem folgende GameCube-Titel wurden vorgestellt:

- ***FIFA 2002*** *(Electronic Arts Square)*
- ***SSX Tricky*** *(Electronic Arts Square)*
- ***Virtua Striker 3 Vers. 2002*** *(Sega)*
- ***Phantasy Star Online Vers. 2*** *(Sonic Team, Sega)*
- ***Super Monkey Ball*** *(Sega)*
- ***Super Smash Bros. Melee*** *(Nintendo)*
- ***Luigi's Mansion*** *(Nintendo)*
- ***Wave Race Blue Storm*** *(Nintendo)*
- ***Star Fox Adventures: Dinosaur Planet*** *(Nintendo)*
- ***Pikmin*** *(Nintendo)*
- ***Animal Leader – Dobutsu Bancho*** *(Nintendo)*
- ***Eternal Darkness*** *(Nintendo)*
- ***Bomberman Generation*** *(Hudson)*
- ***Rune*** *(From Software)*

OWN LÄUFT!

INFO

Die Launch-Titel

Zum japanischen GameCube-Launch erscheinen nur drei Titel, welche wir euch kurz vorstellen wollen.

SUPER MONKEY BALL Segas GameCube-Debüt kann schon jetzt begeistern. Ein extrem spaßiger Mix aus Jump&Run- und Rennspiel-Elementen erwartet euch!

LUIGI'S MANSION Marios kleiner Bruder erlebt haarsträubende Abenteuer in einem gruseligen Geisterhaus!

WAVERACE: BLUE STORM Der Jetski-Hammer stellt seinen N64-Vorgänger nicht nur in grafischer Hinsicht in den Schatten! Vor allem die Wasserdarstellung könnte realistischer nicht sein. Ein toller Launchtitel!

INFO

Matsushita will es wissen!

Matsushita ist hier zu Lande nur wenigen Leuten ein Begriff. Der Elektronik-Gigant ist in Europa eher unter dem Namen Panasonic bekannt und gehört zu den Big Playern im Unterhaltungselektronik-Bereich. Im Gegensatz zum Nintendo-Gerät kann der Lizenzwürfel von Matsushita auch DVD-Filme abspielen und besitzt ein LCD-Display. Ein weiteres Kaufargument stellt die edle Optik des Matsushita-Gerätes dar. Im November steht das gute Stück für ca. 650 DM in den japanischen Läden. Über einen Release außerhalb Japans ist noch nichts bekannt. Wir halten euch aber auf dem Laufenden!

EDLES DESIGN Matsushitas Schmuckstück sieht einfach genial aus und kann sogar Film-DVDs abspielen.

INFO

Der Preis ist heiß!

Die folgende Liste zeigt euch, wie tief ihr für den GameCube inklusive Zubehör in die Tasche greifen müsst!

*GameCube-Konsole . . .ca. 450 DM**
Somit ist der GameCube die günstigste Next-Generation-Konsole auf dem Markt! Der Konsole liegt ein Controller bei sowie ein Audio/Video- und das Netz-Kabel.

*Spiel .....ca. 120 DM**
Die Third-Party-Games dürften erfahrungsgemäß etwas teurer werden als Nintendos hauseigene Software.

*Controller .....ca. 45 DM**
Ob die Joypads der Drittthersteller günstiger sein werden, steht noch nicht fest.

*Wavebird Controller . . .ca. 60 DM**
Der Wavebird Controller ermöglicht Spielspaß ohne nervigen Kabelsalat.

GENIAL Mit dem Wavebird Controller gehört Kabelsalat der Vergangenheit an!

*Digicard .....ca. 28 DM**
Die Digicard braucht ihr, um euren Spielstand zu sichern.

*S-Video AV Kabel . . . . . ca. 25 DM**
Mit dem S-Video AV Kabel erhaltet ihr eine bessere Bildqualität als mit der mitgelieferten Nintendo-Strippe.

**basierend auf dem offiziellen Japan-Verkaufspreis.*

INFO

Die Launch-Daten

Ihr wollt wissen, wann der GameCube wo erscheint? Kein Problem!

Japan:	**14. September 2001**
USA:	**5. November 2001**
Europa:	**Voraussichtlich Februar 2002**

INFO

Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2 – Das Interview

Factor 5 als Legende zu bezeichnen, ist wohl nicht übertrieben. Schon zu seligen Amiga-Zeiten gehörte die deutsche Softwareschmiede zu den absoluten Überfliegern und gelangte schon bald zu Weltruhm. Mittlerweile gehören die Edel-Coder zum LucasArts-Imperium und sorgen mit ihren Star-Wars-Titeln für Furore. Auf der E3 entfachten sie mit Rogue Squadron 2 regelrechte Begeisterungsstürme, denn vor allem die Grafik des Shooters dürfte Konsolen-Geschichte schreiben. Factor-5-Urgestein Julian Eggebrecht war von Anfang an dabei und stand uns Rede und Antwort!

N-ZONE *Die neuesten Bilder zu Rogue Leader stellen so ziemlich alles in den Schatten, was es bisher auf Konsolen zu sehen gab. War euch schon vor Entwicklungsbeginn klar, was auf dem GameCube grafisch möglich ist, oder wart ihr am Ende selbst über die Performance überrascht?*

Julian: Wir wussten recht schnell, dass der Todesstern sehr gut machbar sein würde. Zu dem Zeitpunkt war uns aber noch nicht ganz klar, wie gut man Landschaften machen könnte. Insofern war Hoth unser großer Test in Sachen „wie weit können wir die Kiste kriegen".
Wir sind trotzdem nicht unbedingt überrascht über die Performance, denn das sind genau die Zahlen, die Nintendo uns immer gegeben hatte, und wir wussten, dass die Architektur des GameCube es leicht macht, diese Performance auch in echten Spielen zu erreichen.

N-ZONE *Wie viele Mitarbeiter waren an dem Projekt beteiligt und wie lange dauerte die Produktion?*

Julian: Rogue Leader ist ein 8-Monate-Projekt. Wir haben Ende Januar dieses Jahres richtig losgelegt. Zurzeit arbeitet das ganze Factor-5-Team am Spiel, d. h. 26 Leute.

N-ZONE *Ihr seid ja bekannt dafür, dass ihr das Letzte aus jeder Hardware herausholt. Rogue Squadron war für N64-Verhältnisse grafisch fast schon zu schön! Wie lange wird es dauern, bis ihr den GameCube technisch ausgereizt habt?*

Julian: Wir hoffen, dieses Mal bis zu einer dritten Generation von Spielen zu kommen. Beim N64 hatten wir nur die Chance, eine Zweite-Generation-Engine zu machen, und wir hätten beim dritten Versuch noch sehr viel mehr herausholen können. Ähnlich wird es beim GameCube sein und wir sind dieses Mal früh genug dabei!

N-ZONE *Wie siehst du die Zukunft des GameCube und was hältst du von den anderen Next-Generation-Konsolen?*

Julian: Die PlayStation 2 ist eine Herausforderung für den Entwickler, man kann aber mit genügend Zeit und Fleiß eine Menge machen – siehe Gran Turismo 3. Wir hätten sicher eine Menge Spaß dabei, der PS2 Sachen zu entlocken, die noch niemand gemacht hat. Das Problem dabei ist aber die Zeit: Im Endeffekt ist es einfach fantastisch, dank GameCube ein Spiel mit diesen technischen Features in so kurzer Zeit machen zu können. Auf der PS2 hätte ein ähnliches Projekt Jahre gedauert. Die Xbox stand für uns zur Debatte, spätestens seit der E3 scheint aus der Maschine aber etwas die Luft heraus zu sein. Ich bin nicht ganz davon überzeugt, dass Microsoft den Konsolen-Markt wirklich versteht. Ihre 1st-Party-Spiele sind größtenteils von PC-Teams gemacht und der Controller ist schlichtweg das Schlimmste, das ich seit dem Atari-Jaguar-Pad in den Händen gehalten habe. Wir sind zur Zeit mit dem GameCube sehr glücklich – und müssten wir eine zweite Plattform wählen, würden wir uns eher für die PS2 entscheiden.

IKONE Julian Eggebrecht ist von Nintendos GameCube mehr als überzeugt.

N-ZONE *Wann kommt euer erster Titel für den Game Boy Advance?*

Julian: Alle hier im Team wollen etwas dafür machen – wir haben aber noch nichts in Arbeit.

N-ZONE *Vielen Dank für das Gespräch!*

Kurz vor Redaktionsschluss erhielten wir neue Bilder zu Star Wars Rogue Leader: Rogue Squadron 2. Der Star-Wars-Kracher sieht jetzt noch besser aus als auf der E3-Präsentation. Vor allem die Kämpfe auf dem Eisplaneten Hoth sind eine absolute Augenweide. Während ihr mit eurem Gleiter über die Planetenoberfläche braust und gegnerische Einheiten unter Beschuss nehmt, dürft ihr sogar die Bodentruppen befehligen. Durch kurze Joypad-Kommandos bestimmt ihr, welches Ziel die Truppen attackieren sollen, und während ihr euch Gefechte mit riesigen AT-ST-Walkern liefert, beobachtet ihr, wie eure Soldaten die Befehle ausführen. Unglaublich, aber wahr!

GRAFIKPOWER Trotz Mega-Optik bleibt das Scrolling zu jeder Zeit absolut flüssig. Der GameCube lässt seine Grafik-Muskeln spielen.

KOLOSS Die AT-ST-Giganten stellen in diesem Level eure Hauptangriffsziele dar. Beachtet die genialen Details!

WELTRAUMSCHLACHT Angriff auf imperiale Sternenkreuzer.

ATTACKE! Die Truppen sehen fast so aus wie echte Menschen!

Worauf wartest du noch?

Pokémon Sammelkartenspiel Liga

Die Pokémon Sammelkartenspiel Liga ist ein aufregender Club mit mehr als 500.000 Mitgliedern weltweit. Egal wie gut oder schlecht du schon das Pokémon-Sammelkartenspiel beherrschst, hier hast du jederzeit die Gelegenheit zum Spielen und Tauschen. Als Liga-Teilnehmer kannst du außerdem tolle neue Trainerorden und exklusive Promokarten gewinnen. Und das Beste ist: der ganze Spaß ist kostenlos! Also auf ins nächste Ligacenter und anmelden!

www.wizards.com/Pokemon

Werde Meister-Trainer!

© 1995-2001 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK.

MARIO PARTY 3

COOL Mario ist auf der Jagd nach goldenen Münzen!

- Genre: Action
- Spieler: 1-4
- Hersteller: Nintendo
- Internet: www.nintendo.de

Das Party-Game schlechthin geht in die dritte Runde und wartet mit zahlreichen Neuerungen auf! Wir haben den Knaller Mario Party 3 für euch ausführlich Probe gespielt!

ABZWEIGUNG? Ab und zu trefft ihr auf Weggabelungen.

Für Fans von Multiplayer-Games ist die *Mario Party*-Reihe ein Garant für Mega-Unterhaltung. Doch auch überzeugte Solospieler können sich der Faszination des Mehrspieler-Spektakels nur schwer entziehen. Dies ist auch der Grund dafür, dass sich die *Mario Party*-Module nach Erscheinen immer auf den obersten Plätzen der Charts tummeln. Da war es nur eine Frage der Zeit, bis der dritte Teil in die Läden kommt. Nintendo und Hudson haben in diesem Fall sehr viel Wert auf die Wünsche der Fans gelegt und diese in das Produkt einfließen lassen. Schließlich will man auch Besitzern der spaßigen Vorgänger einen Kaufgrund liefern und nicht nur einen weiteren Aufguss veröffentlichen. Sage und schreibe 70 (!) brandneue Minigames fanden ihren Weg auf das Modul und bis ihr jedes einzelne davon gesehen habt kann ein ganz schönes Weilchen vergehen! Doch die Neuerungen beziehen sich nicht nur auf die coolen Minigames. So wurde unter anderem der Battle-Royal-Modus überarbeitet und um massig neue Items erweitert. Neue Charaktere wie zum Beispiel Waluigi und Daisy

REITSTUNDE Wir würden zu gerne wissen, wer hier wohl als Erster ins Ziel galoppiert. Bisher liegt Mario klar in Führung!

PARTY-SPASS Da kommt so richtig Schadenfreude auf!

PUZZLE-PANIK Die verschiedenen Minigames könnten spaßiger nicht sein und vor allem zu viert geht richtig die Post ab!

SWING IT BABY! Hier müsst ihr euch schnellstmöglich von Liane zu Liane schwingen. Wieder einmal liegt Mario vorn!

LOS GEHT'S! Gleich erfahrt ihr, welcher der vier Spieler als Erster würfeln darf! Wer die höchste Zahl hat, darf anfangen!

KOKO-KULLER Bei dieser coolen Disziplin kommt echte Rivalität auf – da werden dicke Freunde zu erbitterten Gegnern!

VORSICHT! Hoffentlich endet er nicht als kleiner Haifisch-Snack!

NETT Im Story-Modus gibt es tolle Zwischensequenzen.

sind mit am Start – die beiden konntet ihr zuletzt im grandiosen *Mario Tennis* bewundern. Auch der Story-Modus ist wirklich klasse und hält vor allem Einzelspieler lange bei der Stange.

Lasst die Spiele beginnen!

Am eigentlichen Spielprinzip hat sich zum Glück nichts verändert. Nach wie vor befindet ihr euch auf einem virtuellen Spielbrett, lasst die Würfel rollen und zieht über das Spielfeld. Sobald ihr einen bestimmten Punkt erreicht, wird eines der abgefahrenen Minispielchen aktiviert. Es fällt auf, dass man bei der Wahl der Spiele sehr viel Wert auf Abwechslung gelegt hat. Ihr werdet vor die unterschiedlichsten Aufgaben gestellt. Egal, ob ihr den Baseball-Schläger schwingt, eine Pferderennbahn unsicher macht oder eine gigantische Roboterspinne steuern müsst – Abwechslung ist Trumpf! Auch in Sachen Grafik und Sound wurden die Vorgänger übertroffen, wobei sich die Verbesserungen in diesem Fall in Grenzen halten – schön sieht *Mario Party 3* aber trotzdem aus. Vor allem der Grafik-Stil an sich kann begeistern. Die Charaktere wurden so drollig in Szene gesetzt, dass man sie einfach alle gern haben muss! Die komplett deutschen Bildschirm-Texte bilden sozusagen das i-Tüpfelchen! Sobald wir die finale Testversion erhalten, wird *Mario Party 3* auf Herz und Nieren geprüft!

Ahmet Iscitürk

GENIAL Vor allem das tolle Baseball-Spielchen hat es uns wirklich angetan.

AUTSCH Der arme Luigi hat jetzt bestimmt Löcher im Hosenboden!

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Mario Party 3
System:	Nintendo 64
Genre:	Action
Spieler:	1-4
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	70 Minigames
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	November
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Gut zu wissen, dass unser treuer Modulschlucker noch immer mit toller Software versorgt wird. Mario Party 3 sorgt für Party-Spaß ohne Ende und hält auch Solospieler lange bei der Stange!

INFO

Ruhe in Frieden?

Die letzten Monate des Jahres 2001 werden vor allem für Nintendo-64-Fans zum Fest. Denn noch vor Ende des Jahres erscheinen einige echte Spiele-Perlen: Tony Hawk's Pro Skater 2, Paper Mario, Pokémon Stadium 2 und natürlich Mario Party 3! Fast wird der Eindruck erweckt, dass man den Abschied vom Nintendo 64 mit einem letzten Spielspaß-Feuerwerk würdigen möchte. Denn eines ist klar: So wie es aussieht, stellen die genannten Games die wohl letzten Veröffentlichungen für unseren geliebten Modulschlucker dar. Aber dies ist kein Grund zur Sorge, denn erstens werden euch diese finalen Knaller-Titel lange bei der Stange halten und zweitens ist der GameCube nicht mehr weit!

NINTENDO 64 Noch gibt es genug neue Spielspaß-Knaller!

BIG AIR Die reizende Elise macht nicht nur auf dem Brett eine gute Figur.

SSX TRICKY

AUGEN AUF Wer hier nicht aufpasst, kracht gegen einen Baum.

BRUST RAUS Die Stunts verlangen vollen Körpereinsatz.

BÜCK DICH Eine gebückte Haltung erhöht die Geschwindigkeit.

➤ Genre
Snowboarding
➤ Spieler
1-2
➤ Hersteller
Electronic Arts
➤ Internet
www.easports.com

Verschneite Gebirge, todesmutige Sprünge und abgedrehte Snowboarder sind die Zutaten von SSX Tricky. Hier erfahrt ihr alles zur GCN-Version des bunten Schneetreibens.

Der Vorgänger *SSX* war einer der Überraschungshits auf der PlayStation 2. Beim Nachfolger *SSX Tricky* preschen die rasanten Jungs und Mädels auch auf dem GameCube und der Xbox ins Tal. Während beim Vorgänger eher der Rennaspekt im Mittelpunkt stand, wurde das Hauptaugenmerk beim zweiten Teil eindeutig auf spektakuläre Stunts und halsbrecherische Manöver gelegt. Die acht bislang bestehenden Strecken wurden um zahlreiche neue Abzweigungen und Abkürzungen erweitert, außerdem hat man dem Nachfolger zwei vollkommen neue Kurse spendiert. Der Garibaldi-Kurs in Kanada ist ein Hochgeschwindigkeitskurs mit einer Menge Alternativrouten. Beim Alaska-Kurs mit seinen riesigen Felsklippen dagegen wird es selbst *SSX*-Veteranen bei den gewaltigen Sprungpassagen flau im Magen. Nicht nur in Sachen Streckendesign hat sich einiges getan, auch die Riege der Charaktere wurde kräftig aufgestockt. So stehen neben bekannten Gesichtern wie der schnuckeligen Elise auch sechs neue Wintersportler in teilweise herrlich geschmacklosen Outfits am Start. Um sich im Verlauf des Spiels besser mit den durchgeknallten Typen identifizieren zu können, wurden prominente Synchronsprecher engagiert und den Fahrern eine ausgefeilte Mimik verpasst. Jeder der Sportler bringt neben seinem eigenen Fahrstil und Charakter mehr oder weniger ausgeprägte Animositäten gegen das restliche Fahrerfeld mit auf die Piste. So sollte man bei Überholmanövern von feindlich gesinnten Charakteren große Vorsicht walten lassen, um nicht mit der Nase im Tiefschnee zu landen. Die KI der gegnerischen Fahrer wurde aufgebohrt, so dass sich auf den weitläufigen Strecken schnell packende Duelle abspielen. Die abgedrehten Pistenfreaks stürzen sich mit flüssigen 60 fps (Bilder pro Sekunde) die verschneiten Hänge hinab, während der rasanten Abfahrt sorgen hämmernde Beats (unter anderem vom DJ der Beastie Boys) für die passende Musikuntermalung.

Jens Quentin

SEXY BRAUT Todesmutig stürzt sich die Sportlerin in die Schlucht. Aufgrund der guten Polsterung besteht aber kein Grund zur Sorge.

HAIR CRIMES So ein Afro ist nicht gerade sehr stromlinienförmig, aber dafür extrem trendy.

SELBSTMORD? Je gewagter die Stunts, desto fetter nachher das Punktekonto der Profis.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	SSX Tricky
System:	GameCube
Genre:	Snowboarding
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	11 Strecken
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Electronic Arts
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Ende 2001 (USA)
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Mit SSX Tricky steht ein furioser Snowboard-Funracer am Start.

GUT GEMACHT Dieses Tackling des Saints-Verteidigers ist vorbildlich. Der Receiver der Atlanta Falcons hat keine Chance.

RUTSCHIG Im strömenden Regen sollte man das Laufspiel etablieren. Pässe werden wegen des nassen Balls zum Glücksspiel.

MADDEN NFL 2002

PIGSKIN Hier wird der hohe Detailgrad gut erkennbar.

- **Genre**: Football
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Electronic Arts
- **Internet**: www.easports.com

In seiner inzwischen zwölften virtuellen Saison erscheint der neueste Madden-NFL-Teil nun auch auf dem GameCube.

Grandioses Gameplay, realistisches NFL-Flair vom Feinsten und herrlich bissige Kommentare von Urgestein John Madden (dem Franz Beckenbauer der NFL). Dies sind seit nunmehr zwölf Jahren die von Football-Fans geschätzten Eckpfeiler der besten NFL-Simulation. Bei der im Herbst in den USA erscheinenden GameCube-Version können sich Freunde des US-Sports auf zahlreiche Verbesserungen freuen. So wurde zum einen die Auswahl der zur Verfügung stehenden Spielmodi erhöht. Im neuen Two-Minute-Drill sammelt ihr für gelungene Aktionen in der Offense und Defense Punkte. Kreativen Football-Freunden sind beim Erstellen neuer Teams nahezu keine Grenzen gesetzt. Von der Farbe der Uniformen über die Helmlackierung bis zum Design des Stadions – alle Parameter lassen sich verändern. Im Trainingscamp könnt ihr unter der Anleitung von John Madden an euren Passrouten feilen oder Tacklings üben. Dies dürfte auch nötig sein, denn aufgrund eines überarbeiteten Block- und Passsystems werden Begegnungen gegen die intelligent aufspielenden CPU-Teams sicherlich kein Spaziergang.

RISIKO! Mutig vom Quarterback, in die Deckung zu werfen.

Offense wins games, defense wins championships

Erstmals kann man das neue NFL-Team der Houston Texans auf den Turf schicken und sie im Rahmen des Franchise-Modus über mehrere Spielzeiten begleiten. Die bekannten Madden Cards als Belohnung für gute Leistungen wurden um neue Athleten und charmante Cheerleaders erweitert. Während eines Football-Matches macht sich die Rechenpower des GameCube in detaillierten Spielervisagen, realistischen Körperproportionen und neuen Animationsstufen bemerkbar. Dabei wurden vonseiten der Entwickler besonders die Emotionen der Sportler und die Dramatik einer packenden Partie in den Mittelpunkt gerückt. Zusammen mit neuen Kameraperspektiven, die besonders in den Replays zur Geltung kommen, sowie engagierten Coaches an der Sideline wird ein NFL-Erlebnis geboten, das einer professionellen TV-Übertragung in nichts nachsteht.

Jens Quentin

PERFECT PASS Trotz der guten Verteidigung kann der Wide Receiver das Ei fangen.

INTERCEPTION? Dieser Pass gerät eindeutig zu kurz. Der Cornerback bedankt sich.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Madden NFL 2002
System:	GameCube
Genre:	Football
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	6 Spielmodi
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Electronic Arts
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Herbst 2001 (USA)
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: NFL-Football vom Feinsten. Lasst die Spiele beginnen!

ROTLICHTVIERTEL Besonders in den turboschnellen Tunnelsystemen kommt echt cooles Achterbahn-Feeling auf.

GIB GUMMI, ALTER! Es wird doch wohl möglich sein, diesen nervigen Biker auf der Ideallinie zu überholen, oder?

EXTREME-G3

➤ **Genre**
Rennspiel
➤ **Spieler**
1-2
➤ **Hersteller**
Acclaim
➤ **Internet**
www.extremeg3.com

Einmal tief durchatmen, dann aufs Gaspedal gestiegen und schon geht es mit doppelter Schallgeschwindigkeit durch den Killerlooping.

Wir schreiben das 24. Jahrhundert. Während auf der anderen Seite der Galaxis ein Krieg gegen schleimige Außerirdische tobt, amüsiert sich der Rest des Universums beim halsbrecherischen Extreme-G-Rennen und singt ein Loblied auf den Geschwindigkeitsrausch. Wer die N64-Vorgänger kennt, weiß schon, worum es bei *Extreme-G3* geht. Kleine, vollverkleidete Motorräder bügeln über wahnwitzige Strecken und erreichen dabei Geschwindigkeiten, die Michael Schumacher vor Neid erblassen lassen. Die Kurse sind im wahrsten Sinne des Wortes abgedreht. Hier eine Todesschikane, dort ein Looping und zwischendrin eine fast senkrechte Abfahrtsrampe. Die neun weitläufigen Strecken werden in 30 Wettrennen befahren und stellen euch jedes Mal vor eine neue Herausforderung. Doch die Jagd nach den Pokalen ist nicht alles. Eure Preisgelder könnt ihr in Tuningelemente investieren oder das Bike mit raffinierten Waffen bestücken. Hier haben die Entwickler ihre ganze Fantasie spielen lassen und einige neckische Sachen entworfen. Vom Destabilisator bis zur Blendgranate dürfte für jede hinterhältige Seele das richtige Mittel vorhanden sein, um die Konkurrenz auszuschalten. Unsere Bilder stammen von der PlayStation-2-Version des Spiels, die schon im September erscheinen wird. Die Jungs von Acclaim arbeiten zurzeit auf Hochtouren, um die GameCube-Variante zum US-Start der Konsole fertig zu kriegen. Die technischen Daten, die bisher durchgesickert sind, können sich aber sehen lassen. So sollen selbst bei zwölf Bikes gleichzeitig auf der Strecke keine Geschwindigkeitseinbrüche entstehen und die Grafik superflüssig mit 60 Bildern pro Sekunde laufen.

Jean-Reiner Jung

DUELL! Mit zwei Spielern gerät die Grafik nicht ins Ruckeln.

DIE WILDE HORDE Zwölf Fahrer buhlen um eure Gunst.

BELEUCHTUNG Man beachte die Echtzeit-Lichtreflexionen.

SIEGESSICHER Die Fahrerin vom Team Vixen geht gelassen an den Start.

GRÜNSTREIFEN Wie bei F-Zero könnt ihr auf dem Seitenstreifen Energie nachtanken.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Extreme-G3
System:	GameCube
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Nicht bekannt
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	9 Strecken
Preis:	Nicht bekannt
Hersteller:	Acclaim
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	November
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Alles vorbereiten für wahnsinnige Geschwindigkeit. Extreme-G 3 Racing wird euch aus den Latschen hauen.

LECKERMÄULCHEN Für eine Hand voll Bananen riskieren die Äffchen Leib und Leben.

SUPER MONKEY BALL

HEIKEL! Noch ist an der Seite eine sichere Absperrung.

BLUBB Die Bananenjagd findet auch unter Wasser statt.

Komm schon, Äffchen! Hol dir die Bananen! Sie liegen in zwei Kilometern Höhe und du musst dich in diese Glaskugel setzen.

- **Genre**: Geschicklichkeit
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Sega
- **Internet**: www.amusementvision.com

Fragt lieber nicht, warum die Affen in einer Glaskugel über kilometerhohe Plattformen rollen. Das wissen die Jungs von Sega bestimmt selber nicht mal. In dem abgefahrenen *Super Monkey Ball*-Szenario kommt es an sich eigentlich nur darauf an, mit eurem Affen ins Ziel zu kommen. Allerdings sitzt der Primat in einer Glaskugel und kullert über einen bunten Parcours. Das Schwierige an der Sache ist, dass ihr nicht die Kugel kontrolliert, sondern nur die Plattform in die entsprechende Richtung neigt. Hier ist extremes Fingerspitzengefühl gefragt, denn die Kugeln haben natürlich ein gewisses Drehmoment, und wenn sie erst mal so richtig in Fahrt kommen, sind sie nicht mehr so leicht aufzuhalten. Die Aufgabe der eingemachten Affen ist es, sich von Checkpoint zu Checkpoint vorzuarbeiten und schließlich das Ziel zu erreichen.

Der Weg dorthin ist mit Bananen gespickt, die man möglichst einsammeln sollte, da einhundert Stück dieser krummen Dinger ein Extraleben bedeuten. Meistens könnt ihr euch entscheiden, ob ihr den sicheren Weg zum Ziel nehmen wollt oder lieber angesichts einer Bananenflut die kniffligere Abzweigung wählt. Als wenn das nicht schon genug wäre, sitzt euch in jedem Level ein Zeitlimit im Nacken. Für die GameCube-Umsetzung des *Monkey Ball*-Spielhallenautomaten hat Sega dem Game einen genialen Vierspieler-Modus spendiert. Alle Teilnehmer werden getrennt voneinander über denselben Kurs gejagt und es gilt, als Erster ins Ziel zu kommen oder die meisten Bananen einzusacken. Auch technisch ist *Super Monkey Ball* allererste Sahne. Die Grafik ist irre detailreich und es wird gezoomt, gekippt und rotiert, dass es eine wahre Wonne ist. Und das Beste ist, dass die Bildfrequenz von 60 Hz auch im Vierspieler-Modus bestehen bleibt.

Jean-Reiner Jung

ERSTER EINDRUCK

Titel:	*Super Monkey Ball*
System:	*GameCube*
Genre:	*Geschicklichkeit*
Spieler:	*1-4*
Schwierigkeitsgrad:	*Nicht bekannt*
Speichern:	*Nicht bekannt*
Levels:	*100*
Preis:	*Nicht bekannt*
Hersteller:	*Sega*
Sprache:	*Englisch*
Veröffentlichung:	*September*
Einschätzung:	*Sehr gut*

Beurteilung: Die einfachsten Spielprinzipe sind immer noch die besten. Vorsicht: Suchtgefahr!

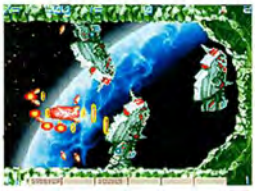
WIR GRÜSSEN UNSEREN SPONSOR Wenn das so weitergeht, wird ja vielleicht Monkey Ball 2 von Chiquita finanziert?

FAMILIENAUSFLUG Papa Affe, Mama Affe und Baby Affe tummeln sich gleichzeitig im Dreispieler-Modus.

VIC-VIPER Die schnittigen Raumjäger haben schon mehrmals die Galaxie gerettet.

GRADIUS GALAXIES

SONNENAUFGANG Keine Zeit, die Aussicht zu genießen.



HI-TECH Die Robo-Köpfe decken euch mit Schüssen ein.

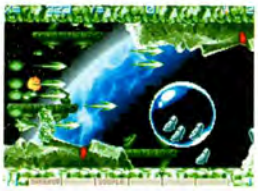
TURBO-LASER Der blaue Laser hat die größte Angriffskraft.

- **Genre**: Shoot 'em Up
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Konami
- **Internet**: www.konami.com

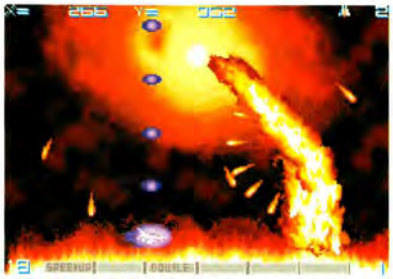
Es darf wieder geballert werden. Konami führt die grandiose Gradius-Saga auf dem Game Boy Advance fort.

Shoot-'em-Up-Fans lassen sich den Namen *Gradius* langsam auf der Zunge zergehen. Nach einer Pause von zwei Jahren nach Gradius 4 gibt es mit *Gradius Galaxies* nun endlich eine neue Episode, die exklusiv für den Game Boy Advance erscheint. In der uns vorliegenden Preview-Version waren bereits die ersten beiden Levels spielbar. Kennern dürfte der Einstieg denkbar einfach fallen, denn es hat sich am Grundprinzip so gut wie nichts geändert. Im Pilotensitz der berühmten Vic-Viper ballert ihr euch durch die horizontal scrollenden Levels und bunkert im Vorbeifliegen Extrakapseln, die auf Knopfdruck gegen neue Bewaffnung getauscht werden können. Bevor es jedoch losgeht, könnt ihr zwischen vier verschiedenen Bewaffnungsarten wählen. Dann geht es auch schon in den ersten Level. Im freien Weltall gleitet ihr an Asteroiden vorbei und ballert euch durch ein Höhlensystem, während Horden von Gegnern euch mit Schüssen einhüllen. Da ein einziger Treffer das Ende bedeuten kann, ist vorsichtiges Vorantasten angesagt. Nach zwei durchtunnelten Riesenasteroiden, die umsichtig durchflogen werden müssen, steht der erste Endgegner auf dem Programm. Dieser schützt sich durch eine Gesteinsschicht, die erst mühsam abgetragen werden muss und kann dann nur durch direkte Treffer in seinen Kern erledigt werden. Im zweiten Level kommt es aber noch dicker. Das Feindaufkommen verdoppelt sich und einige Gegner zerplatzen unter euren Laserstrahlen. In einem Abschnitt mit kleinen Sonnen werdet ihr von Feuerlöwen attackiert und von endlos ballernden Raumschiffen unter Beschuss genommen. Nach Momenten voller Adrenalin hat der zweite Obermotz in der Gestalt eines der zuvor gesehenen Feuerlöwen seinen Auftritt. Im Schein einer flirrenden Sonne springt dieser zwischen zwei Flammenmeeren und kann nur durch gezielte Kopftreffer besiegt werden. Wie ihr seht, hat *Gradius Galaxies* einen hammerharten Schwierigkeitsgrad. Dabei bleibt es aber stets fair und ist mit Übung durchaus zu packen. Auch technisch trumpft der Titel auf und bietet tolle Effekte, schönen Sound und coole Sprachausgabe.

Jean-Reiner Jung



DA SIND SIE WIEDER Die Osterinsel-Statuen sind wieder da.



HABEN SIE FEUER? Der feurige zweite Endgegner liefert euch ein hitziges Gefecht.

WAHL DER WAFFEN Vor dem Spiel dürft ihr euch für eine Waffenkonfiguration entscheiden.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Gradius Galaxies
System:	Game Boy Advance
Genre:	Shoot 'em Up
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Schwer
Speichern:	Nicht bekannt
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Ca. DM 100,-
Hersteller:	Konami
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	November
Einschätzung:	Sehr gut

Beurteilung: Krawall im All! Der Urvater des Extrawaffen-Shoot-'em-Ups meldet sich eindrucksvoll zurück.

Spannende Arena-Kämpfe erwarten dich!

STS QUALIFIER TOURNAMENT

EUROPEAN TOUR

14.10.2001 München Forum der Technik
27.10.2001 Hannover Glashalle/HCC

Wizards of the Coast

Gewinne eines der folgenden Turniere und wir schicken dich zur Endrunde nach München oder Hannover!

AMIGO

01.09.2001	Berlin	Tegeler Seeterrassen-Palais am See
08.09.2001	Stuttgart	Alte Stuttgarter Reithalle, MARITIM Stuttgart
15.09.2001	Köln	Gürzenich Köln
23.09.2001	Frankfurt/M.	Titus-Forum
29.09.2001	Leipzig	Haus Leipzig
06.10.2001	Hamburg	Curio-Haus

Bist Du ein Pokémon Meister-Trainer?

Weitere Informationen erhältst Du unter:
06074/3755555
oder auf
www.amigo-spiele.de

Pokémon SAMMELKARTENSPIEL LIGA

www.amigo-spiele.de

Gewinne eine Reise zum Super Trainer Showdown in San Diego!

Werde Meister-Trainer!

TM & ® Nintendo. © 1995-2001 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Präsentiert von The Pokémon Company. Hergestellt und vertrieben von Wizards of the Coast, Inc. Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2001 Nintendo

www.viva.tv

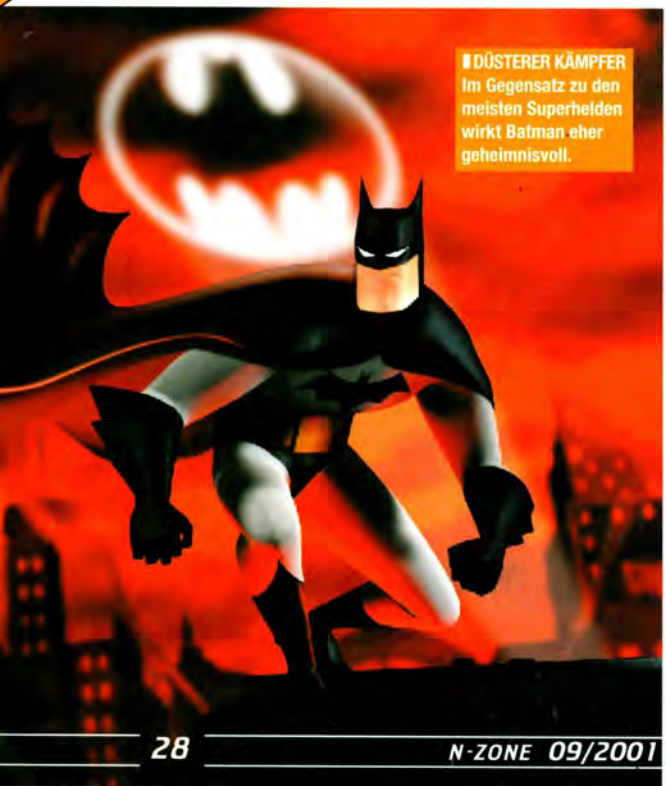
BATMOBIL Rein in die Karre und kräftig Gas geben. Die Rennpassagen sorgen für den nötigen Schuss Abwechslung!

NONSTOP-ACTION Gleich gibt Batman seinem Gegner Saures. Mit einfachen Kommandos entlockt ihr eurem Helden coole Kicks!

BATMAN: VENGEANCE

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Ubi Soft
- **Internet**: www.ubisoft.de

Fiese Gesellen machen ein weiteres Mal Gotham City unsicher! Doch Batman sorgt jetzt auch auf dem Game Boy Advance für Ordnung und Gerechtigkeit!



DÜSTERER KÄMPFER Im Gegensatz zu den meisten Superhelden wirkt Batman eher geheimnisvoll.

Neben Superman ist Batman wohl der berühmteste Superheld aller Zeiten. Vor über 60 Jahren erblickte der Comic-Haudegen das Licht der Welt und bis heute hat er nichts von seiner Faszination eingebüßt. Nicht umsonst erscheinen in regelmäßigen Abständen neue Comics, Zeichentrickserien, Spielfilme, Merchandising-Artikel und vor allem Videospiele rund um den „Caped Crusader". Wie die meisten Lizenz-Titel gehörten die *Batman*-Spiele in der Vergangenheit allerdings nicht gerade zu den spielspaßtechnischen Überfliegern. Auch Ubi Softs aktueller Titel hinterlässt einen zwiespältigen Eindruck. In typischer Sidescrolling-Manier hüpft und prügelt ihr euch durch zahlreiche Levels. Ab und zu dürft ihr auf euer Batmobil oder Motorrad umsteigen und rennspielähnliche Sequenzen hinter euch bringen. Während ihr mit eurem Flitzer durch die Straßen von Gotham heizt, macht ihr auch Gebrauch von eurer Wumme und ballert, was das Zeug hält. Für zusätzliche Abwechslung sorgen die Batplane-Stages, welche euch mit einem schnittigen Gleiter durch die Gegend düsen lassen. Auch hier dürft ihr regen Gebrauch von eurer Bordbewaffnung machen, um euch die unliebsame Konkurrenz vom Hals zu schaffen. Trotzdem besteht Anlass zur Kritik. Das Spielgeschehen wirkt irgendwie uninspiriert und lässt vor allem in den Sidescroller-Stages etwas Langeweile aufkommen. So hüpft ihr eher begeisterungslos durch die Gegend und gebt den endlosen Gegnerhorden kräftig was auf die Pixelmütze. Die Optik fängt das Comicflair gut ein, wobei die grafische Qualität aber bei weitem nicht mit der GBA-Elite mithalten kann.

Ahmet Iscitürk

CUTSCENE Die Zwischensequenzen sind echt genial!

PENG Batmans Kontrahenten fahren schwere Geschütze auf.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	Batman: Vengeance
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	Nicht bekannt
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Ubi Soft
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	November
Einschätzung:	O.k.

Beurteilung: Durchwachsener Action-Titel mit zugkräftiger Comic-Lizenz – für Fans aber trotzdem interessant.

MAGIC
Die Zusammenkunft®
SAMMELKARTENSPIEL

Ein Spiel wie kein anderes!

Bei **Magic: Die Zusammenkunft**® bestimmst du wo es lang geht. Das erfolgreichste Sammelkartenspiel der Welt ist die absolute Herausforderung für deinen Verstand. Du brauchst Nerven aus Stahl um bei diesem Spiel zu bestehen.

Es gibt keinen besseren Einstieg bei **Magic: Die Zusammenkunft**® als das Starter Set der 7. Edition. Es enthält alles, was zwei Spieler für ihr erstes Spiel brauchen. Die CD-Rom führt euch schrittweise durch euer erstes Spiel.

Magic: Die Zusammenkunft®: teste das Original

Bitte schickt mir die kostenlose Demo-CD
von **Magic: Die Zusammenkunft**®.

Vorname: _____ männlich/weiblich: ___

Name: _____

Straße: _____ Hausnummer: _____

Stadt: _____ PLZ: _____

Land: _____ Geburtsdatum: __/__/____

E-Mail Adresse: _____

AMIGO

Alle eingetragenen Warenzeichen, einschließlich der Charakter-Namen und ihren prägnanten Wesenszügen, der "Mana"-Symbolen und dem Farben-Pentagon, sind Eigentum von Wizards of the Coast, Inc.
©1993-2001 Wizards.

Die wichtigsten Spiele für N64, GCN und GBA im Überblick!

DAS SPIELE-LEXIKON

Egal, ob Nintendo 64, Game Boy Advance oder GameCube: In unserem Spiele-Lexikon findet ihr die wichtigsten Infos zu den besten Spielen, den aktuellen Neuheiten und geheimen Projekten der Spieleentwickler! Auf dieser Seite werden alle Nintendo-64-Fans bedient, auf den folgenden Seiten informieren wir euch über den aktuellen Stand der Dinge in Sachen Game Boy Advance und GameCube!

Nintendo-64-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
Arcade				
Iggy's Reckin Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Aktuelle Rennspiel-Neuheit				
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	6/01	86%
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Action-Adventure/Jump & Run				
Donkey Kong 64	Jump & Run	Nintendo	12/99	95%
Aktuelle Jump&Run-Neuheit				
Kirby 64: The Crystal Shards	Jump & Run	Nintendo	7/01	80%
Rollenspiel				
Zelda: Ocarina of Time	Rollenspiel	Nintendo	12/98	97%
Aktuelle Rollenspiel-Neuheit				
Aidyn Chronicles: The First Mage	Rollenspiel	THQ	6/01	65%
Action				
Pokémon Snap	Action	Nintendo	9/00	95%
Beat 'em Up				
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
ISS 2000	Fußball	Konami	9/00	90%
Basketball				
NBA Live 2000	Basketball	Electronic Arts	12/99	90%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	Electronic Arts	1/98	92%
Football				
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	12/00	90%
Sportspiele (Sonstige)				
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	11/00	92%
Geschicklichkeit				
The New Tetris	Geschicklichkeit	Nintendo	10/99	91%
Simulation				
Pilot Wings 64	Simulation	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Was kommt wann? (D/CH/A)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
September				
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	91%	September
Oktober				
Paper Mario	RPG	Nintendo	85%	5. Oktober
Pokémon Stadium 2	Action	Nintendo	–	Ende Oktober
November				
Mario Party 3	Action	Nintendo	84%	November
Angekündigte Titel ohne Termin				
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	–	Nicht bekannt
Army Men: Air Combat	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	–	Nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Hudson Soft	67%	Nicht bekannt
Custom Robo V2	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
DDR: Disney's W. D. M.	Action	Konami	64%	Nicht bekannt
Dr. Mario 64	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Nicht bekannt
Hey You, Pikachu!	Simulation	Nintendo	86%	Nicht bekannt
Indiana Jones a. t. Inf. M.	Action-Adventure	THQ	88%	Gestrichen
Mega Man 64	Action	Capcom	63%	Nicht bekannt
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	85%	Nicht bekannt

Aktuelle N64-Entwicklungen

Welche Spiele für das Nintendo 64 werden derzeit noch entwickelt? Wir zeigen euch alle Projekte auf einen Blick!

Action-Adventure

Inzwischen ist es grausame Wahrheit: Indy hat ausgepeitscht!

Titel: . .Indiana Jones a. t. Infernal Machine
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Gestrichen

Action

Zumindest den Veröffentlichungsmonat können wir euch nun mitteilen.

Titel: .....Mario Party 3
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....November

RPG

Schade! *Paper Mario* ist leider auf Anfang Oktober verschoben worden.

Titel: .....Paper Mario
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....5. Oktober

Action

Nun gibt's auch endlich für diesen Titel ein genaueres Veröffentlichungsdatum.

Titel: . . . .Pokémon Stadium 2
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Ende Oktober

Skateboarding

Unverhofft kommt oft! Tony zeigt sich nun doch noch auf dem guten, alten N64.

Titel: . .T. Hawk's Pro Skater 2
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....September

Aktuelle GBA-Entwicklungen

Hier zeigen wir die wichtigsten Spiele für den Game Boy Advance, welche demnächst in Deutschland erscheinen werden!

Jump & Run

Bär und Möwe haben ihren großen GBA-Auftritt erst im nächsten Jahr.

Titel: .Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Action

Auf Seite 28 findet ihr einen ersten Lagebericht aus Gotham City.

Titel: .....Batman Vengeance
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Rollenspiel

Im November bekommen GBA-Besitzer mit RPG-Faible hochkarätigen Nachschub.

Titel: .....Breath of Fire
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Geschicklichkeit

Das Spiel wartet mit einem nicht zu unterschätzenden Suchtfaktor auf. Vormerken!

Titel: .....BONX
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Rennspiel

Auf der Spaceworld Ende August wird der Titel ausführlich vorgestellt.

Titel: .....Diddy Kong Pilot
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): 2002

Geschicklichkeit

Im Dezember könnt ihr beim Knobeln den Kopf zum Rauchen bringen.

Titel: Donkey Kong Coconut Crackers
Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....Dezember

Fußball

Der Anstoß der Kicksimulation hat sich leider auf Oktober verschoben.

Titel: .European Super League
Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin: .....Oktober

Sportspiel

Dopingsperre oder Verletzung? Die Leichtathleten starten nun erst im November.

Titel: .....Fila Decathlon
Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Anfang November

Beat 'em Up

In der nächsten Ausgabe hauen wir euch den Test der deutschen Version um die Ohren.

Titel: ..... Final Fight One
Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....September

Geschicklichkeit

Neben einem tollen neuen Titel gibt's inzwischen auch ein Erscheinungsdatum.

Titel: Frogger's Adventures
Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....November

Game-Boy-Advance-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Rennspiele				
GT Advance Champ. Racing	Rennspiel	THQ	82%	07/01
Top Gear GT Championship	Rennspiel	Mitsui	54%	07/01
Sci-Fi-Rennspiele				
F-Zero: MAXIMUM VELOCITY	Rennspiel	Nintendo	85%	07/01
Fun-Racing				
Konami Krazy Racers	Rennspiel	Konami	83%	07/01
Jump & Run				
Pinobee: Wings of Adventure	Jump & Run	Activision	80%	07/01
Rayman Advance	Jump & Run	Ubi Soft	86%	06/01
Super Mario Advance	Jump & Run	Nintendo	83%	07/01
Action				
Army Men Advance	Action	Infogrames	68%	08/01
Castlevania: Circle of the Moon	Action	Konami	86%	07/01
Jurassic Park III: The DNA Factor	Action	Konami	60%	09/01
Tweety and the Magic Gems	Action	Mitsui	69%	07/01
Sportspiele (Sonstige)				
Ready 2 Rumble: Round 2	Boxen	Konami	69%	07/01
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	88%	07/01
Geschicklichkeit				
Bomberman Tournament	Geschicklichkeit	Activision	84%	08/01
Kurukuru Kururin	Geschicklichkeit	Nintendo	81%	07/01

Was kommt wann?

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
September				
Earthworm Jim	Action	THQ	68%	Ende September
Final Fight One	Beat 'em Up	Ubi Soft	80%	Ende September
Iridion 3D	Shoot 'em Up	THQ	70%	Ende September
LEGO Bionicle: Auf der Suche nach Toa	Action-Adventure	LEGO Media	–	September
LEGO Racers 2	Rennspiel	LEGO Media	–	September
Mario Kart Advance	Rennspiel	Nintendo	91%	14. September
Men in Black	Action	Ubi Soft	–	Ende September
Pitfall: The Mayan Adventure	Action	THQ	63%	Ende September
Spider-Man: Mysterio's Menace	Action	Activision	79%	21. September
SpongeBob: SuperSponge	Action	THQ	–	Ende September
X-Men: Reign of Apocalypse	Action	Activision	–	21. September
Oktober				
Advance Wars	Strategie	Nintendo	–	26. Oktober
DSF Total Soccer	Fußball	Ubi Soft	–	Oktober
ESPN Final Round Golf	Golf	Konami	–	Oktober
European Super League	Fußball	Virgin Interactive	–	Oktober
Jurassic Park III: Park Builder	Simulation	Konami	–	Oktober
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	–	Ende Oktober
Power Rangers: Time Force	Action	THQ	–	Ende Oktober
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	–	Ende Oktober
November				
Atlantis: Verlorene Stadt	Jump & Run	THQ	–	09. November
Batman Vengeance	Action	Ubi Soft	–	November
BONX	Geschicklichkeit	Ubi Soft	–	November
Breath of Fire	Rollenspiel	Ubi Soft	–	November
Dave Mirra Freestyle BMX	Sport	Acclaim	–	November
ESPN X Games Skateboarding	Skateboarding	Konami	–	November
Fila Decathlon	Sport	THQ	–	Anfang November
Frogger's Adventures	Geschicklichkeit	Konami	–	November
Gradius Galaxies	Shoot 'em Up	Konami	–	November
Jackie Chan	Action	Activision	–	November
Kao the Kangaroo	Action	Virgin Interactive	–	November
Mega Man Battle Network	Rollenspiel	Ubi Soft	–	November
MotoGP	Rennspiel	THQ	–	Anfang November
Planet Monsters	Action	Virgin Interactive	–	November
Prehistoric Man	Action	Virgin Interactive	–	November
Robocop	Action	Virgin Interactive	–	November
Rugrats: Castle Capers	Action	THQ	–	Ende November
Scooby-Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	–	Ende November
Super Dodge Ball Advance	Sport	Ubi Soft	76%	November
Super Street Fighter II Turbo Revival	Beat 'em Up	Ubi Soft	–	November
Wario Land 4	Action	Nintendo	–	16. November
WWF Road to Wrestlemania	Wrestling	THQ	–	Ende November
Dezember				
Disney's Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	–	Dezember
Donkey Kong Coconut Crackers	Geschicklichkeit	Nintendo	–	Dezember
Tom & Jerry: The Magic Ring	Action	Ubi Soft	–	Dezember
Weitere Veröffentlichungen in 2001				
Aerial Aces	Action	THQ	–	2001
Ceasar's Palace	Simulation	THQ	–	2001
Creatures	Simulation	Swing!	–	4. Quartal
Dark Arena	Action	THQ	–	2001
David Beckham Soccer	Fußball	Rage	–	2001
Denki Blocks	Geschicklichkeit	Rage	–	2001
Doom	Action	Activision	–	4. Quartal
Driven	Rennspiel	Blam! Entertainment	–	2001
Ecks vs. Sever	Action	Blam! Entertainment	–	2001
F-14 Tomcat	Action	THQ	–	2001

Fortsetzung nächste Seite

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
Fortress	Action	THQ	–	2001
Hot Potato!	Geschicklichkeit	Bam! Entertainment	–	2001
Lady Sia	Action-Adventure	TDK	–	2001
Lucky Luke	Action	Infogrames	–	2001
Matt Hoffman's Pro BMX	Biking	Activision	–	4. Quartal
M&M's Fun Blast	Action	THQ	–	2001
No Rules	Sport	TDK	–	2001
Pocket Music	Simulation	Rage	–	2001
Rocket Power: The Dream Scheme	Action	THQ	–	4. Quartal
Shaun Palmer's Pro Snowboarder	Snowboarding	Activision	–	4. Quartal
Tiny Toon Adventures: Busters	Action	Swing!	–	4. Quartal
Worms Blast	Strategie	Ubi Soft	–	2001

Veröffentlichungen in 2002

Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge	Jump & Run	Nintendo	–	2002
Barbarian	Action	Virgin Interactive	–	Februar
Colin McRae Rally 2.0	Rennspiel	Ubi Soft	–	2002
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Action	Ubi Soft	–	2002
Diddy Kong Pilot	Rennspiel	Nintendo	–	2002
Downforce	Rennspiel	Virgin Interactive	–	April
Gun Vehicle	Action	Virgin Interactive	–	2002
Hot Wheels Advance	Rennspiel	THQ	–	Mitte Januar
Mike Tyson Boxing	Boxen	Ubi Soft	–	2002
Monster AG	Nicht bekannt	THQ	–	1. Quartal
Kasparov	Schach	Virgin Interactive	–	2002
SW Episode I: Jedi Power Battles	Action	THQ	–	Ende Januar
Street Fighter Alpha 3	Beat 'em Up	Ubi Soft	–	2002
TOCA World Touring Cars	Rennspiel	Ubi Soft	–	2002
Tom Clancy's Rainbow Six	Action	Ubi Soft	–	März
Top Gun	Action	Virgin Interactive	–	März
Expedition der Stachelbeeren	Action	THQ	–	Ende Februar

Weitere Veröffentlichungen ohne Termin

An American Tail: Feivel Strikes Gold	Action	Swing!	–	Nicht bekannt
ESPN Fishing	Simulation	Konami	–	Nicht bekannt
Fire Pro Wrestling	Wrestling	Bam! Entertainment	82%	Nicht bekannt
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Harry Potter u. d. Stein des Weisen	Adventure	Electronic Arts	–	Nicht bekannt
In einem Land vor unserer Zeit	Action	Swing!	–	Nicht bekannt
ISS	Fußball	Konami	–	Nicht bekannt
LEGO Island 2	Action	LEGO Media	–	Nicht bekannt
Metroid 4	Action	Nintendo	–	Nicht bekannt
Sabrewulf	Action-Adventure	Nintendo-	–	Nicht bekannt
Sonic The Hedgehog Advance	Action	Sega	–	Nicht bekannt
Thunderbirds	Action	Sci	–	Nicht bekannt
Tiny Toons Adventures: Wacky...	Geschicklichkeit	Swing!	–	Nicht bekannt

Weitere GBA-Projekte (Japan/USA)

Folgende Spiele sind für den GBA in den USA und Japan angekündigt oder erhältlich

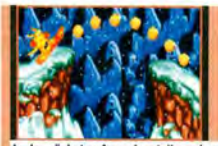
Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Veröffentlichung
ChoroQ Advance	Rennspiel	Takara	–	Erhältlich (Japan)
Cubix: Robots for Everyone	Nicht bekannt	3DO	–	Nicht bekannt
Baketsu Daisakusen	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Digi-Communication	Simulation	Media Works	–	Erhältlich (Japan)
Dokapon Monster Hunter	Nicht bekannt	Asmik Ace	–	Erhältlich (Japan)
Dragon Ball Z: The Legacy of Goku	Nicht bekannt	Infogrames	–	Nicht bekannt
EX Monopoly	Brettspiel	Takara	–	Erhältlich (Japan)
Fire Enblem – Dark Shrine Maiden	Rollenspiel	Nintendo	–	Nicht bekannt
Flower Blooming Competition	Simulation	Nintendo	–	Nicht bekannt
Game Boy Music	Simulation	Nintendo	–	September (Japan)
Gensousuikoden Card Stories	Nicht bekannt	Konami	–	13. Sept. (Japan)
Golden Sun	Rollenspiel	Nintendo	–	Erhältlich (Japan)
Hamster Story 2	Simulation	Culture Brain	–	Sept. (Japan)
Hanasaki Wars	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Hatena Satena	Nicht bekannt	Hudson	–	4. Oktober (Japan)
Hello Kitty Miracle Collection	Compilation	Imagineer	–	Nicht bekannt
High Heat M. L. Baseball 2002	Baseball	3DO	–	17. Juli (USA)
Jelly Belly	Nicht bekannt	Majesco	–	2001 (USA)
Klonoa	Jump & Run	Namco	–	Erhältlich (Japan)
Magical Vacation	Nicht bekannt	Nintendo	–	Nicht bekannt
Medalot Naci – Kabuto Version	Nicht bekannt	Imagineer	–	7. Sept. (Japan)
Medalot Navi – Kuwagata Version	Nicht bekannt	Imagineer	–	7. Sept. (Japan)
Minna to Ishyo!	Nicht bekannt	MTO	–	Nicht bekannt
MLB Sluggers	Baseball	Midway	–	Nicht bekannt
M&M's: Lost in Time	Nicht bekannt	Majesco	–	Ende 2001 (USA)
Monster Farm Mania	Nicht bekannt	Tecmo	–	Nicht bekannt
Morita Shogi Advanced	Nicht bekannt	Hudson	–	Nicht bekannt
Muppet Battle Pinball	Simulation	NewKidCo.	–	Ende 2001 (USA)
Muscle Ranking	Nicht bekannt	Konami	–	Erhältlich (Japan)
My Beetle	Nicht bekannt	MDO	–	Erhältlich (Japan)
NFL Blitz 2002	Football	Midway	–	3. Quartal (USA)
NHL Hitz	Eishockey	Midway	–	Nicht bekannt
Pac-Man Advance	Geschicklichkeit	Midway	–	Nicht bekannt
Paintball	Action	Majesco	–	Ende 2001 (USA)
Phalanx	Action	Kemco	–	September (Japan)
Puyo Puyo with Everyone	Geschicklichkeit	Sega	–	18. Oktober (Japan)
Reverse Judgement	Simulation	Capcom	–	Oktober (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Cross Version	Nicht bekannt	Hudson	–	13. Sept. (Japan)
Robot Ponkotsu 2 Link Version	Nicht bekannt	Hudson	–	13. Sept. (Japan)
Sansara Naga	Nicht bekannt	Victor Interactive	–	Nicht bekannt
Spyro: Season of Ice	Jump & Run	Universal Interactive	–	September (USA)
Star Communicator	Nicht bekannt	Konami	–	Nicht bekannt
Super Black Bass	Simulation	Starfish	–	Erhältlich (Japan)
Super Horse Rhapsody	Simulation	Capcom	–	Erhältlich (Japan)
Super Robot Battle A	Action	Banpresto	–	21. Sept. (Japan)
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	–	Nicht bekannt
Toy Robo Force	Nicht bekannt	Global Entertainment	–	Erhältlich (Japan)
Unlimited Mystery Zero Tours	Nicht bekannt	Media Ring	–	Erhältlich (Japan)
Yugioh Duel Monsters 5	Rollenspiel	Konami	–	Erhältlich (Japan)
Z.O.E. 2173 Testament	Action	Konami	–	27. Sept. (Japan)

Shoot 'em Up

Mit diesem Titel steht Ballerfreunden eine echte Spieleperle ins Haus.

Titel: .....Gradius Galaxies

Hersteller: .....Konami
Termin (D): .....November



Action

In der nächsten Ausgabe stellen wir euch den witzigen Titel näher vor.

Titel: ..... Kao the Kangaroo

Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin (D): ..... November

Rennspiel

Jens hat sich hinters Steuer geklemmt, seinen Fahrbericht gibt's auf Seite 46.

Titel: .Mario Kart Super Circuit

Hersteller: .....Nintendo
Termin (D): .....14. September

Rollenspiel

Wie sich der bekannte Protagonist in seinem GBA-RPG schlägt? Wir sind gespannt.

Titel: . .Mega Man Ba. Network

Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Rennspiel

Und noch eine Verschiebung! Das Rennspiel erscheint erst Anfang November.

Titel: .....Moto GP

Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Anfang November

Action

Ob die Aliens im Spiel genauso fies sind wie im Kinohit, verraten wir demnächst.

Titel: .....Men in Black

Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....September

Action

Im November sollten sich die Schurken warm anziehen. Robocop kommt!

Titel: .....Robocop

Hersteller: .....Virgin Interactive
Termin (D): .....November

Action

Der Spinnenmann macht auch auf dem Game Boy Advance eine gute Figur.

Titel: .Spider-Man: Mysterio's Menace

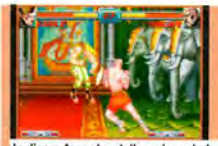
Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....September

Action

Nächstes Jahr könnt ihr gegen die dunkle Seite der Macht in die Schlacht ziehen.

Titel: SW Episode I: Jedi Power Battles

Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende Januar 2002



Beat 'em Up

In dieser Ausgabe stellen wir euch den Titel in unserem Importtest vor.

Titel: Super Street Fighter II Turbo Revival

Hersteller: .....Ubi Soft
Termin (D): .....November

Wrestling

Jens und Ahmet können es kaum abwarten, sich im GBA-Ring zu vermöbeln.

Titel: .WWF Road to Wrestlemania

Hersteller: .....THQ
Termin (D): .....Ende November

Action

Leider hat es in dieser Ausgabe nicht mehr mit einem Test geklappt.

Titel: .X-Men: Reign of Apocalypse

Hersteller: .....Activision
Termin (D): .....September

Aktuelle GCN-Entwicklungen

Welche GameCube-Spiele befinden sich derzeit gerade in der Entwicklung? Wir zeigen die wichtigsten und geheimsten Projekte!

Action-Adventure

Eternal Darkness sorgt ab Dezember in Japan für reichlich Gänsehaut.

Titel: .....Eternal Darkness

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Fußball

Die erfolgreiche Kick-Serie von EA Sports setzt sich auch auf dem GameCube fort.

Titel: .....FIFA 2002

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): 2002

Jump & Run

Nun ist es offiziell! Das Spiel ist einer von drei japanischen Launch-Titeln.

Titel: .....Luigi's Mansion

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Football

In dieser Ausgabe versorgen wir *NFL*-Fans mit neuen Infos zum Spiel.

Titel: .....Madden NFL 2002

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): 2002

Rennspiel

Auf der Spaceworld Ende August werden hoffentlich Details zum Spiel bekannt.

Titel: .....Mario Kart

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Über Samus GameCube-Auftritt gibt es weiterhin statt Infos nur Spekulationen.

Titel: .....Metroid Prime

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Basketball

Kobe Bryant und seine L.A. Lakers haben ihren großen Auftritt erst im nächsten Jahr.

Titel: ....NBA Courtside 2002

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Strategie

Shigeru Miyamoto zeigt, wie aufregend das Leben in einem Vorgarten sein kann.

Titel: .....Pikmin

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Action

Das furiose Action-Spektakel bietet wirklich filmreife Unterhaltung.

Titel: SW Rogue Leader: Rogue Squadron II

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Snowboarding

Tolle Tricks und jede Menge abgefahrene Typen erwarten euch bei *SSX Tricky*.

Titel: .....SSX Tricky

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): .....Nicht bekannt

GameCube-Lexikon

Titel	Genre	Hersteller	Veröffentlichung
Erscheint 2002 in Deutschland			
Jimmy Neutron Boy Genius	Action	THQ	Ende März 2002
Tetris Worlds	Geschicklichkeit	THQ	Ende April 2002
WWF Wrestlemania	Wrestling	THQ	Ende August 2002
Scooby-Doo 2	Action	THQ	Ende November 2002
Tiny Toons Adventures	Jump & Run	Swing!	2. Quartal 2002
Erscheint 2001 in Japan/USA			
18 Wheeler: American Pro Trucker	Rennspiel	Acclaim	2001
All-Star Baseball 2002	Baseball	Acclaim	November
Animal Forest	Simulation	Nintendo	Dezember (Japan)
Batman	Action	Ubi Soft	2001
Crazy Taxi	Reinspiel	Acclaim	November
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	Dezember (Japan)
Extreme-G 3 Racing	Rennspiel	Acclaim	November
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Swing!	2001
Legends of Wrestling	Wrestling	Acclaim	2001
Luigi's Mansion	Jump & Run	Nintendo	14. Sept. (Japan)
Madden NFL 2002	Football	EA	2001 (USA)
MX 2002 feat. Ricky Carmichael	Rennspiel	THQ	2002
NBA Courtside 2002	Basketball	Nintendo	November
NFL Blitz 2002	Football	Midway	2001
NFL Quarterback Club 2002	Football	Acclaim	November
NHL Hitz 2002	Eishockey	Midway	2001
Pikmin	Simulation	Nintendo	26. Okt. (Japan)
Rogue Spear	Action	Ubi Soft	2001
Rugrats	Action	THQ	2001
SSX Tricky	Snowboarding	EA	Dezember (USA)
Star Wars: Rogue Squadron II	Action	Lucas Arts	2001
Starfox Adventures: Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	November
Super Monkey Ball	Geschicklichkeit	Sega	14. Sept. (Japan)
Super Smash Brothers Melee	Beat 'em Up	Nintendo	November
Wave Race: Blue Storm	Rennspiel	Nintendo	14. Sept. (Japan)
Erscheint voraussichtlich 2002 in Japan/USA			
All-Star Baseball 2003	Baseball	Acclaim	2002
Animal Leader	Simulation	Nintendo	2002
Batman	Action	Kemco	2002
Bomberman Generation	Geschicklichkeit	Hudson	2002
Dave Mirra Freestyle BMX 2	Biking	Acclaim	2002
Donald Duck	Action	Ubi Soft	2002
FIFA 2002	Fußball	Electronic Arts	2002
Hot Wheels	Rennspiel	THQ	2002
Jeremy McGrath Supercross World	Rennspiel	Acclaim	2002
Kameo: Elements of Power	Action-Adventure	Nintendo	2002
Largo Winch	Action-Adventure	Ubi Soft	2002
NBA Street	Basketball	Electronic Arts	2002
Phantasy Star Online 2	Rollenspiel	Sega	2002
Rally Simulation	Rennspiel	Ubi Soft	2002
Rayman Tribe	Jump & Run	Ubi Soft	2002
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	2002
Rocket Power	Action	THQ	2002
Scooby Doo and the Cyber Chase	Action	THQ	2002
Spider-Man Movie	Action	Activision	2002
SpongeBob SquarePants	Nicht bekannt	THQ	2002
Tarzan	Action	Ubi Soft	2002
The Powerpuff Girls	Action	Bam! Entertainment	2002
Tony Hawk's Pro Skater 3	Skateboarding	Activision	2002
Turok Evolution	Action	Acclaim	2002
Virtua Striker 3 Version 2002	Fußball	Sega	2002
Angekündigte Titel ohne Termin			
Animal Forest	Action-Adventure	Nintendo	Nicht bekannt
Donkey Kong Racing	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	Nicht bekannt
Doshin the Giant	Simulation	Nintendo	Nicht bekannt
Mario Kart	Rennspiel	Nintendo	Nicht bekannt
Matrix	Action-Adventure	Interplay	Nicht bekannt
Metroid Prime	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Mickey	Action	Nintendo	Nicht bekannt
Rune	Nicht bekannt	Nicht bekannt	Nicht bekannt
Noch nicht offiziell bestätigte Titel:			
Crash Bandicoot	Jump & Run	Konami	Nicht bekannt
Galleon	Action-Adventure	Interplay	2001
ISS	Fußball	Konami	Nicht bekannt
Jurassic Park III	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Mario 128	Jump & Run	Nintendo	2001
Picassio	Action-Adventure	Promethean Design	2001
Pokémon	Action	Nintendo	2001
The Thing	Action-Adventure	Konami	Nicht bekannt
Thornado	Action	Factor 5	2001
Too Human	Action	Silicon Knights	Nicht bekannt
W. D. The Jungle Book R. G.	Tanz-Simulation	Ubi Soft	2001
Zelda	Action-Adventure	Nintendo	Nicht bekannt

Geschicklichkeit

Super Monkey Ball erscheint in Japan als Launch-Titel am 14. September.

Titel: ....Super Monkey Ball

Hersteller: .....Sega
Release (D): .....Nicht bekannt

Beat 'em Up

Die prächtigen Prügeleien beginnen in Japan im November.

Titel: ...Super Smash Bros. Melee

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Rennspiel

Wave Race: Blue Storm ist der dritte im Bunde der japanischen Launch-Titel.

Titel ..Wave Race: Blue Storm

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): 2002

Rollenspiel

Bald gibt's hoffentlich neue Informationen zum heiß ersehnten Spiel.

Titel: .....Zelda

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

gameplay
THE GATEWAY TO GAMES
präsentiert

CHART ATTACK

1 Pokémon Gold/Silber

2 Zelda: Majora's Mask

3 Zelda: Ocarina of Time

Leisercharts

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(1)	Pokémon Gold/Silber	GB	4
2.	(2)	Zelda: Majora's Mask	N64	2
3.	(3)	Zelda: Ocarina of Time	N64	32
4.	(6)	Super Smash Brothers	N64	18
5.	(7)	Pokémon Stadium	N64	17
6.	(5)	Mario Kart 64	N64	16
7.	(11)	Conker's Bad Fur Day	N64	2
8.	(WE)	Pokémon Rot/Blau	GB	17
9.	(NEU)	Castlevania: Circle of the Moon	GBA	1
10.	(14)	Perfect Dark	N64	13
11.	(12)	F-Zero: MAXIMUM VELOCITY	GBA	2
12.	(WE)	Mario Tennis	N64	8
13.	(9)	Donkey Kong 64	N64	19
14.	(15)	Pokémon Snap	N64	10
15.	(NEU)	Kirby 64: The Crystal Shards	N64	1

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, GBC, GBA, GC) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinander gewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die hier zu Lande noch nicht erhältlich sind. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA AG, N-ZONE, Kennwort: Charts, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(1)	Pokémon Gold/Silber	GB	4
2.	(5)	Pokémon Trading Card Game	GB	5
3.	(WE)	Pokémon Snap	N64	4
4.	(14)	Pokémon Pinball	GB	9
5.	(12)	Banjo-Tooie	N64	4
6.	(NEU)	Pokémon Puzzle Challenge	GB	1
7.	(6)	Pokémon Gelb	GB	14
8.	(NEU)	In einem Land vor unserer Zeit	GB	1
9.	(9)	Pokémon Rot/Blau	GB	17
10.	(WE)	Zelda: Majora's Mask	N64	5
11.	(WE)	Das Geh. Der Happy-Hippo-Insel	GB	2
12.	(NEU)	Kirby 64: The Crystal Shards	N64	1
13.	(8)	Harvest Moon 2	GB	3
14.	(NEU)	Shrek	GB	1
15.	(WE)	Conker's Bad Fur Day	N64	3

Pokémon, wohin man blickt! Neben den vier Spitzenreitern konnte sich das knifflige Pokémon Puzzle Challenge für den Game Boy als bester Neueinsteiger auf dem 6. Rang platzieren. Banjo-Tooie hat es als einziges Nicht-Pokémon-Spiel geschafft, einen Platz in der oberen Tabellenhälfte zu belegen. Einen guten Einstieg konnten die Dinos von In einem Land vor unserer Zeit feiern. Mit Kirby 64: The Crystal Shards hat es auch ein N64-Spiel als Neueinsteiger in die Verkaufscharts geschafft. Die Bauernhofsimulation Harvest Moon 2 hat Plätze verloren.

Bestseller

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
		Bestseller Japan		
1.	(NEU)	Mario Kart: Super Circuit	GBA	1
2.	(NEU)	Baru Shooting Bayblade	GB	1
3.	(NEU)	Mysterious Dungeon Shiren 2	GB	1
4.	(NEU)	Yugioh Duel Monsters 5: Expert I	GBA	1
5.	(NEU)	S.M.T. Devil Children: White Book	GB	1
		Bestseller USA		
1.	(NEU)	Super Mario Advance	GBA	1
2.	(NEU)	Tony Hawk's Pro Skater 2	GBA	1
3.	(NEU)	Zelda: Oracle of Seasons	GB	1
4.	(NEU)	Zelda: Oracle of Ages	GB	1
5.	(NEU)	Castlevania: Circle of the Moon	GBA	1

Most Wanted

Platz	Vormonat	Titel	System	Monat
1.	(2)	Pokémon Stadium 2	N64	7
2.	(NEU)	Zelda: Oracle of Seasons	GB	1
3.	(5)	Mario Party 3	N64	11
4.	(10)	Super Smash Bros. Melee	GCN	2
5.	(WE)	Zelda: Oracle of Ages	GB	2
6.	(4)	Pokémon Crystal	GB	6
7.	(7)	Hey You, Pikachu!	N64	11
8.	(3)	Perfect Dark Zero	GCN	2
9.	(WE)	Paper Mario	N64	4
10	(8)	SW Rogue Leader: RS II	GCN	2

Das N-Zone-Team

Wer steckt hinter der N-Zone? Wer schreibt die Artikel? Wer gestaltet die Seiten? Hier stellt sich unser Team kurz vor!

Hans Ippisch, 31 *Redaktionsdirektor*
Steckte nicht nur im monatlichen Produktions-, sondern auch im Umzugsstress. Trotz dieser Doppelbelastung nahm er sich aber Zeit für einige Runden *Mario Kart: Super Circuit*.

Jens Quentin, 31 *Leitender Redakteur*
Freut sich schon auf die Nintendo-Show Anfang September und vor allem auf seinen Urlaub danach. Streicht außerdem auf dem Kalender sehnsüchtig die Tage bis zum GCN-Launch in Japan ab.

Jean-Reiner Jung, 29 *Redakteur*
Für ihn ging es erstmals aus den unerträglich heißen Redaktionsräumen hinaus in die weite Welt. Hat dabei mit seinem ersten Auslandseinsatz beim Activate 2001 seine Feuertaufe erfolgreich bestanden.

Ahmet Iscitürk, 28 *Volontär*
Sucht noch immer verzweifelt nach einer Bleibe und spielt zur Frustbewältigung die US-Version von *Pokémon Crystal*. Seine ausgefeilten Beiträge in diversen Internet-Foren sind Pflichtlektüre.

Werner Spachmüller, 24 *Content Coordinator*
Unglaublich, aber wahr. Kaum hat Werner aufgehört, seinen Kollegen von seinen letzten Urlaubserlebnissen vorzuschwärmen, hat er sich schon wieder für zwei Wochen ins süße Nichtstun verabschiedet.

Alexandra Böhm, 26 *Senior Designer*
Undank ist der Welt Lohn! Da hat sie sich erbarmt und einige Katzen in Pflege genommen – und wie danken es ihr die süßen Vierbeiner? Indem sie ihre Wohnung in ein riesiges Katzenklo verwandeln.

Christian Harnoth, 30 *Senior Designer*
Nachdem sich Christian von seinem Auto getrennt hat, steht im nun der Sinn nach einem Motorroller oder einem kleinen Jeep. Will außerdem noch groß beim Sommerschlussverkauf zuschlagen.

Redaktions-Charts

Welche Games sind innerhalb der Redaktion besonders beliebt?

1. Mario Kart: Super Circuit (GBA)
2. Zelda: Oracles of Ages/Seasons (GBC)
3. Tony Hawk's Pro Skater 2 (N64)
4. Mario Golf (N64)
5. Bomberman Tournament (GBA)

Nur absolute Top-Spiele mit einer Gesamtwertung von mindestens 85 % erhalten von uns den begehrten Hitstempel.

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): April 2001

Mit diesem Import-Stempel werden noch nicht in Deutschland erhältliche Spiele gekennzeichnet.

Spiel des Monats

Game Boy Advance

Mario Kart Super Circuit

Seite 46

Der mit großer Spannung und Vorfreude erwartete GBA-Flitzer hält wirklich alles, was wir uns im Vorfeld von ihm versprochen haben. Ein überragendes Gameplay mit den altbekannten Finessen, ein guter Mix aus neuen Strecken und den alten Kursen der SNES-Version und natürlich der grandiose Mehrspielermodus sind einige der Gründe, warum die Redaktion *Mario Kart: Super Circuit* zum Spiel des Monats gekürt hat. Alles Weitere zum GBA-Knüller erfahrt ihr in unserem Test ab Seite 46.

Alle Tests im Überblick

Nintendo 64

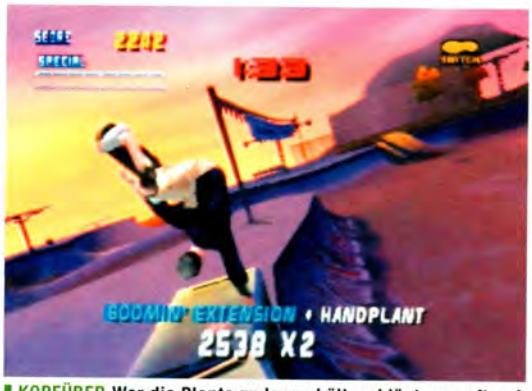
Tony Hawk´s Pro Skater 2 Hit! 44

Game Boy Advance

Jurassic Park III: The DNA Factor 51
Klonoa: Empire of Dreams Import Test Hit! 53
Mario Kart: Super Circuit Hit! 46
Spider-Man: Mysterio's Menace 50
Super Street Fighter IIX Revival Import Test Hit! 52

Game Boy Color

Hands of Time 58
Ottifanten – Kommando Störtebeker 58
Pokémon Crystal Import Test Hit! 54
Stuart Little 58
Top Gun – Firestorm 58



KOPFÜBER Wer die Plants zu lange hält, schlägt unsanft auf. In Marseille findet der erste Wettbewerb statt.

QUOTENFRAU? Elissa Steamer zeigt uns im Flugzeughangar eines ihrer Manöver und ihr tolles Skateboard.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

- Genre: Skateboarding
- Spieler: 1-2 Spieler
- Hersteller: Activision
- Internet: www.activision.de

Unverhofft kommt oft! Vollkommen überraschend zeigt der prominente Skater aus dem Hause Activision seine Tricks nun doch noch in Deutschland!

Während inzwischen schon der dritte Teil der Erfolgsserie auf dem GameCube angekündigt wurde, kommen N64-Besitzer Anfang September in den Genuss des zweiten Teils. Im Vergleich zum Vorgänger hat sich einiges getan, die erste Änderung fällt einem bei einem Blick auf die prominente Skater-Riege ins Auge. Neben den Profis des ersten Teils schwingen sich drei Neuzugänge aufs Brett. Ebenfalls Premiere feiern die Editoren für eigene Skater und Parks. Dabei gefällt vor allem der Park-Editor durch eine hervorragend einfache Handhabung. In wenigen Minuten haben kreative Köpfe einen anspruchsvollen Parcours mit riesigen Rampen, Grindmöglichkeiten wie Schildern, Autos und coolen Pools aus dem Boden gestampft. Bevor man sich aber als Architekt betätigt, sollte man erst mal die vorgegebenen Areale erkunden, denn die haben es in sich. Diesmal verschlägt es die Sportler ins nächtliche New York, auf die Straßen von Philadelphia, in eine

MODE? Mit modischer Badehaube lässt es sich gut skaten.

NARBEN An Tonys Schienbeinen sind die Stürze der Vergangenheit nicht spurlos vorbeigegangen.

DRAHTSEILAKT Wer in Philadelphia das versteckte Tape einsacken will, muss hoch hinaus. Eine gute Balance ist hier wichtig.

GO FOR GOLD Bei den Skate-Meisterschaften ist eine gute Kür in der Halfpipe Gold wert. Insgesamt finden drei Meisterschaften statt.

BIG APPLE Die Straßen von New York werden von den Skateboardern nachts unsicher gemacht. Vorsicht vor den Taxis!

staubige, mexikanische Stierkampfarena und an den sonnigen Strand von Venice Beach.

Grinds und Geld

Der aus dem Vorgänger bekannte Karriere-Modus bietet neue, motivierende Herausforderungen. Für das Lösen altbekannter Aufgaben wie das Sammeln des Wortes S-K-A-T-E, der Suche nach dem versteckten Videoband oder dem Knacken diverser Highscores gibt es diesmal reichlich Bargeld, das man zum Freischalten des nächsten Levels benötigt. Außerdem kann die Kohle zur Verbesserung von Fähigkeiten wie Sprungkraft, Balance oder Geschwindigkeit genutzt werden. Wer dann noch Zaster übrig hat, ersteht beim coolen Rasta-Mann von nebenan neue Bretter mit besseren Fahreigenschaften. In jedem der großflächigen Areale wartet natürlich auch wieder ein versteckter Abschnitt darauf, entdeckt zu werden.

PROBEFAHRT Mit eurem selbst gebastelten Skater inspiziert ihr den Park Marke Eigenbau.

SPLITSCREEN Im Zweispielermodus muss man sich erst an den geteilten Bildschirm gewöhnen.

Alles im Griff

In Sachen Gameplay hat man sich ebenfalls nicht auf den Lorbeeren des technisch einwandfreien ersten Teils ausgeruht und einige Neuerungen aufs Modul gepackt. So begeistern die Skater in der Halfpipe durch neue Tricks und atemberaubende Kombinationen. Echten Controller-Virtuosen wird ermöglicht, den Highscore mittels der neuen Manuals in spektakuläre Höhen zu treiben. Bei diesen Manövern können diverse Combos miteinander verknüpft werden. Größere Areale, verbesserte Animationen der Profis, eine aufgebohrte Grafik und natürlich der krachende Soundtrack mit Musikstücken von Public Enemy, Rage Against the Machine und Naughty by Nature runden das Spiel zu einem echten N64-Highlight ab.

Jens Quentin

SUNBURN In Venice Beach ist Sonnencreme absolute Pflicht.

MASSGESCHNEIDERT Mit dem Editor bastelt ihr eigene Skater.

IM VERGLEICH

Tony Hawk's Pro Skater 2	*Activision*	*91%*
Tony Hawk's Skateboarding	*Activision*	*90%*
1080° Snowboarding	*Nintendo*	*86%*
Twisted Edge	*Mitsui*	*77%*
Snowboard Kids	*Nintendo*	*70%*

Besonders in Sachen Motivation und Optionsvielfalt ist Tony Hawk's Pro Skater 2 der N64-Konkurrenz deutlich überlegen. Gegen den einzigen direkten Konkurrenten, der gleichzeitig Vorgänger ist, setzt sich der zweite Teil dank einer größeren Anzahl an Skatern, größeren Arealen und den Editoren für Skater und neue Parks durch.

MEINE MEINUNG!

Besser spät als gar nicht! Die Umsetzung fürs N64 rollt zwar im Angesicht des dritten Teils etwas spät an, überzeugt aber voll und ganz. Nur der ein oder andere Clipping-Fehler und das auffällige Pop-up stören den Skaterspaß ein wenig, davon abgesehen ist den Entwicklern auf dem N64 ein technisch beeindruckendes Spiel gelungen. Auch wenn die komplizierten Manuals vielleicht nicht jedermanns Sache sein mögen, ist das motivierende Gameplay tadellos. Die beiden einfach zu handhabenden Editoren und eine Fülle an Mehrspielermodi machen Tony Hawk's Pro Skater 2 zu einem der letzten großen N64-Hits. Mal sehen, was Tony auf dem GameCube so alles drauf hat. *Jens*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: ..... *Tony Hawk's Pro Skater 2*
System: ..... *Nintendo 64*
Genre: ..... *Skateboarding*
Spieler: *1-2*
Save Game: ..... *Controller Pak*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Expansion-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Levels: ..... *8+ Areale*
Preis: ..... *DM 119,95*
Datenträger: ..... *256 Mbit*
Hersteller: ..... *Activision*
Entwickler: ..... *Edge of Reality*
Sprache: ..... *Englisch*
Schwierigkeitsgrad: ..... *Mittel*
Veröffentlichung: ..... *Anfang September*

Grafik: *83%*
Sound: *88%*
Dauerspaß: *93%*

Gesamtwertung: **91%**

Beurteilung: Tony verabschiedet sich mit einer Galavorstellung vom N64!

BELASTUNG Hoffentlich halten die Bretter das Gewicht des pummeligen Klempners.

FIES Bowser kennt auf der Piste kein Pardon.

N-ZONE HIT

MARIO KART SUPER CIRCUIT

Der Urvater aller Funracer meldet sich zurück und setzt auch als tragbare Version Maßstäbe im Genre.

- **Genre** Fun-Racing
- **Spieler** 1-4 Spieler
- **Hersteller** Nintendo
- **Internet** www.nintendo.de

In der dritten Runde steigt Qualm aus dem Getriebe des Drittplatzierten auf – sieht verdammt nach Motorschaden aus. Gnadenlos ziehen die restlichen Piloten vorbei. Plötzlich ein Verbremser in der schwierigen Schikane, der Führende ist in Schwierigkeiten. Auf der langen Zielgeraden nutzt der Zweite den Windschatten, schert in letzter Sekunde aus und überholt seinen Bruder in einem spannenden Finish wenige Meter vor der Ziellinie. Wer glaubt, bei dem Rennen handelt es sich um ein Formel-1-Rennen, liegt weit daneben. So dramatisch und packend verlaufen die Runden bei *Mario Kart Super Circuit*. Bruderkämpfe zwischen Luigi und Mario, spektakuläre Überholmanöver, brachiale Bremsmanöver und Zeit raubende Ausflüge ins Kiesbett, all dies ist auch bei der GBA-Umsetzung an der Tagesordnung.

Formel Mario

Während sich Anfänger ohne *Mario Kart*-Erfahrung erst mal im Einzelrennen oder beim Zeitfahren die Reifen warm fahren, starten Veteranen gleich in den motivierenden Meisterschaftsmodus. Vorher steht natürlich noch die Wahl des Fahrers an. Das aus acht prominenten Charakteren bestehende Fahrerfeld bietet für jeden

UNFAIR? Ein dezenter Rempler im richtigen Moment wirkt manchmal Wunder. Luigi ist diesmal der Leidtragende.

FARBENFROH Die abgefahrene Rainbow Road ist mit den riesigen Sprüngen nur etwas für schwindelfreie Piloten.

KUNTERBUNT Auf der Strecke sieht man fast die Straße vor lauter Farben nicht. Am Wegesrand gibt es jede Menge Süßes.

ON THE ROCKS Donkey Kong wird in wenigen Sekunden von Mario auf Eis gelegt. Unten rechts seht ihr die Streckenübersicht.

AUFHOLJAGD Hier rollt Mario das Feld von hinten her auf.

Geschmack etwas. Ihr wollt einen guten Allrounder mit ausgeglichenen Werten bei Geschwindigkeit und Gewicht? Dann sind Mario beziehungsweise Luigi erste Wahl. Peach, Toad und Yoshi dagegen sind pfeilschnell, können aber auf der Piste schon durch leichte Schubser ins Schleudern gebracht werden. Die drei Schwergewichtler Donkey Kong, Bowser und Wario dagegen sind zwar kaum zu erschüttern, haben aber in Sachen Beschleunigung klare Nachteile. Insgesamt gilt es, bei fünf Meisterschaften mit jeweils vier Kursen den obersten Platz auf dem Treppchen zu ergattern. Die Strecken strotzen natürlich, wie man es gewohnt ist, vor allerlei Gemeinheiten. So machen euch enge Haarnadelkurven, Sprungpassagen, morsche Bretter, Schlaglöcher, Treibsand, Schikanen, Öllachen, Sackgassen, Felsbrocken und Regenpfützen das Fahrerleben schwer.

Das Geld liegt auf der Straße

Während die Formel-1-Millionäre ihr Geld pro WM-Punkt kassieren, sacken die Raser von *Mario Kart Super Circuit* die Taler noch auf der Strecke ein. Dabei bringen die herumliegenden Münzen zwar im Rennen selbst keine Vorteile (wie bei der SNES-Version), dafür kann man mit ausreichend Zaster zusätzliche Kurse freischalten. Hat man alle Cups gewonnen und danach in einem beliebigen Cup mehr als 100 Goldmünzen eingesackt, erhält man Zugriff auf die alten SNES-Kurse. Somit wird die Motivationskurve noch zusätzlich nach oben getrieben. Im Mittelpunkt steht jedoch der Kampf um

INFO

Vierfacher Fun mit einfachem Modul

Dank des eingebauten 1-Modul-Mehrspielermodus ist es möglich, mit einer Kassette zu viert um den Sieg zu rasen. Allerdings müsst ihr dafür einige Einschränkungen in Kauf nehmen. Um nicht die übertragbare Datenmenge zu überschreiten, geht jeder Spieler mit demselben Fahrer an den Start, eine Auswahl ist nicht möglich. Die Rennstrecken beschränken sich auf insgesamt vier Kurse. Während des Rennens heizt ihr ohne CPU-Piloten über die Piste und müsst mit weniger Details auf und an der Strecke vorlieb nehmen.

AUSWAHL Vier Kurse stehen euch zur Verfügung.

DUELL Auf der Piste sucht man CPU-Fahrer vergebens.

UNSINKBAR? Wer hier zu kurz springt, holt sich nasse Füße und einen Getriebeschaden.

GUT GELAUNT Mario geht sehr optimistisch ins Rennen.

NIEDLICH Yoshi besticht auf der Piste durch hohe Geschwindigkeit.

INFO

Datenautobahn

Wird es eine Verbindungsmöglichkeit zwischen Mario Kart Super Circuit und der GameCube-Version von Mario Kart geben? Bislang existieren nur sehr spärliche Infos über die mit Spannung erwartete Umsetzung für den GameCube. Dank der Link-Möglichkeit und des damit verbundenen Datenaustausches sind aber einige interessante Ideen realisierbar. So wäre es beispielsweise möglich, auf dem GameCube freigespielte neue Charaktere auch auf der GBA-Piste rasen zu lassen. Diese Idee der übertragbaren Charaktere hat sich beispielsweise bei Mario Tennis auf dem GBC und dem N64 bewährt. Sobald es erste verlässliche Infos zu einer Verbindungsmöglichkeit der beiden Versionen gibt, lest ihr es in der N-Zone.

SPANNUNG Welche Möglichkeiten bietet die GCN-Version?

BRUDER-DUELL Die Brüder sind auch auf dem GCN dabei.

PARALLELEN Nicht nur in der Formel 1 beherrscht ein Bruderpaar die Konkurrenz. Die Menge feiert die drei Erstplatzierten.

VOLLGAS Einige Dinge ändern sich glücklicherweise nie. Mit dem Blitzstart kann man am Start wichtige Plätze gutmachen.

die Pole-Position, und um den zu gewinnen, greifen die Charaktere auf die berühmt-berüchtigten Extras zurück. Das Arsenal der Bosheiten lässt wirklich keine Wünsche offen. Da wird mittels Blitzschlag mal eben das restliche Fahrerfeld auf Zwerggröße geschrumpft oder der lästige Verfolger mit einer geschickt platzierten Bananenschale aus dem Rennen genommen. Mit dem zielsuchenden roten Panzern nimmt man die vor einem fahrenden Piloten aufs Korn und mit dem Turboschub des Pilzes zeigt man der Konkurrenz schnell den Auspuff.

Hervorragendes Handling

Die Cups sind in drei Motorklassen unterteilt: 50 ccm, 100 ccm und 150 ccm. Während man in der untersten Klasse noch relativ

AUS DEM WEG! Wario sollte man sich besser nicht in den Weg stellen.

ANVISIERT Bowser dürfte gleich Bekanntschaft mit einem roten Panzer machen. Mario sammelt unterdessen fleißig Münzen.

WETTERCHAOS Das Wetter wechselt von Kurs zu Kurs. Hoffentlich haben die Fahrer Regenreifen aufgezogen.

MEINE MEINUNG!

Mario Kart Super Circuit kann die hohen Erwartungen voll und ganz erfüllen! Durchdachtes Streckendesign, lieb gewonnene Charaktere, ein ausgezeichnetes Gameplay und eine Riesenauswahl an Kursen sorgen dafür, dass der Nintendo-Titel unbestritten die Nr. 1 im Fun-Racing-Genre ist. Die Idee, die aus der SNES-Version bekannten Münzen auch in der GBA-Umsetzung auf den Strecken zu verteilen, bietet einen zusätzlichen Motivationsschub. So habe ich mich sogar dabei ertappt, wie ich rückwärts gefahren bin, um auch ja keine der Goldmünzen zu verpassen. Erst wenn dann der Verfolger an einem vorbeiheizt, denkt man wieder an den ersten Platz im Fahrerfeld. All diese Stärken des Spiels bräuchte ich eigentlich gar nicht aufzuzählen, denn allein der geniale Mehrspielermodus wird euch und eure Freunde an den GBA fesseln. Denn was macht mehr Spaß, als dem vor einem fahrenden Gegenspieler in der letzten Runde kurz vor der Ziellinie mit einem Panzer ins Schleudern zu bringen? Ohne dieses Juwel ist eure GBA-Spielesammlung definitiv nicht komplett! Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

IM VERGLEICH

1. Mario Kart Super Circuit	Nintendo	90%
2. F-Zero: MAXIMUM VELOCITY	Nintendo	85%
3. Konami Krazy Racers	Konami	83%
4. GT Advance Championship Racing	THQ	82%
5. Top Gear GT Championship	Mitsui	54%

Mario Kart Super Circuit führt die Gruppe der Rennspiele mit ziemlich deutlichem Vorsprung an. Der direkte Konkurrent Konami Krazy Racers kann nicht mithalten. Die klassischen Stärken (superbe Steuerung, tolles Streckendesign, das Nintendo-Fahrerfeld, grandioser Mehrspielerspaß) führen dazu, dass sich der Konami-Renner geschlagen geben muss.

gemächlich über die Piste fährt, werden die Rennen spätestens in der 150-ccm-Klasse zu einer wilden Raserei. Damit man auch bei hohen Geschwindigkeiten stets die Kart-Kontrolle behält, haben die Entwickler die eingängige Steuerung um einige Feinheiten bereichert. So ist der elegante Powerslide durch enge Kurven ebenso möglich wie der hilfreiche Turboboost am Start. Mit der rechten Schultertaste können kleinere Hindernisse übersprungen werden, mit der linken Schultertaste aktiviert ihr die Extras. Anfänger haben die Steuerung schnell verinnerlicht und Rennveteranen können durch gekonntes Spiel mit Gas und Bremse hier und da noch ein Zehntel herausholen.

Der Grafikaufbau bleibt auch bei einem gro-ßen Fahrerfeld stets schnell und flüssig, die Gefühlsausbrüche der Nintendo-Flitzer sorgen für Schadenfreude und den ein oder anderen Lacher. Komplettiert wird der superbe Gesamteindruck von einer passenden Musikuntermalung, die den Charakter der jeweiligen Kurse sehr gut widerspiegelt. Seine wahre Stärke spielt der Titel im genialen Mehrspielermodus aus, wobei ihr erstmals auch zu viert mit einem Modul starten könnt (siehe Extrakasten). Neben den spannenden Rennen gegen bis zu drei menschliche Mitspieler sorgt dabei auch der bekannte Battle-Modus für nahezu unbegrenzten Spielspaß.

Jens Quentin

BEWERTUNG

Titel: ..... *Mario Kart Super Circuit*
System: ..... *Game Boy Advance*
Genre: ..... *Fun-Racing*
Spieler: *1-4*
1-Modul-Mehrspielermodus: ..... *Ja*
Multi-Modul-Mehrspielermodus: ... *Ja*
Speichern: ..... *Modulintern*
Levels: ..... *40 Kurse*
Preis: ..... *DM 99,95*
Hersteller: ..... *Nintendo*
Sprache: ..... *Englisch*
Veröffentlichung: ..... *14. September*

Grafik: *82%*
Sound: *78%*
Dauerspaß: *92%*
Gesamtwertung: **91%**

Beurteilung: Wer Mario Kart Super Circuit nicht liebt, muss Rennspiele hassen!

MUTIG Toad wittert seine Chance und versucht, innen vorbeizuziehen.

ABWARTEND Nach der Schikane wird Mario den Angriff auf den Zweitplatzierten wagen.

KAMPF DER GIGANTEN Während Rhino auf Brachialgewalt setzt, solltet ihr euer Köpfchen benutzen.

TRAUMSCHIFF An der Bar des Luxusdampfers werden auch Molotowcocktails ausgeschenkt.

GEHEIME MISSION Eigentlich soll Spider-Man nur ein Aquarium für seine Freundin kaufen.

SPIDER-MAN: MYSTERIO'S MENACE

- Genre: Action
- Spieler: 1 Spieler
- Hersteller: Activision
- Internet: www.activision.de

Verflixt, da hat jemand eine Horde Oberschurken auf die Metropole New York losgelassen. Jetzt kann nur noch Spider-Man helfen, um dem Übel den Garaus zu machen.

Dumdidumdidum! Es ist Samstagnachmittag, Peter Parker (alias Spider-Man – aber pssst, das ist geheim!) macht seine letzten Wochenendeinkäufe, als plötzlich sein Gefahreninstinkt Alarm schlägt. Und das zu Recht: Horden von Gangstern und Bösewichtern laufen in der Stadt Amok und halten drei Stadtteile besetzt. Nur gut, dass Peter immer seinen Superhelden-Latex-Body dabeihat. Schnell das gute Stück angezogen und schon geht es auf Ganovenjagd. Als Spider-Man beherrscht ihr immer noch alle Fähigkeiten, die aus dem Game-Boy-Color-Spiel bekannt sind. Das Schöne ist aber, dass die Schüsse und das Fesseln der Gegner nun auf den Schultertasten liegen, wodurch euch komplizierte Fingerverrenkungen erspart bleiben. Mit einer deutlich besseren Steuerung geht es nun durch sieben große Levels, in denen Spidey die dunklen Machenschaften seines Feindes Mysterio aufdeckt. Gegner werden im Faustkampf erledigt oder kurzerhand im Spinnennetz gefangen. Besonders cool ist immer noch die Möglichkeit, sich mit Spinnenfäden über Abgründe zu hangeln oder Abkürzungen aufzudecken. Während die Steuerung im Vergleich zum GBC-*Spider-Man* verbessert wurde, hat man allerdings bei der Spielbarkeit etwas geschludert. Besonders die Feinde sind dumm wie ein Stück Toastbrot. Sobald sie Spidey entdecken, stürzen sie sich auf ihn und rennen meistens in den nächsten Abgrund. Auch die Levelstruktur ist nicht mehr so geradlinig, wie man sie aus dem indirekten Vorgänger kannte. Fans werden sicherlich an Spider-Mans neuestem Abenteuer ihre Freude haben. Ohne Spinnenbonus spielt es sich jedoch etwas zäh.

Jean-Reiner Jung

MR. FREEZE? Der Chemiker setzt einen Kältestrahler ein.

FEIGLING Der Endgegner hetzt seine Schergen auf Spidey.

SCHUTZSCHILD Spideys Spinnenschild ist auch feuerfest.

TARZAN-IMITATION Das Hangeln an den Spinnenfäden ist eine der coolsten Fähigkeiten unseres Superhelden.

MEINE MEINUNG!

Vielleicht sollte ich meinem Comic-Shop mal wieder einen Besuch abstatten und einen Blick in die Spider-Man-Comics werfen. Denn wenn die genauso gut sind wie die Spiele, sind sie auf alle Fälle einen Blick wert. Bei Spideys GBA-Ausflug hat man sich aber zu sehr auf den Lorbeeren ausgeruht. Mit etwas mehr Feinschliff im Leveldesign und der Gegnerintelligenz wäre das Spiel ein Hit. Aber mal abwarten. Wir haben Spider-Man bestimmt nicht zum letzten Mal auf dem Game Boy Advance gesehen. Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

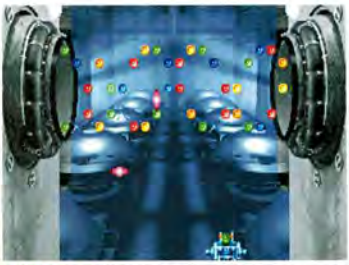
Titel:	Spider-Man: Mysterio's Menace
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Passwort
Levels:	7
Preis:	DM 99,95
Hersteller:	Activision
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	September

Grafik:	79%
Sound:	71%
Dauerspaß:	81%
Gesamtwertung:	79%

Beurteilung: Das geht besser! Spider-Mans GBA-Auftritt ist zwar überdurchschnittlich, kränkelt aber leicht am Spielfluss.

SCHICK, SCHICK Die Zwischensequenzen kommen als schicke Standbilder daher.

BIESTER Zwischen zwei DNS-Proben ist immer noch Platz für einen Compsognathus.



URZEIT-SPIEL Früher ballerte man auf Aliens. Heute ballern wir auf DNS-Stränge.

JURASSIC PARK III: THE DNA FACTOR

Genre
Action
Spieler
1 Spieler
Hersteller
Konami
Internet
www.konami.com

Auf, auf zum fröhlichen Klonen! Wer fleißig Dinosaurier zusammenbastelt, darf hinterher vor ihnen davonlaufen!

Hach, hier kann man bestimmt gut Urlaub machen! Isla Sorna, das kleine Insel-Paradies liegt kurz vor Costa Rica und ist im Gegensatz zu dem, was Filmkenner aus den beiden letzten *Jurassic Park*-Filmen wissen, fast dinosaurierfrei. Die kleinen Compsognathen, die dort noch rumwuseln, zählen ja fast nicht, gell? Jetzt kommt ihr ins Spiel und dürft den Part eines von zwei Wissenschaftlern übernehmen, welche die Insel wieder mit blutrünstigen Urzeitmonstern anfüllen wollen. Hierzu rennt ihr durch verschiedene Abschnitte der Insel und sammelt Dino-DNS ein. Anfangs behindern euch nur die hühnchengroßen Compsognathen. Habt ihr genügend DNS-Spuren und die Hauptkapsel gefunden, geht es munter ins Klonlabor, wo ihr die DNS-Stränge vervollständigen dürft. Dies geschieht in einem Minispiel, das Erinnerungen an *Galaga* und *Bust-A-Move* erweckt. Unter einem Mikroskop feuert ihr unter Zeitdruck die fehlenden Informationspartikel auf die Hauptprobe und müsst kleinen Mikroorganismen ausweichen. Solltet ihr bei diesem Minispiel versagen, geht es zurück in den letzten Level, um neue Proben zu besorgen. Wenn eure Bemühungen allerdings erfolgreich waren, so ist der Weg in den nächsten Abschnitt freigeschaltet. Hier läuft auch sofort der neu erschaffene Saurier herum und eröffnet die Jagd auf euch. Mit der Zeit wird die Insel mit vielen neuen Gattungen wie Tyrannosaurus Rex oder Spinosaurus bevölkert. Glücklicherweise findet ihr ab und zu Betäubungsgewehre, mit denen ihr euch zur Wehr setzen könnt. Kommen wir mal auf die technische Umsetzung von *Jurassic Park III: The DNA Factor* zu sprechen: Das Beste an dem Spiel sind definitiv die Standbilder aus den Zwischensequenzen und die Musik. Die reine Spielgrafik gewinnt keinen Blumentopf und gerät ziemlich ins Stocken, sobald mehr als vier animierte Objekte gleichzeitig auf dem Screen sind. Hoffentlich strengt man sich für die nächsten beiden Teile der *Jurassic Park III*-Serie mehr an.

Jean-Reiner Jung

SPINOSAURUS Vergesst den Tyrannosaurus Rex. Der Spinosaurus ist größer und gemeiner.

RIESENTRAMPEL Passt auf die Füße des Brachiosaurus auf.

NA? HUNGRIG? Der Spinosaurus ist extrem gefährlich.

INSELKARTE Auf der Karte wählt ihr den nächsten Einsatz.

MEINE MEINUNG!

Das ist ja wohl die hanebüchenste Story, die mir jemals in einem Videospiel untergekommen ist. Wir basteln Dinos zusammen, setzen sie in freier Wildbahn aus und lassen uns von ihnen fressen. Toll! Aber auch der Rest des Spiels reizt zum Haareraufen. Sind mehr als zwei mittelgroße Saurier auf dem Screen, geht das Spiel in die Knie und alles passiert in Zeitlupe. Zudem wimmelt es von unfairen Stellen. Man muss schon wirklich der größte Jurassic-Park-Fan aller Zeiten sein, um dieses Machwerk gut zu finden. Brrr! Jean

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Jurassic Park III: The DNA Factor
System:	Game Boy Advance
Genre:	Action
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Levels:	8
Preis:	DM 99,95
Hersteller:	Konami
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Ende August

Grafik: 52%
Sound: 81%
Dauerspaß: 55%

Gesamtwertung: 60%

Beurteilung: *Sind solche Spiele nicht schon längst ausgestorben? Lieblos Lizenztitel mit mäßiger Grafik und unfairen Passagen.*

RYU VS. KEN So ein Roundhouse-Kick auf die Pixel-Visage kann ganz schön wehtun!

INDIEN Sagat vereint Schnelligkeit und Power. Davon kann Guile ein Lied singen!

TOLLE OPTIK Die genialen Hintergründe sind immer ein absoluter Hingucker!

SUPER STREET FIGHTER II X REVIVAL

N-ZONE HIT!

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): November

- **Genre**: Beat 'em Up
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Capcom
- **Internet**: www.capcom.com

Capcom spendiert jetzt auch Game-Boy-Advance-Besitzern eine Umsetzung seiner weltbekannten Prügelspiel-Serie!

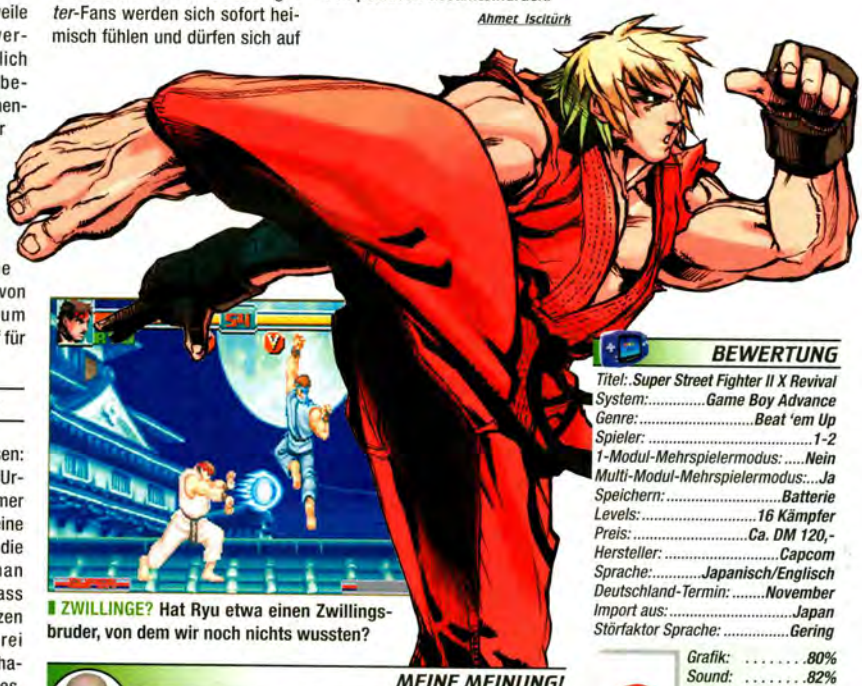
HIGHKICK Ken ist seit jeher einer der beliebtesten Street-Fighter-Charaktere!

Das waren noch Zeiten, als wir vor unserem SNES saßen und uns die Feuerbälle und Hurricane-Kicks um die Ohren geschmettert haben. Mittlerweile sind ein paar Jährchen vergangen, in denen uns reichlich *Street Fighter*-Nachfolger beschert wurden. Die entsprechende Lizenz entwickelte sich für Capcom zum sprichwörtlichen Goldesel und dies wurde auch bis zum Letzten ausgereizt. Neben dutzenden von *Street Fighter*-Games für jede erdenkliche Hardware-Plattform gibt es von der Ryu-Kaffeetasse bis zum Chun-Li-Bettlaken genug Stoff für Merchandising-Junkies.

Nur der Spielspaß zählt!

Eines muss man Capcom lassen: In puncto Spieldesign ist der Urvater der 2D-Prügler noch immer ungeschlagen und verweist seine Konkurrenten problemlos auf die hinteren Plätze. Da kann man schon mal verschmerzen, dass sich die Neuerungen in Grenzen halten. Die Handheld-Keilerei brilliert mit ausgewogenen Charakteren, coolen Special Moves, vielen freispielbaren Boni und toller Technik. Die farbenfrohe Optik kann locker mit den 16-Bit-Vorgängern mithalten. Das Kampfgeschehen läuft selbst auf der höchsten Turbo-Stufe mega-flüssig und die Specials gehen euch gewohnt leicht von der Hand. Vor allem für die Spielbarkeit verdienen die Game-Designer ein besonders dickes Lob. *Street Fighter*-Fans werden sich sofort heimisch fühlen und dürfen sich auf den bis dato besten GBA-Prügler freuen! Der tolle Zweispieler-Modus – für den ihr allerdings zwei Module benötigt – unterstreicht den positiven Gesamteindruck.

Ahmet Iscitürk



ZWILLINGE? Hat Ryu etwa einen Zwillingsbruder, von dem wir noch nichts wussten?

MEINE MEINUNG!

Ich bin ja quasi mit der SF-Serie aufgewachsen – und teilweise kann einem da der Sequel-Wahn ziemlich auf die Nerven gehen. Solange die Qualität der Produkte nicht darunter leidet, soll es mir jedoch recht sein! Die Qualität passt und Super Street Fighter II X Revival ist die neue Beat-'em-Up-Referenz für den GBA. Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Super Street Fighter II X Revival
System:	Game Boy Advance
Genre:	Beat 'em Up
Spieler:	1-2
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Ja
Speichern:	Batterie
Levels:	16 Kämpfer
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Capcom
Sprache:	Japanisch/Englisch
Deutschland-Termin:	November
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 80%
Sound: 82%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: **85%**

IMPORT

Beurteilung: Perfekte Umsetzung des legendären Klassikers. Nicht nur für Fans ein Pflichttitel!

LORD OF THE BOARD In den Surf-Stages ist Timing gefragt. Aufgrund der hohen Geschwindigkeit ist das nicht immer einfach!

Noch nicht offiziell
Import Test
in Deutschland erhältlich!

COOL Klonoa ist der einzige Hüpfheld mit der offiziellen Pacman-Mütze!

KLONOA: EMPIRE OF DREAMS

N-ZONE HIT

- Genre: Jump & Run
- Spieler: 1
- Hersteller: Namco
- Internet: www.namco.co.jp

Namcos Vorzeigeheld kämpft jetzt auch auf dem GBA für die gute Sache. Hier kommen nicht nur Fans von knuddeligen Jump & Runs auf ihre Kosten!

Der knuddelige Klonoa erblickte 1997 das Licht der Welt und entwickelte sich binnen kürzester Zeit zum beliebten Maskottchen des japanischen Software-Riesen Namco. Mittlerweile sind drei *Klonoa*-Abenteuer erschienen und jetzt wird erstmals eine Nintendo-Konsole mit einer Umsetzung bedacht. *Klonoa: Empire of Dreams* ist eine gelungene Mischung aus Jump&Run-Action und kniffligen Rätsel-Elementen. Reaktionsvermögen und Kombinationsgabe werden gleichermaßen gefordert, was dem Titel seinen ganz eigenen Reiz verleiht. Ihr seht euren Protagonisten aus einer 2D-Seitenansicht und arbeitet euch durch die zahlreichen Levels – immer auf der Suche nach Sternen und Schlüsseln mit deren Hilfe ihr den rettenden Ausgang öffnen könnt. Ständig werdet ihr vor die Aufgabe gestellt, eine entlegene Plattform erreichen zu müssen oder ein Schalterrätsel zu lösen. Die Levels fordern euer Reaktionsvermögen und auch eure Kombinationsgabe. Durch das Koppeln von Klonoas Fähigkeiten löst ihr so die vielen Herausforderungen. Als Auflockerung spendierten die Entwickler ein paar coole Surfpassagen, die rasante Boarder-Action bieten! Lobend erwähnen muss man auch die tolle Technik. Grafik und Sound bringen die Hardware-Power des GBA gut zur Geltung.

Ahmet Iscitürk

MAP Auf der Oberwelt könnt ihr von Level zu Level wandern.

KRAFTAKT Viele Gegner könnt ihr greifen und für eure Zwecke nutzen! So könnt ihr höher springen und noch vieles mehr!

BOSSFIGHT Die Boss-Kämpfe sind kein Zuckerschlecken!

MEINE MEINUNG!

Schon Klonoa für die PSone konnte mich restlos begeistern und auch die Wonderswan-Fassung gehört noch immer zu meinen Favoriten. Klonoa: Empire of Dreams bildet da keine Ausnahme und stellt ein absolutes Highlight für den GBA dar. Schmucke Optik, cooler Sound und überragendes Gameplay – bleibt zu hoffen, dass diese Nippon-Perle auch hier zu Lande erscheint! Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Klonoa: Empire of Dreams
System:	Game Boy Advance
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
1-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Multi-Modul-Mehrspielermodus:	Nein
Speichern:	Batterie
Levels:	40+
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Namco
Sprache:	Japanisch
Deutschland-Termin:	Nicht bekannt
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Mittel

Grafik: 81%
Sound: 80%
Dauerspaß: 87%

Gesamtwertung: **85%**

IMPORT

Beurteilung: *Der knuffige Klonoa macht auch auf dem GBA eine gute Figur. Eine klare Kaufempfehlung!*

TSCHÜSS! Team Rocket hat mal wieder das Nachsehen. Merkt euch: Das Gute siegt eben immer!

POKÉMON CRYSTAL

N-ZONE HIT

- **Genre**: Rollenspiel
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.pokemoncrystal.com

Nachdem die Pokémon-Fans hier zu Lande noch an den exzellenten Gold/Silber-Editionen knabbern, steht in Amerika schon der Nachfolger in den Regalen. Wir haben für euch die US-Version von Pokémon Crystal näher unter die Testlupe genommen!

Noch nicht offiziell! **Import Test** In Deutschland erhältlich!

HIER ENTLANG Was erwartet eure schmucke Heldin wohl auf der Victory Road? Kenner von Gold/Silber wissen es schon!

Es gibt keinen Zweifel – *Pokémon Gold* und *Silber* gehören zu den besten und erfolg-reichsten Titeln für den Game Boy. Nicht nur wir haben unzählige Stunden in Johto und Kanto verbracht, um auch das letzte Pokémon zu schnappen. Erst wenn man alle 251 Pokémon sein Eigen nennt, legt man den Game Boy voller Befriedigung aus der Hand und gönnt sich wieder ausreichende Nachtruhe. Doch spätestens nach 24 Stunden kribbelt es erneut in den Fingern und erste Entzugserscheinungen machen sich breit: Man fängt an, die Hauskatze mit Pokébällen

PRESS START Nur noch einmal Start drücken und los geht's!

LANDKARTE Mit der Map verliert ihr nie die Orientierung.

RELAXO SCHLÄFT Tja, an diesem dicken Brummer kommt ihr jetzt noch nicht vorbei.

MR. POKEMON Ab hier beginnt euer tolles Abenteuer erst richtig. Wie aufregend!

zu bewerfen und versucht, seinem Goldfisch Spezial-Attacken beizubringen. Damit es nicht so weit kommt, hat Nintendo *Pokémon Crystal* veröffentlicht, das bei uns im November unter dem Namen *Pokémon Kristall-Edition* erscheinen wird. Importfreudige Poké-Freaks können sich aber jetzt schon mit der US-Fassung vergnügen – gute Englischkenntnisse vorausgesetzt!

Eine kristallklare Sache

Dass *Pokémon Crystal* mächtig Spaß macht, ist klar, aber lohnt es sich auch für Besitzer der beiden Vorgänger-Module? Diese Frage können wir mit einem klaren „Ja" beantworten! Zu Beginn eures Abenteuers halten sich die Innovationen zwar noch in Grenzen, aber sobald ihr ein paar Stunden unterwegs seid, entdeckt ihr immer mehr geniale Unterschiede. Am auffälligsten ist wohl die Tatsache, dass ihr jetzt gleich zu Beginn auswählen dürft, ob ihr als Trainer oder Trainerin ans Werk gehen wollt. Den Spielverlauf beeinflusst das zwar nur minimal aber vor allem weibliche Pokémon-Fans dürfte dieses Novum begeistern. Ihr klappert mit eurem Charakter eine Stadt nach der anderen ab, um euch den verschiedenen Arena-Leitern zu stellen und meistert dabei zahlreiche kleinere Aufgaben. Wie bei *Gold/Silber* wimmelt es

BOY OR GIRL? Zu Beginn wählt ihr euer Geschlecht aus.

SPRITZIG Im Spielverlauf benutzt ihr oft den Wasserweg.

UNTERSCHIED Ob ihr als Junge oder Mädel spielt, ist fast egal.

WOINGENAU Der kleine Racker hat immer was zu lachen!

HEILUNG Im Pokémon-Center könnt ihr nach wie vor eure verletzten Pokémon heilen.

INFO

Die Unterschiede zu Pokémon Gold/Silber

• Pokémon Crystal bietet zahlreiche Neu-erungen und einige Events laufen jetzt ganz anders ab. Hier seht ihr die auffälligsten und wichtigsten Änderungen im Überblick:

• Gleich zu Beginn des Spiels dürft ihr auswählen, ob ihr als Trainer oder Trainerin loslegen wollt.

• Einige Pokémon wie etwa Suicune oder Webarak lernen jetzt andere Attacken als in Pokémon Gold/Silber.

• Vor dem Start eines Kampfes gibt es eine coole Animation eures Gegners zu sehen. Auf Feurigels Rücken lodern Flammen oder Tauboga flattert mit den Flügeln!

• Wenn man den Standort wechselt, wird am unteren Bildschirmrand eingeblendet, wo sich euer Charakter befindet.

• Viele Pokémon treiben sich jetzt auch an anderen Orten rum als in den Gold/Silber-Editionen.

• Außerhalb von Dukatia City könnt ihr nun auch Fähigkeiten für eure Pokémon kaufen. Ihr müsst aber den Münzkorb bei euch tragen. Die Attacke „Flammenwurf" kostet zum Beispiel 4.000 Münzen.

• Die Trainer, die Pokémon tauschen wollen, bieten euch andere Pokémon zum Tausch an.

• In der Nähe von Oliviana City steht der Battle-Tower. Dort könnt ihr euch mit sieben harten Trainern messen. Dort kann man seltene Items zu ergattern!

• Es gibt eine neue Radio-Sendung. Wer fleißig mithört, kann auch hier coole Items abstauben!

• Ihr könnt viele neue Items finden. Wir wollen nicht zu viel verraten, aber ein besonderes Ei ist auch dabei!

• Ihr müsst das Rätsel der Icognito lösen. Dazu benötigt ihr aber erst bestimmte Gegenstände.

• Einige Orte wurden grafisch überarbeitet und sind dadurch schöner den je!

• Es gibt spezielle Pokémon zu ergattern. So könnt ihr beispielsweise ein extrem schnelles Dratini gewinnen.

• Manche Pokémon sehen nun etwas anders aus. Spinarak etwa ist jetzt grün und nicht mehr lila wie in Pokémon Gold/Silber.

• Pokémon Crystal enthält neue Pokédex-Infos für alle 251 Pokémon!

INFO

Japan only!

Die japanische Fassung von Pokémon Crystal bietet ein außergewöhnliches Feature. Per Mobile Adapter könnt ihr mit der Nippon-Version von Pokémon Crystal online gehen, um eure Trainer-Fähigkeiten auch im Internet unter Beweis zu stellen. Da der Mobile Adapter außerhalb Japans nicht vertrieben wird, wurde diese geniale Option leider für den westlichen Markt gestrichen. Game-Boy-Advance-Fans müssen dieses Manko übrigens ebenfalls in Kauf nehmen. Viele japanische GBA-Titel wie etwa Mario Kart Super Circuit, oder Top Gear GT Championship bieten euch die Möglichkeit, online zu spielen. Doch auch in diesem Fall herrscht in den abendländischen Fassungen Fehlanzeige!

VERNETZT Mit diesem Zubehör können Japaner auch online zocken!

QUAXO Der kleine, grüne Moppel ist sichtlich gut gelaunt.

INFO

Pokémon Crystal – nur für Game Boy Color!

Pokémon-Fans, die keinen Game Boy Color besitzen, gucken diesmal leider in die Röhre. Während ihr Pokémon Gold und Silber auch auf dem älteren Game Boy spielen konntet, ist diesmal der Game Boy Color Pflicht! Als Alternative könnt ihr natürlich auch Nintendos neues Handheld benutzen. Allerdings solltet ihr beachten, dass die Infrarot- und Geheimgabe-Funktionen auf dem Game Boy Advance mangels IR-Sensor nicht möglich sind.

PECH Der GBA ist leider nicht mit dem Pedometer kompatibel.

INFO

Wo ist Celebi?

Das Pokémon Celebi soll sich laut Gerüchten irgendwo in den Weiten der Pokémon-Crystal-Welt herumtreiben. Wir können dieses Gemunkel jedenfalls weder bestätigen noch können wir es widerlegen. Experten zufolge ist das aber alles nur Humbug. Celebi könne man nur von Nintendo selbst auf das Modul laden lassen, oder per Schummel-Modul (GameBuster, 'Action Replay und Co.) freischalten. Wir selbst konnten Celebi während unserer Testsession jedenfalls nirgends ausmachen ...

HIER BIN ICH! Ist an den Celebi-Gerüchten etwas dran?

BEEREN Die Früchte dieses Baumes heilen eure Pokémon.

EMANZIPIERT Endlich dürfen auch Girls auf Pokémon-Jagd!

RADTOUR Mit dem Fahrrad seid ihr doppelt so schnell.

SCHLAGABTAUSCH Feurigel und Habitak schenken sich im Kampf wahrlich nichts!

WO BIN ICH? Natürlich gibt es wieder massig versteckte Ecken zu finden!

nur so von düsteren Dungeons und vertrackten Labyrinthen. Im Laufe eures Abenteuers steigen die Begabungen eures Teams und damit vergrößert sich auch euer Wirkungskreis. Fähigkeiten wie Zerschneider oder Surfer räumen euch hinderliches Gestrüpp aus dem Weg und lassen euch gefährliche Gewässer überqueren. Gebiete, die zu Anfang noch unerreichbar waren, werden so für euch zugänglich und offenbaren ihre Geheimnisse.

Was gibt's Neues?

Zu entdecken gibt es bei *Pokémon Crystal* mehr denn je: Es gibt viele neue Items, neue Pokémon-Locations, mehr Trainer und eine ganze Menge anderer Verbesserungen. Eine besondere Herausforderung bietet der Battle-Tower. Bis ihr dort den letzten Gegner besiegt

FLUCHTGEFAHR Gleich machen sich die drei Pokémon aus dem Staub! Aber später werdet ihr sie noch öfter treffen.

COOL Ho-oh ist natürlich auch mit von der Partie! Schnappt es euch!

ROTSCHOPF Auch euer böser Widersacher ist wieder da.

NANU? Irgendwie kommen uns diese drei Viecher bekannt vor!

habt, dürfte einige Zeit vergehen! Die wichtigsten Neuerungen haben wir extra für euch in einem gesonderten Kasten zusammengefasst. Auch technisch hat sich einiges verbessert. Die Grafik wurde teilweise überarbeitet und vor allem die Anfangsanimationen in den Kampf-Sequenzen sind einfach prächtig gelungen. In Sachen Sound und Musik gibt es hingegen keine großartigen Veränderungen. Dies ist aber eher auf die Hardware-Beschränkungen des Game Boy zurückzuführen und dürfte nicht an der Faulheit der Programmierer liegen! Auch wenn man das Schnapp-Abenteuer nicht als komplett neues Spiel bezeichnen kann, rechtfertigen die zahlreichen Verbesserungen einen Kauf in jedem Fall. Wer allerdings partout ein nagelneues Pokémon-Abenteuer erleben will, muss auch nicht mehr allzu lange warten. Schließlich ist ja *Pokémon Advance* für den Game Boy Advance bereits in der Mache!

Ahmet Iscitürk

LASCHO-KING Unser absoluter Redaktionsfavorit ist dieses coole Pokémon! Ist er nicht knuddelig?

EISIG Hoffentlich holt sich unsere Heldin keine Erkältung.

SUICUNE Das Pokémon ist überaus stark und widerspenstig!

THE BEGINNING In dieser Stadt befindet sich euer Haus.

HART Blubella lässt sich nicht so einfach von euch besiegen!

BEWERTUNG

Titel:	Pokémon Crystal
System:	Game Boy Color
Genre:	Rollenspiel
Spieler:	1-2 (Linkkabel)
Save Game:	Batterie
Levels:	Entfällt
Preis:	Ca. DM 80,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Englisch
Deutschland-Termin:	November
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Mittel

Grafik: 79%
Sound: 72%
Dauerspaß: 95%

Gesamtwertung: **94%**

IMPORT

Beurteilung: Pokémon Crystal ist definitiv eines der besten Game-Boy-Color-Spiele aller Zeiten. Schnappt es euch!

MEINE MEINUNG!

Auf den ersten Blick scheint es, als ob sich Pokémon Crystal kaum von seinen zwei Vorgängern unterscheidet. Erst nach längerer Spielzeit erschließen sich euch die zahlreichen Neuerungen. Deshalb ist der Titel auch Besitzern von Pokémon Gold/Silber zu empfehlen! Mich hat es regelrecht an mein Handheld gefesselt und euch dürfte es nicht anders ergehen! Ahmet

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

HANDS OF TIME

In Titus' Action-Adventure erlebt ihr die Abenteuer Sebastian Mortyrs in einem Paralleluniversum.

GEHEIMLABOR Sebastian versucht, hier reinzukommen.

Skrupellose Wissenschaftler haben eine Zeitmaschine entwickelt und damit die Geschichte umgeschrieben. Nun hält eine böse Nation die gesamte Erde im Würgegriff und unterdrückt die Bevölkerung. In der Rolle von Sebastian Mortyr sollt ihr diesen Fehler beseitigen und in der Vergangenheit den Prototyp der Maschine zerstören. Im Folgenden erwartet euch ein Action-Adventure alter Schule, in dem ihr Bösewichter bekämpft, mit vielen Leuten sprecht und knifflige Rätsel löst. Obwohl die Story recht interessant ist, nerven die vielen Gegner.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Hands of Time
System:	Game Boy Color
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	Entfällt
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Titus
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	70%
Sound:	66%
Dauerspaß:	71%
Gesamtwertung:	70%

OTTIFANTEN – KOMMANDO STÖRTEBEKER

Der große Ottifanten-Film steht vor der Tür. Und da darf natürlich das passende Spiel nicht fehlen.

BRUNO HAWK? Mit dem Board kann Bruno höher springen.

Das Entwickler-Team Kritzelkratz 3000 ist uns noch von der leckeren Grafik des *Happy-Hippo*-Spiels bekannt. Ihr neuester Streich auf dem Game Boy Color fährt mit ähnlich guter Grafik auf. Leider hält sich der Jubel beim Spielprinzip der Ottifanten in Grenzen. Unter Zwangs-Scrolling rennt Baby Bruno ständig von links nach rechts und sammelt Sternchen ein. Ein wenig Abwechslung kommt in Form von alternativen Fortbewegungsmitteln daher. *Kommando Störtebeker* ist ein simpler Geschicklichkeitstest, der eine junge Zielgruppe anspricht.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Ottifanten – Kommando Störtebeker
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Leicht
Speichern:	Passwort
Levels:	4
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	JoWooD
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	85%
Sound:	74%
Dauerspaß:	62%
Gesamtwertung:	69%

STUART LITTLE

Zu Land, zu Wasser und in der Kanalisation: Stuart Little spricht besonders jüngere Spieler an.

GOLFPLATZ Die Mäuse machen ein Wettrennen im Sandbunker.

Für die Filmumsetzung von *Stuart Little* setzt Activision auf Altbekanntes. Ihr hüpft und springt mit dem Mäuserich durch unterschiedliche Stationen des Kinofilmes und weicht potenziellen Gefahren aus. Sobald ihr zehn bestimmte Gegenstände eingesackt habt, geht es in die nächste Runde. Abwechslung versprechen einige Rennspiel-Sequenzen, in denen Stuart in einem Rennauto oder Boot Platz nimmt. Innovationen sucht man bei diesem Titel vergebens. Sehr junge *Stuart Little*-Fans könnten mit diesem Spiel für eine Stunde ruhig gestellt werden.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Stuart Little
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump & Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Einstellbar
Speichern:	Passwort
Levels:	8
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Activision
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	September

Grafik:	60%
Sound:	68%
Dauerspaß:	63%
Gesamtwertung:	61%

TOP GUN – FIRESTORM

Tom Cruise? Wer ist Tom Cruise? Bei Top Gun – Firestorm steigt ihr selbst ins Cockpit einer F-14.

TIEFFLUG Der Panzer verteidigt das gegnerische Treibstofflager.

Der Film hat zwar schon ein paar Jährchen auf dem Buckel, macht aber immer noch einen Heidenspaß. Grund genug also für Titus, ein Spiel rund um die Macho-Piloten rauszujagen. Ohne Umschweife geht es sofort ins Cockpit und ihr steuert die F-14 Tomcat aus der Schräg-oben-Perspektive über das Einsatzgebiet. Vier Waffenarten und viele verschiedene Missionen halten euch bei Laune. Leider sind die Aufträge etwas langatmig. Wer schon Electronic Arts' *Strike*-Serie mochte, liegt bei *Top Gun – Firestorm* genau richtig.

Jean-Reiner Jung

BEWERTUNG

Titel:	Top Gun – Firestorm
System:	Game Boy Color
Genre:	Action
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Passwort
Levels:	12
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Titus
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	75%
Sound:	71%
Dauerspaß:	76%
Gesamtwertung:	74%

HÄNDE HOCH! IHR SEID Häfft GENOMMEN!

www.haefft.de

Zwei smarte Jungs auf dem Weg nach oben.
Die Rächer der Verplanten Brot & Schwein mischen im neuen Häfft das Schul-Establishment gründlich auf. Bei ihrem Feldzug gegen die Eintönigkeit & Langeweile machen sich die beiden nicht nur Freunde, aber Zum Glück haben sie neben ihrer reizenden Freundin Mouna auch einen verdammt guten Anwalt...

300 aufregende Tage mit Deutschlands beliebtestem Schüler-Kalender!
Für nur 4,80 DM bei McPaper, Karstadt, Kaufhof, Müller, real,- sowie im gut sortierten Buch- und Schreibwarenhandel.
Oder bei www.amazon.de

Das **NEUE** Häfft

Dein Lichtblick im nächsten Schuljahr

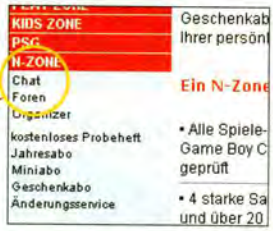
Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse:

COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort: Leserbriefe •
Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg E-MAIL: *nzone@computec.de*

Ab sofort könnt ihr euch auch unter der Internetadresse **www.n-zone.de** *im Chat oder in einem der Foren mit anderen Nintendo-Fans und der N-Zone-Crew austauschen.*



Wunschliste

Welches Spiel könntet ihr mir vorschlagen, das die folgenden Ansprüche erfüllt:
• es sollte einen 4-Mehrspieler-Modus haben,
• es sollte eine super Grafik haben,
• es sollte eine leichte Steuerung haben,
• es sollte einen 1-Modul-Mehrspielermodus haben,
• es sollte nicht zu leicht sein, aber auch nicht zu schwer,
• es sollte einen langen Spielspaß beinhalten
• und es sollte schon erhältlich sein!

N-ZONE Moment mal, das sind ja gleich sieben Wünsche auf einmal! Das geht nun aber wirklich nicht, oder doch? Durch die Vorgabe des 1-Modul-Mehrspielermodus wird die Zahl der in Frage kommenden GBA-Spiele nicht unerheblich dezimiert. Jetzt kommt es eigentlich nur noch darauf an, was für ein Genre du persönlich favorisierst. Sollte es mehr ein Action/Geschicklichkeitstitel sein, können wir dir *Bomberman Tournament* oder *Kurukuru Kururin* ans Herz legen. Die Spiele glänzen zwar nicht gerade mit grafischer Opulenz, bieten aber gerade zu viert enormen Spielspaß. Wenn dir das Jump-&Run-Genre mehr zusagt, kommt *Super Mario Advance* in Frage. Wenn du dich allerdings noch bis Mitte September gedulden kannst, solltest du unbedingt auch *Mario Kart Super Circuit* mit in die engere Wahl nehmen. Wie du siehst, hast du trotz deiner hohen Ansprüche immer noch die Qual der Wahl.

Patrick Obele

Fortsetzung folgt?

Wird es eine *Zelda*-Fortsetzung für den GBA geben?

N-ZONE Die nächsten beiden *Zelda*-Titel, *Zelda: Oracle of Ages* und *Zelda: Oracle of Seasons*, werden im Oktober für den Game Boy Color erscheinen. Zwar ist bislang noch nichts offiziell angekündigt, allerdings würde es uns stark wundern, wenn Nintendo kein *Zelda*-Spiel für den Game Boy Advance veröffentlichen würde. Vielleicht sind wir alle nach der anstehenden Space World Ende August bzw. nach der Nintendo-Show Anfang September schlauer.

Wird *Tony Hawk's Pro Skater 3* für den GBA fortgesetzt?

N-ZONE Auch zu einer etwaigen Veröffentlichung dieses Titels ist bislang nichts bekannt. Bedenkt man allerdings den tollen Verkaufserfolg von *Tony Hawk's Pro Skater 2*, dürfte sich Activision sicherlich auch Gedanken um eine GBA-Umsetzung des dritten Teils machen.

Wird der GameCube noch dieses Jahr in Europa erscheinen?

N-ZONE Hierzu können wir nun endlich knallharte Fakten liefern. Leider wird der GameCube im Jahre 2001 nur außerhalb Europas erscheinen. Das offizielle Veröffentlichungsdatum für Europa wird auf der Nintendo-Show Anfang September in London bekannt gegeben, wir gehen derzeit von einem Termin im Februar aus. Auch hier wird man, wie in den USA, der Xbox von Microsoft zuvorkommen wollen.

Eric Eifler

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort: Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: *nzone@computec.de*

Sehschwäche und Zahlenspiele

Warum hat der GameCube Lautsprecher an den Seiten? Kommt der Sound nicht aus dem TV?

N-ZONE Hmm ... da ist wohl mal wieder ein Besuch beim Augenarzt fällig. Bei den von dir beschriebenen „Lautsprechern" handelt es sich um großzügig verteilte Lüftungsschlitze, die dafür sorgen, dass das Mini-DVD-Laufwerk des GameCube auch nach 22 Stunden ununterbrochenen Spielens von *Wave Race: Blue Storm* nicht im wahrsten Sinne des Wortes abraucht. Der Sound kommt natürlich nach wie vor aus den Boxen des Fernsehers.

Warum kostet der GameCube zwischen 400-500 DM? Wenn ich 199,95 US-Dollar umrechne, sind das 192,17 Euro und 192,17 Euro sind 375,85 Deutsche Märker.

N-ZONE Nach dem Stand vom 24.07. sind 199,95 US-Dollar umgerechnet 226,83 Euro. Rechnet man diesen Betrag in DM um, kommt dabei ein Betrag von DM 443,64 heraus. Du darfst außerdem nicht vergessen, dass Faktoren wie Einfuhrzölle und die Mehrwertsteuer den Preis des GameCube in Deutschland zusätzlich beeinflussen werden.

Denny R.

DVD-fähiger GameCube in Europa?

Könnt ihr mir sagen, wann der DVD-fähige GameCube in Deutschland erscheint und wie teuer er sein wird?

N-ZONE Sorry, bislang ist die DVD-fähige Version des GameCube nur für Japan und die USA angekündigt. In Japan soll der DVD-GameCube Anfang November zu einem Preis von 40.000 Yen (umgerechnet ca. 720 DM) zu haben sein. In den Vereinig-

ten Staaten ist eine Veröffentlichung zwischen März 2002 und März 2003 geplant, ein Preis für die USA steht bislang nicht fest. Auf der Nintendo-Show in London wird Nintendo auch zu einem möglichen Europa-Release der DVD-Version Stellung nehmen.

Alexander Pelkman

Akteneinsicht

Ich finde euer Magazin echt klasse. Vor allem gefiel mir die Extra-Beilage „Akte GBA" in der N-Zone 07/2001. Könntet ihr so was mal öfter machen? Wie wäre es zum Beispiel mit einer „Akte GameCube"?

N-ZONE Vielen Dank für das nette Lob. Unsere Geheimagenten tüfteln natürlich schon fleißig an Plänen für eine neue Akte. In der N-Zone 11/2001 erwartet dich und die anderen Leser dann die Akte „GCN", in der ihr alles Wissenswerte über den GameCube erfahren könnt.

Könntet ihr in der N-Zone vielleicht eine Rubrik „Brieffreunde gesucht" einfügen?

N-ZONE Eine solche Rubrik würde sich aufgrund der vergleichsweise wenigen Anfragen nicht lohnen. Die meisten Einsendungen drehen sich um die Konsolen Nintendo 64, Super Nintendo und Game Boy. Wir werden schreibwütige Leser mit dem Wunsch nach einem Brieffreund wie bisher in den Rubriken „Sonstiges" unterbringen.

Manuel Sonntag

Vorfreude

Ich war erfreut, neue Informationen zum GameCube zu bekommen. Ich strahlte vor Freude, als ich sah, was im Winter auf uns zukommt. Werden eigentlich auch Ego-Shooter wie beispielsweise *Rainbow Six*, *James Bond* oder *Perfect Dark* für den GameCube veröffentlicht? Und wie sieht es mit Strategiespielen wie *Worms Armageddon* oder *Command & Conquer* aus? Wird es sich dabei um bloße Umsetzungen handeln oder dürfen wir uns auf komplett neue Spiele freuen?

N-ZONE Wie bei allen Konsolen der nächsten Generation wird auch beim GameCube das Ego-Shooter-Genre eine wichtige Rolle spielen. Bislang ist nur bekannt, dass bereits an *Perfect Dark Zero*, der GameCube-Umsetzung des N64-Superhits, gebastelt wird. Zur Story oder dem Gameplay ist bislang leider noch gar nichts bekannt. Es ist sicherlich nur eine Frage der Zeit, wann weitere Ego-Shooter auf dem GameCube angekündigt werden. Wenn du auf *Worms* stehst, kannst du dich freuen: Ubi Soft bringt mit *Worms Blast* den ersten Teil einer Serie der kampfwütigen Würmer für den GameCube und den Game Boy Advance heraus. Das Spiel, das im Herbst 2001 erscheinen soll, wird erstmals 3D-Charaktere und Echtzeit-Umgebungen bieten.

Ich sah in der letzten Ausgabe Bilder zu *Super Smash Brothers Melee* und wollte fragen, ob außer den alten zehn Fightern auch noch neue Kämpfer an den Prügeleien teilnehmen werden?

N-ZONE In Bezug auf die möglichen anwählbaren Prügelknaben in *Super Smash Brothers Melee* brodelt die Gerüchteküche auf höchster Flamme. Fast täglich erscheinen neue Mutmaßungen, welche Charaktere es in dem Beat 'em Up zu entdecken gibt. Sobald es eine komplette, von Nintendo offiziell bestätigte Aufstellung aller Charaktere gibt, werden wir euch diese natürlich nicht vorenthalten. Sicher ist, dass es außer den bisher bekannten zehn Kämpfern noch jede Menge versteckte Kämpfer geben wird, die im Spiel enthalten sein werden. Diese müssen dann erst freigespielt werden.

Daniel Bund

Bundle erwünscht

Wird der GameCube mit einem Spiel zusammen verkauft oder muss man ein Spiel extra kaufen? Das finde ich nämlich das Blöde an der PlayStation 2!

N-ZONE Bislang hat sich Nintendo noch nicht zu diesem Thema geäußert. Ein Bundle zum

N-ZONE ZEUGNIS

5 Nintendo-Spiele zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht:
Nintendo 64	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑
Game Boy Advance	❑	❑	❑
GameCube	❑	❑	❑
PlayStation	❑	❑	❑
PlayStation 2	❑	❑	❑
Dreamcast	❑	❑	❑
Xbox	❑	❑	❑
PC	❑	❑	❑

3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?

Text: Schulnote:____
Layout: Schulnote:____
Titelseite: Schulnote:____
Gesamtnote: Schulnote:____

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

5. Folgende Rubriken interessieren mich:
❑ News ❑ Reportagen
❑ Angespielt ❑ Tests
❑ Tipps ❑ Zubehör

6. Hast du schon die Internetseite der N-Zone (www.n-zone.de) besucht?
❑ Ja ❑ Nein

7. Welches sind deine drei Lieblings-Pokémon aus der *Gold/Silber*-Edition?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Wie beurteilst du die Verkaufspreise der Game-Boy-Advance-Spiele in Deutschland?
❑ Viel zu teuer ❑ Zu teuer
❑ Angemessen

9. Welche Schulnoten erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genauso viel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Aufkleber	___	❑	❑	❑
GameCube-News	___	❑	❑	❑
Japan/USA-News	___	❑	❑	❑
Reportage Activate 2001	___	❑	❑	❑
Reportage GameCube	___	❑	❑	❑
Extreme G3 Racing	___	❑	❑	❑
Super Monkey Ball	___	❑	❑	❑
Gradius Galaxies	___	❑	❑	❑
Tony Hawk's Pro Skater 2	___	❑	❑	❑
Mario Kart Super Circuit	___	❑	❑	❑
Spider-Man: Mysterio's M.	___	❑	❑	❑
Super Street Fighter IIX Rev.	___	❑	❑	❑
Klonoa: Empire of Dreams	___	❑	❑	❑
Pokémon Crystal	___	❑	❑	❑
Pokémon Logbuch G/S	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Ist das Geld wert	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 09/2001)
Ausgabe: _____/_____

12. Ich kaufe die N-Zone ca. _____ Mal pro Jahr.

13. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:
_____

14. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?
_____

15. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?
_____

16. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

17. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort: Zeugnis 9 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Start des GameCube oder kurze Zeit später mit *Luigi's Mansion* oder *Wave Race: Blue Storm* ist aber durchaus möglich. So ein Komplettpaket hat Vor- und Nachteile. Zwar bekommt man Konsole + Spiel meist etwas günstiger, als wenn man beides getrennt kauft. Dafür kann man sich das beigelegte Spiel nicht aussuchen.

Warum wurden die C-Tasten auf dem Controller des GameCube durch den 2. Steuerknüppel ersetzt und was kann man mit ihm machen?

N-ZONE Der die C-Tasten ersetzende, gelbe Analog-Stick soll eine genauere Kontrolle ermöglichen. Durch den stufenlosen Controller sind exaktere Manöver möglich. Der Analog-Stick soll in erster Linie dazu dienen, die Kameraperspektive während der Spiels zu ändern.

Christoph Herbolzheimer

Kein Zubehör für Schweizer?

Ich wohne in der Schweiz. Vor kurzem habe ich mir den neuen Game Boy Advance gekauft. Jetzt suche ich nach Zubehör (Schutzhülle, Überrollbügel, usw.), finde dies aber nirgends. Daher wollte ich also euch fragen: Wisst ihr vielleicht eine Adresse, Internetseite etc., wo man dieses Zubehör bekommt?

N-ZONE Wir dürfen dir aus rechtlichen Gründen keine Adressen, Internetseiten oder Ähnliches mit Anbietern von GBA-Zubehör nennen. Allerdings raten wir dir, mit deinem Einkaufsbummel noch etwas zu warten. In der nächsten N-Zone stellen wir nämlich ausführlich das beste Zubehör für den GBA in unserem Praxistest vor.

Ich bin ein großer *Bomberman*-Fan. Könnt ihr mir vielleicht etwas über *Bomberman Tournament* für den Game Boy Advance erzählen?

N-ZONE Es begab sich zu einer Zeit, als ein freundlicher, kleiner Bombenleger hinausging in die große, weite Welt, um seinen vermissten Freund Max zu finden. Und so durchstreifte der knuffige Pyromane saftige Wiesen, finstre Wälder und traf gar manch garstiges Wesen auf seinem mutigen Streifzug über den Planeten Phantarion. Nun aber genug mit dem Geschwafel. Alles Wissenswerte zu *Bomberman Tournament* findest du in unserem Test in der N-Zone 08/2001.

Gabriel Bienz

Nintendo-Basar

Seit Ende Juli gibt es ja kein Rabattgesetz mehr, d. h., man kann nach Herzenslust feilschen. Bekomme ich jetzt meinen GameCube oder den Game Boy Advance billiger, wenn ich gut handle, oder hab ich damit so wenig Erfolgsaussichten wie z. B. bei Medikamenten, Ärzten oder Architektenleistungen?

N-ZONE Wieso keine Erfolgsaussichten bei Ärzten? Ahmet hat sich erst neulich für schlappe DM 200,- seine Nase von einem Schönheitschirurgen korrigieren lassen. Ein solch operativ aufwendiger Eingriff kostet normalerweise DM 8.000,-! Naja, vielleicht lag es ja auch an den unmissverständlichen Drohungen mit körperlicher Gewalt, dass der Arzt auf einmal so zuvorkommend war, oder der Chirurg hatte einfach nur tierisches Mitleid mit unserem Volontär. Okay, jetzt mal Spaß beiseite. Bezüglich des gefallenen Rabattgesetzes gilt das alte Motto: Probieren geht über Studieren. Unser Tipp: Einfach in das nächste Geschäft spazieren und beim Kauf nach Rabatten fragen. Grundsätzlich hast du dabei bei kleineren Läden sehr viel bessere Chancen als bei großen Elektromärkten. Der Einzelhändler bindet seine Kundschaft nämlich über den Service und dazu gehört auch das Gewähren von Rabatten. Du könntest z. B. fragen, ob er dir einen Game Boy Advance etwas günstiger überlässt, wenn du gleich noch ein Spiel dazu kaufst. Große Kaufhäuser haben meist einen sehr engen Spielraum bei den ausgeschriebenen Preisen. Der Versuch des Feilschens lohnt sich aber auf jeden Fall. Wir wünschen viel Glück!

Ante Blaj

NINTENDO 64

SUCHE NINTENDO 64

Stopp! Ich suche für meinen Geburtstag das Nintendo 64-Spiel Banjo-Tooie, möglichst günstig! Tel.: 02154/8446, E-Mail: r.lauth@12move.de.

Suche 3D-Action-Adventure für N64, zahle ca. 60,- DM, Tel.: 0162/3070984 fragt nach Daniel, zahle Porto!

Ich suche N64 Mario Golf/Tennis, GBC Mario Tennis & Harvest Moon 2, SNES Mystic Quest Legend, ruft mich an, wenn ihr etwas habt. Tel.: 09153/8869, ab 13 Uhr.

Suche die N64-Spiele Blast Corps und Mario Party 2, biete für Blast Corps 20,- DM oder das N64-Spiel Forsaken, für Mario Party 2 50,- DM. Tel.: 05429/94100.

Suche F-Zero X, Preis VHB oder tausche auch gegen San Francisco Rush. Tel.: 07247/953825, fragt nach Alex 14-16 Uhr.

Shadowgate 64, Turok 1 mit Lösungsh., Army Men Sarges Hero u. a. der Serie. Ruft an Tel.: 0173/4245245, ab 19 Uhr od. SMS, Preis: VB

Suche für N64 Mario Tennis + Super Smash Brothers günstig – bitte melden bei Markus. Tel.: 05253/3340

VERKAUFE NINTENDO 64

Verkaufe Conkers BFD 125,- DM, Horrorspiel 70,- DM, suche Mario Tennis, Paper Mario, Banjo-Tooie, Tel.: 07042/950010, Ferhat.

Mario Party 1 60,- DM, Mario Kart 64 40,- DM, Holy Magic Century 40,- DM, Banjo-Kazooie-Lösungsbuch 20,- DM, Tel.: 07253/25807, ab 13 Uhr fragt nach Sebastian.

Verk. NFL Quart. B. Club 98+99, Madden 99+64, NFL Blitz, Dark Rift, alle US je 40,- DM + Porto, E-Mail: nuschi.huschi@web.de oder brit.brit@web.de

N64 + EP + RP + CP + Contr. + Perf. Dark + M-Ten. + B&K + Zelda MM + Tetrisph. + Destr. Derby + TWINE mit allen Anl. und Verp. in Folie, PnV., Köln. Tel.: 0221/894140 fragt nach Atti.

N64 + 3 Controller, 1 Memory Card, 1 Rumble Pak, 1 Lenkrad und 10 Top-Spiele, Preis nach Vereinbarung, Martin Engelhardt, Berliner Str. 25, 03238 Finsterwalde

Hi, verkaufe N64 + 2 Controller + Transfer Pak + Expansion Pak + 5 Spiele, Preis nach VB, ruft an: 0170/5752854 (nach 13 Uhr).

N64-Konsole, 3 Joypads, Rumble-, Expansion- und Controller Pak, 3D-Action-Spiel, Perfect Dark, Turok 2 + 3 (engl.), TWINE, Zelda OT 450,- DM, Tel.: 02373/680494, Christoph.

Ich verkaufe N64 mit drei Controllern + 27 Spiele, darunter Horrorspiel, Excitebike, Kirby + Expansion Pak, Controller Pak für 500,- DM. Tel.: 06206/71180.

GASP 40,- DM, Star Wars Rogue Squadron 60,- DM, ISS 64 30,- DM, Diddy Kong Racing 30,- DM, Banjo-Kazooie 40,- DM, Multi Racing Championship 30,- DM, Tel.: 02263/2919.

Verkaufe Beetle Adv. Racing, Ridge Racer 64, Forsaken und Jet Force Gemini für (insgesamt) 100,- DM oder tausche gegen Conkers BFD. Tel.: 08382/6910

20 N64 Top-Spiele wie Zelda 1-2, ISS 98, XG 1-2, DK 64 ohne E.P., P. Stadium, Hockey, Vigilante 8, Smash B., N. Tetris, NBA H. T. usw., alles für 650,- DM, Tel.: 0160/5003521.

N64, 2 Controller, Lylat Wars + Pokémon Snap für 160,- DM, verkaufe auch andere Spiele, sehr billig! Tel.: 07522/8994 Emre

Verk. für N64 Pokémon Snap für 80,- DM, Mission Impossible, Pilot Wings, Star Wars Sote für 60,- DM, Banjo-Kazooie, Lylat Wars, ISS 64, Wave Race, Holy Magic für 40,- DM, Tel.: 0172/1983605

Verkaufe Zelda Majora's Mask für 75,- DM, Mail an: tianasmiley@web.de auch Pokémon Stadium 1 zu verkaufen für 60,- DM.

Fairplay Games – Computer & Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842, E-Mail: vertrieb@fairplaygames.de

Verkaufe Spiele aus Prügel- und Shooter-Sammlung, mit Cheats und diversen Endmoves, verkaufe auch Raritäten, Preis VB. Tel.: 0174/3034107, Jochen.

Mario 64, Beetle Racing, Lego Racing, V-Rally, Pokémon Stadium, Transfer Pak u. Edition, alle Spiele auf Verhandlungsbasis. Tel.: 0162/8073113.

Mario 64, Lego Racers, ISS 98, F1 World GP, Mario Party, Off Road Challenge, GT 64, Cruis 'n' World, Preis nach Verhandlung. Tel.: 0175/9969449.

TAUSCHE NINTENDO 64

Mario Tennis gegen Mario Kart, Tel.: 0170/2712086.

Nintendo 64 mit 2 Joysticks, Memory Card + Rumble Pak + 1 Spiel, tausche gegen PS1 oder verkaufe für 120,- DM, Tel: 089/31231896.

SUPER NINTENDO

Löse SNES-Sammlung auf: ca. 80 Spiele 30,-/49,- DM, Total-Hefte 97/98/99, Anleitungen, N64: ca. 30 Spiele 39,-/69,- DM, Chopper Attack, NBA, GT 64 usw. Tel: 02553/6959, Fax: 02553/977594.

SUCHE SUPER NINTENDO

Ich suche für den Super Nintendo Mystic Quest und für den Game Boy Mystic Quest. Tel.: 07755/8195 Swen.

Suche Terranigma für den SNES nur dt. Version und mit Spieleberater, Tel: 08761/5786 oder 0179/4061219, ab 17 Uhr, Thomas.

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Super NES + 2 Contr. + SGB + Adapter US, Spiele und 3 US-Spiele + 12 Spiele, VB 600,- DM, Tel.: 0211/624791

Verk. SNES + SGB + 2 Controller + 5 Spiele für 275,- DM, Tel.: 02367/180754, fragt nach Jan, bin ab 17.45 Uhr zu Hause, PS: Verkaufe auch einzeln.

GAME BOY

Verkaufe Game Boy Color durchsichtig + MK + Game Boy Camera für 160,- DM, frag nach André. Tel.: 02154/6272, wenn ich nicht da bin: 0174/7011876, erst ab 15 Uhr

Verkaufe Celebi 15,- DM, Mew 15,- DM, verkaufe auch Cheats und AP-Plus, suche Dragon-Ball-Spiele aller Art für Super Nintendo, Tel.: 02405/73874 Tommy

Fairplay Games – Computer & Videospiele-Versand Tel.: 034204/37842, E-Mail: vertrieb@fairplaygames.de

SUCHE GAME BOY

Suche Dragon-Ball-Spiele für Game Boy oder PC, ruft an unter 04956/2631, fragt nach Timo.

Suche die GB-Spiele Conker's Pocket Tales, Daikatana und Rayman, Tel.: 08238/4161, ruft an!

VERKAUFE GAME BOY

Game Boy Color lila-transparent 70,- DM, AC-DC-Adapter 30,- DM, Game Boy Xploder 50,- DM, Tel.: 030/5410580, fragt nach Hannes, ab 15 Uhr.

INFO

Die glücklichen Gewinner

Hier die Gewinner der Gewinnspiele aus der N-Zone 07/2001

Stirrk-Gewinnspiel:

Lana-Sophie Kirsch; Brühl – Sean Pape; Köln – Henry Paulsen; Halle – Lucas Rahm; Landau – Alina Wolf; Dannenberg

THQ-Gewinnspiel:

Martin Albrecht; Potsdam – Stefan Dühr; Bad Oldesloe – Peter Gerstner; Koblenz – Georg Mann; Karlsruhe – Kathrin Schmied; Berlin – Andreas Zenker; Geesthacht

Koch-Regatta-Gewinnspiel:

Die 60 Gewinner drucken wir ausnahmsweise aus Platzgründen nicht ab.

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Achtung! Verkaufe Pokémon rot für 20,- DM, Gargoyles Quest für 5,- DM, Animaniacs für 10,- DM, Donkey Kong Land 3 für 23,- DM, also meldet euch. Tel.: 07522/8771.

Achtung! Verkaufe Game Boy Color, ein Monat alt für 69,- DM und Light Max 2-Lupe mit Licht für 18,- DM, meldet euch unter 07522/8771.

Hallo! Ich verkaufe einen GBC mit Zelda Link's Awakening für 100,- DM, mit Link-Kabel für 110,- DM, wer Interesse hat ruft an unter Tel.: 07553/8717.

Game Boy Color + 8 Color-Spiele, alles mit org. Verpackung nur 170,- DM + Porto, Tel: 0171/7062246.

Verk. 1 GBC m. 4 Color-Spiele, 9 normale Spiele u. 1 Game Genie für 400,- DM od. tausche geg. N64 m. 2 Spielen, ruft an. Tel.: 03521/402605, fragt nach Kai, v. 15-19 Uhr.

Verkaufe Pokémon Blau, Preis nach Vereinbarung. Tel.: 02691/924424 oder per Mail: eba-kanneba@web.de, fragt nach Lukas.

Verkaufe Game Boy Color in grün und die Silberne Edition Pokémon 200,- DM, Tel.: 09549/8820, Marco.

Verkaufe Game Boy Spiele: Mega Man, Mulan, Power Rangers und das Dschungelbuch je 30,- DM, ruft an unter: 06233/40032 od. unter. 0174/7403701.

Verkaufe 32 Pokémon- und Trainer-Karten, 2 Game-Boy-Spiele, Preis nach Vereinbarung, ruft an unter 0177/6225498, verlangt Christian.

Verkaufe Game Boy Color, Game Boy Pocket + Linkkabel + 20 Spiele, alles auch einzeln erhältlich. Tel.: 05131/54314.

Verkaufe Game Boy Classic + Lupe 40,- DM, Spiel Herkules 15 DM, für N64 Spiel: Olympic Hockey 98 20,- DM, Tel.: 02225/17138..

CLUBS

Ich suche Mitglieder für meinen Wedding-Peach-Club „Zauberhafte Engel" (kostenlos), schreibt an: Jessica Simon, Robinienweg 4, 99610 Sömmerda.

Ich suche Mitglieder für meinen kostenlosen Wedding-Peach Club, wenn ihr Lust habt schreibt mir: Jessica Simon, Robinienweg 4, 99610 Sömmerda.

SONSTIGES

Verkauf v. neuen u. gebrauchten PC- u. Videospielen (nur Berlin) Spiele von gestern u. heute, Tel.: 030/7522110

SUCHE SONSTIGES

Suche Komplettlösung für Shadowgate für 10,- DM, Tel.: 05772/939433, fragt nach Daniel.

Suche günstige PS1 mit 1 Controller und Spielen, ruft mich an unter, Tel.: 09306/8599, E-Mail: roger.guhr@t-online.de, fragt nach Gina

VERKAUFE SONSTIGES

Achtung N-Zone-Sammler! Biete alle bisher erschienenen Ausgaben in sehr gutem Zustand! Auch einzeln! Preis VHS, Tel.: 0271/339870, Andreas.

Verkaufe diverse GB-, SNES- und N64-Spiele, Preise nach Vereinbarung, erreichbar täglich ab 17 Uhr unter 0174/8461274, fragt nach Christian.

Pokémon Gold und Blau zu je 40,- DM und zusammen für 70,- DM, Pokémon Stadium für 60,- DM bzw. für 80,- DM mit Transf. Pak, Xploder + Selebi-Cheat 50,- DM. Tel: 0177/9161288.

Ich verkaufe alle meine Pokémon-Karten und Pokémon Stadium für das N64 unter Tel.: 03433/741805 und fragt nach Kai, ab 16 Uhr.

Für PS1: 1 Vision-Pad Colours, 1 Mogelmodul, 1 Doppel-Memory-Card und 1 Memory Card. Tel.: 0471/6999875, ab 18 Uhr, 55,- DM Mog. Mod. Activator mit Zubehör.

Hi, ich verkaufe die zwei Legenden Pokémon 151 Mew, 251 Celebi, über den Preis lässt sich verhandeln, meldet euch bei Tommy. Tel.: 0240/573879

N-Zone 1-26, 32-36, 39 zu verkaufen, Top-Zustand inkl. aller Aufkleber, Poster etc. Tel.: 05021/62691 Thomas oder E-Mail: ktbuch@t-online.de

Aufgepasst, hier gibt es Mew + Celebi auf die Goldene und Silberne Pokémon-Version für je 15,- DM, auf Lv. 100, Interesse – dann ruf an. Tel.: 0345/8062928.

Verkaufe Pokémon-Karten Sternchen und holographisch! Alle Preise unter 0221/667254 Schnappt euch jetzt die günstigen Pokémon-Karten, solange der Vorrat reicht!

Verkaufe Pokémon-Karten aller Art, tausche auch, Preis ist zu verhandeln. Tel.: 07962/2869, fragt nach Thomas.

TAUSCHE SONSTIGES

Tausche Digi-Battle-Card-Game-Booster-Karten, unter anderen Aero Veedramon, ruft an unter 034443/22238 oder 0175/2312775.

Tausche PSX1-Spiele, suche fast alles, meine Tel.: 05429/94100.

Tausche für PSX Spyro 1 und Bust A Move 4 gegen Spyro 3, Sheep, Harvest Moon, Dschungelbuch oder Dinosaurier. Tel.: 033232/39012 Sabrina.

Ich tausche das GBA-Spiel Pinobee gegen das GBA-Spiel Tony Hawk's Pro Skater 2, zahle auch noch 10,- bis 20,- DM dazu, ruft an, Tel.: 07271/52488.

DIE PRIME TIME FÜR GAMER GAME ON! TV

Game On! TV wird produziert von COMPUTEC MEDIA

Game On! TV – Das Reportage-Magazin für Gamer im deutschen Fernsehen.
Jede Woche auf NBC Europe.

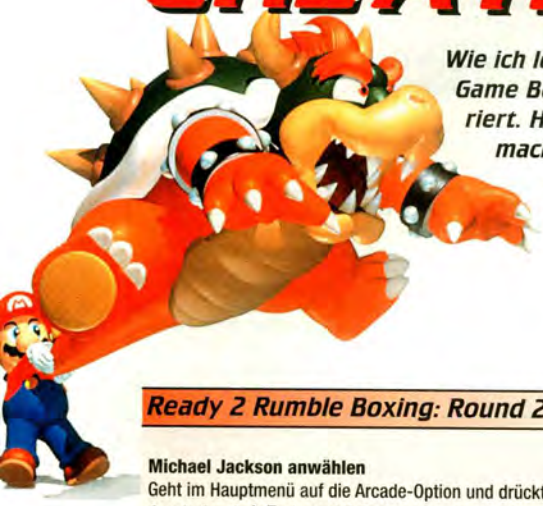
Samstag, 19.00 Uhr und
Sonntag, 24.00 Uhr

Hinweis: Die Sendefrequenzen von NBC Europe könnt ihr abfragen auf www.giga.de.

Game On! TV läuft auf NBC EUROPE

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES



Wie ich letzten Monat schon vorhergesagt habe, hat der Game Boy Advance unsere Cheats&Codes-Seite infiltriert. Hier hat er sich auch schon ziemlich breit gemacht und in dieser Ausgabe alle anderen Konsolen verdrängt. Mir soll es aber recht sein, denn besonders die Rayman-Advance-Cheats sind wirklich vom Allerfeinsten. Bis zum nächsten Mal.

Euer Jean-Reiner Jung

Ready 2 Rumble Boxing: Round 2

Michael Jackson anwählen
Geht im Hauptmenü auf die Arcade-Option und drückt ←, ←, →, →, ←, →, ←, →, L-Taste und R-Taste.

Shaquille O'Neill anwählen
Geht im Hauptmenü auf die Überleben-Option und drückt ←, ←, ←, ←, →, →, ←, ←, →, L-Taste und R-Taste.

Rumble Man anwählen
Geht im Hauptmenü auf die Meisterschaft-Option und drückt ←, ←, →, ←, →, →, ←, →, ←, L-Taste und R-Taste.

JETZT GIBT'S KLOPPE Superstar Michael Jackson ist jetzt per Cheat anwählbar und teilt gehörig aus.

Game-Boy-Cheats&Codes

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

COMMANDER KEEN		**Alle Schlüssel**	91ff95c9
Alle drei Kristalle	91ff3ac9	**Unendlich Continues**	91633dc9
	91ff3bc9	**Unendlich Leben**	916334c9

Rayman Advance

Alle Überlebenscodes für den kleinen Strahlemann werden im Pausenmenü eingegeben. Wenn ihr alles richtig gemacht habt, ertönt ein Signalton.

UNBESIEGBAR!!! Jetzt sollte wirklich jeder dieses Spiel packen können.

99 Leben
←, →, ↓, →, ←, R-Taste.

Unbesiegbarkeit
→, ↑, →, ←, →, R-Taste.

Alle Fähigkeiten
↓, ←, →, ←, ↑, L-Taste.

Alle Levels
↑, ←, →, ↓, →, L-Taste.

25 Bonuskugeln
R-Taste, ↑, ←, →, ←, L-Taste.

Volle Gesundheit
L-Taste, ↓, ←, ↑, ↓, R-Taste.

Iridion 3D

Das grafisch imposante Ballerspiel erscheint ja dieser Tage auch bei uns. Damit ihr nicht gleich gefrustet ins Handheld beißt, sind hier ein paar nette Passwörter. Vergesst beim Eingeben die Sternchen nicht.

UND DURCH! Um in Levels vorzustoßen, die noch niemand zuvor gesehen hat.

Bildergalerie
Mit dem Passwort *G4LL3RY* erwarten euch ein paar schicke Artworks.

Abspann anschauen
In aller Ruhe die Musik vom Abspann genießen? Gebt einfach *CR3D1TS* als Passwort ein und ihr habt sie als Untermalung im Optionsmenü.

Levelanwahl
Gebt als Passwort *S3L3CT0N* ein und hinterher *SH0WT1M3*. Schon sollten im Optionsmenü alle Levels zur Verfügung stehen.

Unendlich Raumschiffe und beste Waffen
Wenn ihr *1NV1S4BL3* eingebt, ist die Rettung der Erde nur noch ein Kinderspiel.

Tel.: 02504-9330-11 bis 16
Persönliche Bestellannahme
Mo.-Fr.: 8.30-19.45 Uhr
Sa.: 9.00-13.00 Uhr

FREAK'S SHOP

Fax: 02504 - 9330 - 99
Alfred-Krupp-Str. 24
48291 Telgte

GAME BOY

Games in 1 V.2 a	29,95
Aladdin	29,95
Alfred Chicken	19,95
Animaniacs	29,95
Arielle Meerjungfrau	39,95
Asterix & Obelix	29,95
Batman Forever	19,95
Bugs Bunny C.C.	29,95
Casino Fun Pack a	19,95
Castlevania 3	29,95
Defender & Joust	19,95
Donkey Kong L. 2 a	29,95
Dr. Mario <a>	29,95
Dschungelbuch	29,95
Earthworm Jim	29,95
F1 Pole Position <a>	39,95
FIFA Soccer	19,95
Gear Works <a>	19,95
Godzilla	29,95
Golf Classic	19,95
Int. Superstar Soccer	19,95
Judge Dredd	29,95
Loopz	19,95
Mario Golf	29,95
M. Sammer Soccer	19,95
Mega Man	29,95
Molemania	29,95
Mortal Kombat 1 & 2	29,95
Mulan "Disney"	39,95
Mystical Ninja	29,95
NBA All Star Chal.	14,95
NBA All Star Chal.2	19,95
Oddworld Adv.	29,95
Pac Panic	29,95
Pac-In-Time	29,95
Pagemaster	19,95
PGA Tour Golf 96	19,95
Pocket Bomberman	39,95
Pokémon gelb	59,95
Primal Rage	19,95
Rasenmähermann	29,95
Small Soldiers	39,95
Soccer	19,95
Space Invaders	19,95
Spot	19,95
Spy vs Spy	19,95
Star Wars	29,95
Stargate	29,95
S. Battle Tank <a>	19,95
S. Mario Land 3	39,95
Terminator 2 Arcade	19,95
Tetris +	19,95
Tim im Sonnentempel	19,95
Track & Field	19,95
True Lies	19,95
Turok	29,95
Waterworld <a>	19,95
Wave Race	29,95
WWF Super Stars	29,95
Xenon 2	19,95
Zoop	19,95

Game Boy Advance:

Game Boy Advance:	
Clear Blue, Purple, Red, White	je 249,-
GB ADV-Set: Akku, Auto-Adapter, Lichtlupe, Netzteil, Linkkabel, Tasche	59,95
Link Kabel 4 Spieler	29,95
Netzteil incl. Akku	29,95
Taschen	24,95
Army Men Advance	tba
Bomberman (09.08.)	94,95
Castlevania	89,95
Earthworm Jim (09)	89,95
ESPN Final Golf (9)	tba
F-Zero	84,95
GT Advance Champ.	89,95
Iridion (13.09.2001)	89,95
Jurassic Park 3 (08)	99,95
Krazy Racers	89,95
Kurukuru Kururin	84,95
Lady Sia (09.2001)	89,95
Mario Kart S. Circuit	84,95
Men in Black: Series	tba
Pinobee	89,95
Pitfall (13.09.2001)	89,95
Rayman Advance	99,95
Ready to R. Boxing 2	89,95
Spiderman: Mysteros	89,95
Super Mario Advance	84,95
Tony Hawk Skater 2	89,95
Top Gear GT Champ.	84,95
Tweety & Magic Gems	84,95
X-Men: Reign of the...	89,95

Game Boy Color:

Game Boy Color	je 129,-
Link Kabel Universal	14,95
Netzteil & Akku	24,95
Tasche, Adapter, Akku, Netzteil, Link-Kabel, Licht + Lupe	39,95
Light Magic	14,95
X-ploder	ab 49,95
Alice im Wunderland	69,95
Armorines in Pro.	29,95
Biene Maja	49,95
Box Champions	29,95
Bust-A-Move 4	29,95
Caesars Palace 2	39,95
Centipede	29,95
Chase HQ	29,95
Colin McRae Rally	64,95
Cool Hand	29,95
Deja Vu 1 & 2	29,95
Defender & Joust	29,95
Donkey Kong Country	59,95
Duke Nukem	39,95
ECW Hardcore Rev.	39,95
FIFA 2000	39,95
Frogger	29,95
Game & Watch G.3	44,95
Game Gallery 2 gebr.	34,95
Gex Enter the G.	29,95
Godzilla: The Series	39,95
Harvest Moon 2	64,95
Hercules (30.08.01)	64,95
Hexcite	29,95
Hollywood Pinball	39,95
Hugo Diamantenfieber	64,95
In einem Land vor...	59,95
Int. Superstar Soccer	39,95
Int. Track & Field	59,95
Konami Collection 3	59,95
Legend of the River	
King 2	69,95
Lego Alpha Team	64,95
Mario Golf	59,95
Mario Tennis	64,95
Maske, Die (08.2001)	64,95
Mat Hoffman´s Pro	69,95
Maus 2 (26.09.01)	74,95
Men in Black	29,95
Missile Command	29,95
Mission Impossible	59,95
Moorhuhnjagd 2	64,95
Mortal Kombat 4	29,95
Nascar 2000	39,95
NBA Jam 99	29,95
NBA Pro 99	19,95
NFL Blitz	39,95
NHL 2000	39,95
Paperboy	49,95
Perfect Dark	69,95
Pitfall	29,95
Pokémon gold	79,95
Pokémon silber	79,95
Pokémon Pinball	59,95
Pokémon Trading Game	49,95
Power Quest	39,95
Quest for Camelot	49,95
R-Type DX	39,95
Reservoir Rats	29,95
Roadsters	39,95
Ronaldo Football	39,95
Schöne & das Biest	49,95
Schweinchen Babe	29,95
Shadowgate	39,95
Spy Hunter & Moon Patrol	49,95
Spy Vs Spy	29,95
Star Wars Yoda St.	39,95
Stuart Little (09.01)	74,95
Super Mario Bros D.	59,95
Tetris DX	49,95
Tomb Raider: Curse of the Sword (08/09.01)	74,95
Tony Hawk Skateb.	49,95
Top Gear Rally incl. Rumble	49,95
Turok 2	39,95
Turok Rage Wars	29,95
V.I.P. (08.2001)	69,95
Warioland 3	64,95
Welt ist nicht genug	64,95
Wetrix gebraucht	39,95
WWF Attitude	29,95
WWF Betrayal (08.01)	64,95
X-Men Sequel: Reign	tba
Zelda	79,95
Zelda: Oracle of Ages (10.2001)	74,95
Zelda: Oracle of Seasons (10.2001)	74,95

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION

ACME Animation	39,95
Aero the Acro-Bat 2	29,95
Aladdin	39,95
Aladdin <a> dt. Btx	29,95
Ardy Lightfoot	39,95
Asterix	39,95
Big Hurt Baseball	19,95
Biometal <a>	39,95
Donald in Maui Mall.	39,95
Donkey Kong C. 2	39,95
<dt. Anleitung>	
FIFA Soccer <a/OV>	9,95
FIFA Soccer '96	19,95
Incr.Crash Dummies	19,95
Justice League	29,95
Lufia incl. Berater	39,95
Mohawk & Headph.	19,95
Mr. Do	19,95
NBA Live 97	29,95
N. Mansell World C.	39,95
PGA Tour Golf '96	29,95
Primal Rage	29,95
Puzzle Bobble	39,95
Realm	29,95
Revolution X	29,95
Schlümpfe 2	39,95
Shaq Fu <a>	19,95
Shaq Fu	29,95
Sonic Blastman <a>	29,95
Star Trek Next G.	39,95
Super Soccer	19,95
Tetris Attack	29,95
Tim in Tibet <a>	29,95
Tim in Tibet	39,95
Timecop	19,95
Toy Story	39,95
Weapon Lord	39,95
Wild Guns	39,95
Williams Arcade G.	39,95
World Cup Striker	29,95
Worldmaster Golf	19,95
Zero the Kamikaze Squirrel <a>	29,95
Zoop	29,95

GEBRAUCHTSPIELE:

Donkey Kong Country	69,95
Donkey Kong C. 3	89,95
ESPN Baseball	14,95
Harvest Moon	89,95
Illusion of Time	89,95
N.Mansell´s Indy Car	24,95
PGA Europ. Tour	19,95
Secret of Mana	129,95
Sim City	69,95
Star Wars 1 - 3 ab	59,95
Striker <a>	14,95
Super Mario All Stars	69,95
Super Mario Kart	59,95
Terranigma	89,95
Tetris & Dr. Mario	89,95

Nicht Komplett:

Aladdin <a>	19,95
Asterix & Obelix	29,95
Blackhawk	39,95
F-Zero o.Alles	19,95
Lamborghini o.Alles	19,95
Micro Machines o.Anl	24,95
NBA Hangtime o.Alles	14,95
Secret of Evermore	89,95
Street Racer o.Alles	19,95
Troy Aikman o.Alles	14,95
Zelda	89,95

S-NES Zubehör:

5 Spieler Adapter	19,95
Antennenkabel	19,95
Antennen-Umschalter	4,95
Cards für MK3 Pad je	19,95
Fighter Stick Ascii	39,95
Gun	39,95
Infarot-Pads gebr.	39,95

Joyboard Arcade für S-Nes & MD 29,95

Joypad MK3 V.2	39,95
Joypad Org. o.V.	39,95
Netzteil	29,95
RGB Kabel Cinch	19,95
RGB Kabel Scart	19,95
Super-Nes Konsole incl. Aladdin	ab 59,95
Super-Nes Konsole incl. Aladdin <a>	ab 49,95
Super Nes Konsole & FIFA Soccer <a>	ab 59,95
Super Game Boy	49,95
Topfighter	ab 39,95

Nintendo (8bit):

König der Löwen	19,95
Mario Bros	29,95
Prince of Persia	29,95
Top Gun	29,95

NINTENDO 64

007 Bond: Die Welt ist nicht genug 119,95

Aidyn Chronicle 119,95

Banjo-Tooie 82%	129,95
Conkers bad fur day	149,95
Donkey Kong incl. Expansion Pak	99,95
Excite Bike	119,95
Int.Track Field 83%	89,95

Kirby 64 The Crystal 119,95

Mario Golf 90%	99,95
Mario Party 2 79%	109,95
Mario Tennis 91%	109,95
Mickeys Speedway 88%	109,95
Paper Mario (10.01)	129,95
Perfect Dark 97%	119,95

Pokémon Puzzle League 90% 109,95

Pokemon Snap 92%	109,95
Pokemon Stadium 88%	
incl. Transfer Pak	109,95
Pokémon St. 2 (10)	129,95

Star Wars: Battle for Naboo 119,95

Super Smash Bros.	89,95
Tarzan	99,95
Virtual Pool 64	79,95
Worms Armageddon 85%	89,95
WWF No Mercy 85%	109,95
Zelda 98%	99,95
Zelda 2 - Majoras Mask 93%	119,95

Sonderangebote:

Air Boarder	39,95
Armorines in Projekt Swarm a/uncut 65%	49,95
Blast Corps 82%	39,95
Bomberman 64 81%	49,95
Bomberman Hero	39,95
Bust-A-Move 2 88%	39,95
Charlie Blast 69%	29,95
Clayfighter 63 1/3 a	39,95
Daikatana	59,95
Donkey Kong 95%	39,95
Dual Heroes	29,95
ECW Hardcore Revolution "a/ungeschnitten"	39,95
EPGA Golf	59,95
Extreme G 91%	29,95
Extreme G 2 70%	39,95
F1 Pole Position 78%	29,95
F1 World GP 1	49,95
F1 World G.P. 2 90%	49,95
Forsaken 93%	39,95
Forsaken (in Tüte)	29,95
Gex 2 - 3D: Enter the Gecko 90%	39,95
Gex 3: Deep Cover Gecko 74%	39,95
Hexen	29,95
Int. S. Soccer98 95%	29,95
Knife Edge	39,95
Mace Dark Age	49,95
Madden 64 81%	19,95
Madden '99 86%	39,95
Mario Kart 80%	69,95
Micro Machines	39,95
Milo´s Bowling	39,95
Mischief Makers	29,95
Multi Racing Champ.	39,95
NBA In the Zone '00	39,95
NBA Jam '99	29,95
NBA Jam 2000 75%	39,95
NBA Live '99	29,95
NBA Pro 98 70%	19,95
NBA Pro 99	29,95
NFL '98	19,95
NFL Quarterback 99	29,95
NFL 2000 82%	39,95
Olympic Hockey 78%	29,95
Penny Racers	39,95
Pilotwings	39,95
Premier Manager	39,95
Rugrats Schatzsuche	39,95
Star Wars Ep.1 Racer	49,95
Tetrisphere	39,95
Top Gear Hyper B.	59,95
Turok 2 a / uncut	29,95
Turok Rage Wars a / ungeschnitten	29,95
Twisted E. Snowb.	39,95
Virtual Chess	39,95
Waialae C. Club Golf	29,95
Wayne Gretzky 98	29,95
Wetrix <a>	29,95
WWF Warzone	59,95

GEBRAUCHT:

All Star Baseball 99	39,95
Army Men Sarges H.	79,95
Blast Corps o.Verp.	29,95
Castlevania	89,95
Castlevania: Legacy	89,95
Chopper Attack	69,95
Diddy Kong Racing	69,95
Duke Nukem Zero H.	129,95
ECW Hardcore Rev.	34,95
Extreme G ohne A / V	19,95
F1 World GP	ab 19,95
FIFA 64	29,95
Forsaken	29,95
Glover	59,95
Holy Magic Century	89,95
Madden 64	14,95
Mario64 ohne Alles	59,95
MRC	29,95
Mystical Ninja	69,95
NBA Courtside	29,95
NBA Jam 2000	34,95
NBA Pro 99	19,95
New Tetris, The	69,95
Shadowgate	69,95
Shadow of the Empire	69,95
Snowboard Kids	49,95
V-Rally	39,95
Wave Race	39,95
World Driver Champ.	79,95
Xena	89,95

AUFKLEBER:

SPIELEBERATER:

Banjo Kazooie	24,80
Donkey Kong	24,80
Forsaken	14,80
Hexen	14,80
Mario 64	24,80
Perfect Dark	29,80
Pokémon blau/rot	14,80
Pokémon gelb	24,80
Pokémon gold/silber	24,80
Pokémon Snap	24,80
Shadowman	19,80
Turok	14,80
Turok 2	19,80
Yoshies Story	19,80
Zelda 64	24,80
Zelda 2 - Majoras	24,80

ZUBEHÖR:

Antennenkabel	29,95
AV Kabel Cinch	19,95
Dex Drive	59,95
<speichert Spielstände von N64 auf PC>	
Joyboard	79,95

Joypad	39,95
Joypadverlängerung	9,95
Lenkrad <2 in 1>	69,95
Memory Card 1 MB	19,95
Nintendo64 gebr.	139,95
Nintendo 64 Konsole "Pikatchu"	179,95
Rumble Pak & 1 MB	29,95
S-VHS Kabel	19,95
Scart Kabel	29,95

PlayStation 2:

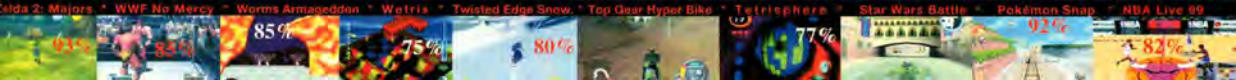
Action Replay 2	89,95
Double Force Pad	39,95
Memory Card 16 MB	99,95
Multi Tap	59,95
Super Video Kabel	19,95
Dark Cloud (29.08.)	104,95
Dynasty Warriors 2	89,95
Flucht von Monkey I.	104,95
GT 3 & Lenkrad	299,-
Int.Superstar Soccer	79,95
Int. Track & Field	79,95
Le Mans 24	109,95
Midnight Club	99,95
Oni	89,95
Onimusha: Warlords	104,95
Operation Winback	tba
Paris Dakar Rally	99,95
RC Revenge	79,95
Ready to Boxing 2	79,95
Resident Evil Code V. X	
Robot Warlords (8)	tba
Rune: Viking Warlord	99,95
Smugglers Run	89,95
Star Wars: S.B.Racing	89,95
Summoner	104,95
Surfing H3O	49,95
Tekken Tournament	99,95
Time Splitters	109,95
Unreal Tournament	109,95
Warriors of M & M	89,95
Zone of the Enders	109,95
incl. spielbarer Demo-CD	

DREAMCAST:

Adapter DCX	29,95
Aufkleber	je 19,80
Joypad	ab 39,95
Joypadverlängerung	9,95
Memory Card 4 MB	54,95
RGB Kabel	19,95
Super VHS Kabel	19,95
18 Wheeler	79,95
Aero Wings	39,95
Alone in the Dark 4	89,95
Army Men Sarges H.	49,95
Carrier	84,95
Crazy Taxi 2	79,95
Dynamite Cop	49,95
Evil Dead	89,95
F-1 World G.P.	29,95
Fighting Force 2	39,95
Fighting Vipers	89,95
Fur Fighters	39,95
Grand Theft Auto 2	39,95
Hidden & Dangerous	39,95
H.o.t.D.2 & Gun	139,95
Int. Track & Field	49,95
Kiss Psycho Circus	59,95
MDK 2	49,95
Outtrigger	84,95
Phantasy Star Onl.	79,95
Racing Simulation	29,95
Railroad Tycoon 2	39,95
Resident Evil 3 dt.	49,95
Sega Bass Fishing	49,95
Sega Rally 2	39,95
Shen Mu TV	89,95
Skies of Arcadia	84,95
Sonic Adventure	59,95
Sonic Adv. 2	84,95
Sonic Shuffle	69,95
Soul Fighter	49,95
Soul Reaver	49,95
Star Wars Demolition	49,95
Street Fighter je	49,95
Super Magnetic Neo	29,95
Sydney 2000	39,95
Time Stalkers	59,95
Tokyo Highway C.	19,95
Tomb Raider 4	49,95
Tomb Raider 5	59,95
Tony Hawks Skateb.	39,95
Unreal Tournament	89,95
V-Rally	49,95
Virtua Athlete 2K	49,95
Virtua Fighter 3D	39,95
Wild Metal	39,95
Worms World Party	84,95
WWF Attitude	29,95
WWF Royal Rumble	39,95
Zombie Revenge	59,95
...und viele andere!!!	

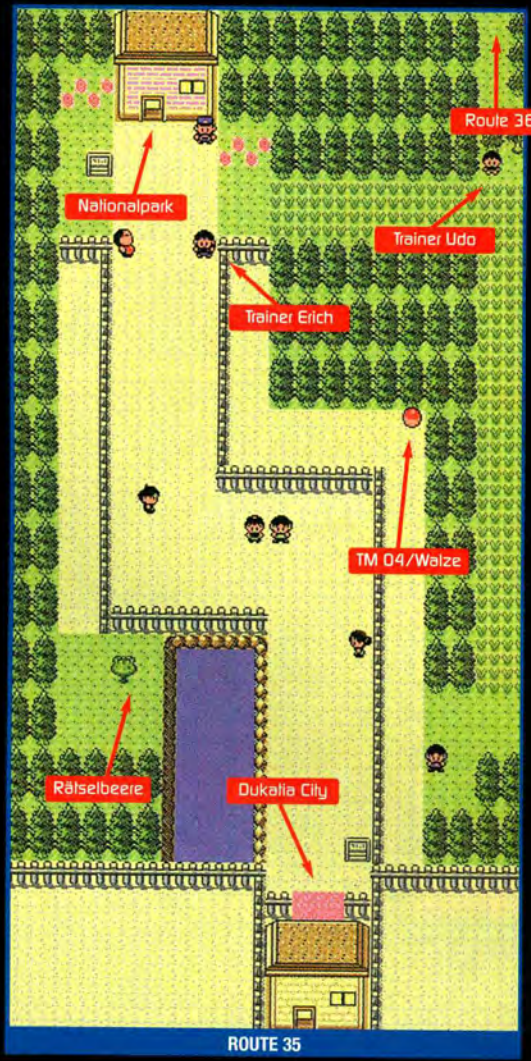
Wir führen auch: 3DO, Atari, Mega Drive- und CD, PlayStation, Saturn, Spieleberater, PC CD-Rom, Manga, DVD & Laserdisc

Zelda 2: Majoras * WWF No Mercy * Worms Armageddon * Wetrix * Twisted Edge Snow. * Top Gear Hyper Bike * Tetrisphere * Star Wars Battle * Pokémon Snap * NBA Live 99



POKÉMON GOLD/SILBER LOGBUCH

Der König aller Pokémon-Experten hat wieder zugeschlagen! Seine neueste Ausgabe des Logbuchs ist soeben eingetrudelt und bietet massig Neues! Diesmal trifft er sogar auf die legendären Pokémon Entei, Raikou und Suicune. Viel Spass beim Lesen!



ROUTE 35

Logbucheintrag Nr. 14

In Dukatia City geht zwar die Post ab, aber für mich wird es jetzt trotzdem Zeit, abzureisen. Ich verlasse die Stadt und mache mich auf zum Nationalpark, den man über die Route 35 erreicht. 1 Im Zollhaus bittet mich ein Wachmann um eine kleine Gefälligkeit. Ich soll ein Pokémon inklusive Brief bei seinem Kumpel abliefern. Da gute Taten meist fürstlich belohnt werden, willige ich ein und schnappe mir die Fracht. 2 Jetzt aber weiter zum Nationalpark! Auf der Route 35 zeige ich ein paar übermütigen Trainern, wo der Hammer hängt und gehe weiter meines Weges. 3 Ich entdecke eine Abkürzung zur Route 36! Rechts vom Zollhäuschen steht nämlich ein kleiner Baum, welchen man mit Zerschneider aus dem Weg räumen kann! 4 Aber jetzt gehe ich erst mal in den Nationalpark, da dort ein cooler Contest stattfinden soll! Der Nationalpark ist echt schöner, als ich dachte! 5 Die Idylle wird leider durch einige aufmüpfige Trainer gestört, aber die stellen für mich selbstverständlich kein

WEGWEISEND Wenn ich die Route 35 entlanggehe, lande ich im Nationalpark!

KURIER Der Zöllner braucht Hilfe und ich willige ein.

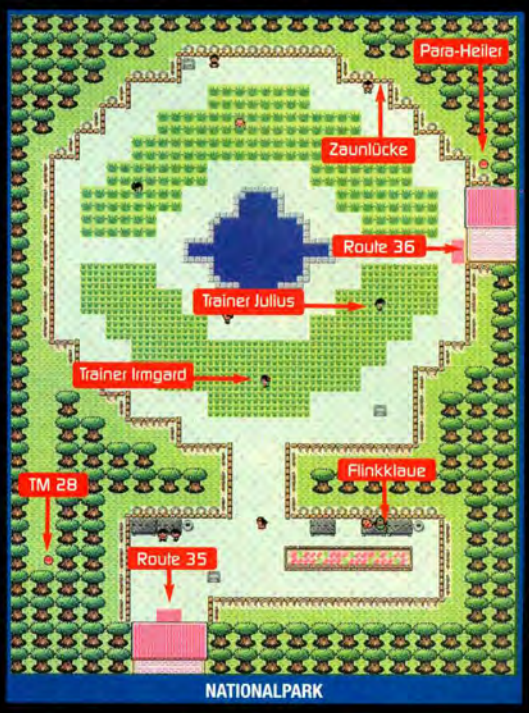
DAS WAR ES SCHON? Die Trainer sind mir unterlegen!

ABKÜRZUNG Der Zerschneider ist eine nützliche Fähigkeit!

ENDLICH DA! Im Nationalpark gefällt es mir sehr gut!

ANGRIFF! Auch im Nationalpark werdet ihr von nervigen Trainern nicht verschont!

Problem dar. 6 Da der Park relativ groß ist, werde ich jede Ecke des Areals genauer unter die Lupe nehmen. Ein Mädel, das auf einer Parkbank sitzt, schenkt mir eine Flinkklaue. 7 Dies liegt sicher an meinem tollen Aussehen! Gut gelaunt setze ich meinen Rundgang fort und entdecke eine kleine Lücke in einem Zaun! 8 Was sich hinter der Abgrenzung verbergen mag? Cool! Ich finde einen Para-Heiler und TM 28! Doch jetzt muss ich mich auf den Käfersammler-Contest konzentrieren!



NATIONALPARK

PRÄSENT Das Mädel schenkt mir die Flinkklaue!

VERSTECKT Die Lücke im Zaun ist nicht so leicht zu entdecken.

Logbucheintrag Nr. 15

HUCH! Das ausgeflippte Ding will mich angreifen und ist voll agressiv!

Nachdem ich beim Käfersammler-Contest recht gut abgeschnitten habe, verlasse ich diesen schönen Ort. Ich begebe mich zur Route 36, denn dort versperrt noch immer Mogelbaum den Weg. Mit der Schiggykanne, welche ich in Dukatia City abgestaubt habe, kann ich das blöde Vieh vertreiben! Als ich die Schiggykanne benutze, flippt Mogelbaum total aus und greift mich an! 1 Ich werde versuchen, das seltene Pokémon zu fangen, denn ich habe nur diese eine Chance! Mit viel Geschick gelingt es mir, den kleinen

GESCHNAPPT Ich habe das seltene Mogelbaum gefangen!

ZERTRÜMMERER Damit kann ich Felsbrocken zerkleinern.

Der Käfersammler-Contest

Dabei sein ist nicht alles!
Der Contest findet Dienstag, Donnerstag und Samstag statt. Wenn ihr es geschickt angeht, könnt ihr hier richtig gut absahnen. Es gibt geniale Items und seltene Pokémon zu ergattern!

Die Preise: Sonnenstein, Ewigstein, Goldbeere
Trostpreis: Beere

Die Pokémon:
Safcon .....Level 9-18
Raupy.....Level 7-18
Smettbo ....Level 12-15
Hornliu .....Level 7-18
Kokuna .....Level 9-18
Bibor .....Level 12-15
Paras .....Level 10-17
Bluzuk .....Level 10-16
Pinsir .....Level 13-14
Sichlor .....Level 13-14

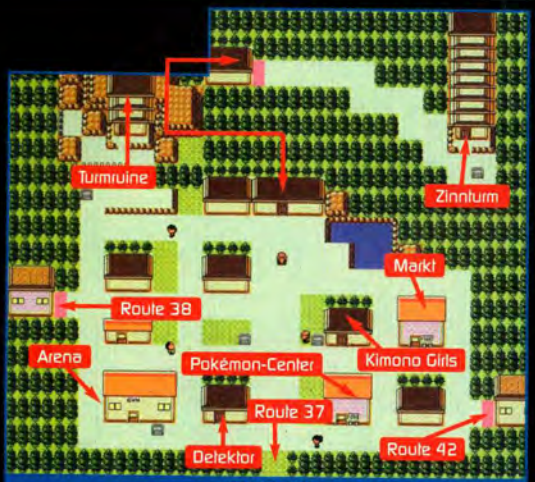
BATTLE Der Käfersammler-Contest bietet euch eine knallharte Herausforderung.

Calendar Event

Donatus und Sonnfried
Donnerstags trefft ihr Donatus und am Sonntag läuft euch Sonnfried über den Weg.

Donatus schenkt euch den Granitstein, welcher die Gesteins-Attacken eurer Schützlinge aufpowert.
Sonnfried überreicht euch einen Magneten, der Elektro-Attacken verstärkt!
Vorbeischauen lohnt sich also!

MAGNET Sonnfried trefft ihr auf Route 37 und Donatus hängt auf der Route 36 herum.



TEAK CITY

LET'S DANCE? Hier gibt es schöne Frauen und einen Preis.

YEAH! Nachdem ich die Girls besiegt habe, erhalte ich VM 03!

Racker zu schnappen! 2 Der Typ, der meinen Triumph beobachtet hat, schenkt mir TM 08/Zertrümmerer. 3 Mit Mogelbaum im Gepäck geht es jetzt zur Route 37. Diese führt nach Teak City. Angeblich soll man dort Entei, Suicune und Raikou antreffen! Die drei legendären Pokémon sollen dort in der Turmruine zu finden sein, aber vorher hab ich noch anderes zu erledigen. Ich besuche die örtliche Arena, um mir meinen Orden zu holen. Dieses Mal muss ich mir meinen Sieg echt hart verdienen, denn die Gegner sind besonders zäh! 4 Der Arena-Leiter Jens gibt sein Bestes, aber gegen meine Power kommt er nicht an. Nachdem ich ihn platt gemacht habe, erhalte ich den Phantom-Orden. 5 Jetzt geht es ins Tanz-Theater. Dort treten die Kimono Girls auf, welche übrigens hervorragende Trainerinnen sind. 6 Wenn ich sie alle besiegen kann, dann kriege ich VM 03/Surfer. Nach kürzester Zeit hab ich die hübschen Girls besiegt und schon geht VM 03/Surfer in meinen Besitz

DOROTHEA Jens' Vorhut ist zäh und macht es mir nicht leicht.

PHANTOM-ORDEN Jens übergibt mir den Orden.

ROUTE 36 & 37

Bill

Holt euch Evoli!
Bill trefft ihr im Pokémon-Center. Wenn ihr jetzt Bills Hütte in Dukatia City besucht, bekommt ihr ein Evoli geschenkt. Also, ab nach Dukatia!

HALLO! Bill ist ein sympathischer Zeitgenosse.

Otto's
Ottifanten®
Kommando Störtebeker

...spielbar auf Game Boy Color und Game Boy Advance

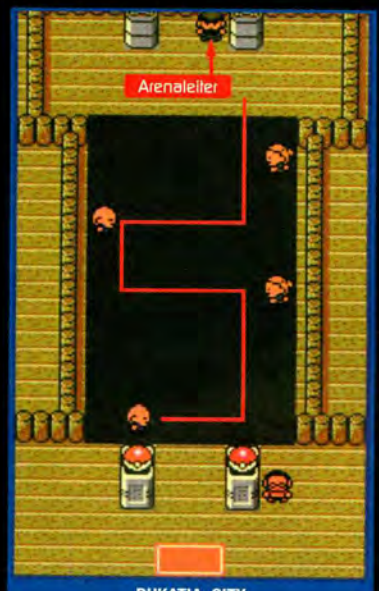
JoWooD Productions
www.jowood.com

Bücher | Musik | DVD & Video | Elektronik & Foto | Software | Games | Geschenke

→ Jetzt bestellen unter **www.amazon.de**

crazy for you
amazon.de

GOLD SILBER Logbuch

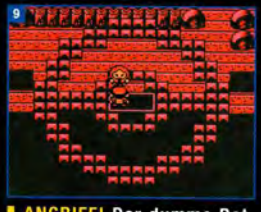


DUKATIA CITY

über! 7 Auf meinem Weg zur Turmruine komme ich an einer Hütte vorbei, die meine Aufmerksamkeit erregt. Ich trete ein und werde von einem jungen Mann angelabert. Er schenkt mir einen Detektor. 8 Dieses Teil piepst, sobald ich mich in der Nähe eines versteckten Items befinde! Hab ich ein Glück! In Teak City habe ich echt einiges abgreifen können!

Jetzt wird es aber Zeit, die Turmruine näher zu erkunden. Als ich da bin, treffe ich einen alten Bekannten wieder. Es ist der Rotschopf und wieder einmal kommt es zu einer Auseinandersetzung. 9 Sein Können ist aber genauso lächerlich wie seine Frisur und er ist ruckzuck besiegt! 10

SUCHE Mit dem Detektor lassen sich Items aufspüren.



ANGRIFF! Der dumme Rotschopf kann es halt nicht lassen.

GROSSMAUL Mein Erzrivale hat eine große Klappe.

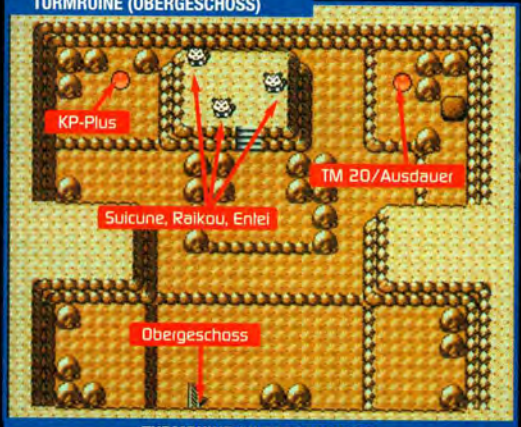
Logbucheintrag Nr. 16

AUSGEBRANNT Der Feuerspucker hat ausgespuckt.

HURRA! Ich habe die drei legendären Pokémon gefunden.

Nachdem ich den roothaarigen Penner erledigt habe, dringe ich tiefer in das Gebäude ein. Es gibt hier einige wenige Trainer, die mich belästigen, aber die werden in Windeseile ausgeknipst! In der Ruine muss man vorsichtig sein, denn im Boden sind überall riesige Löcher! Als ich versehentlich in eines dieser Löcher tappse, falle ich in das tiefer gelegene Stockwerk! Aua! Doch ich habe Glück im Unglück, denn hier unten liegen einige coole Items herum. Vor allem TM 20/Ausdauer sollte ihr unbedingt einsacken. Als ich etwas weiter marschiere, glaube ich meinen Augen nicht zu trauen. Vor mir stehen Entei, Raikou und Suicune! Ich taste mich ganz vorsichtig an die drei heran, um sie nicht zu verschrecken. Die Edel-Pokémon sind aber extrem scheu und hauen sofort ab. Ich muss diese seltenen Pokémon unbedingt schnappen und werde nicht ruhen, bis ich sie gefangen habe! Als Nächstes werde ich mich zum Zinnturm begeben. Denn dort erwartet mich Ho-Oh, das legendäre Vogel-Pokémon! Aber dazu kommen wir erst im nächsten Teil des Logbuchs ...

TURMRUINE (OBERGESCHOSS)

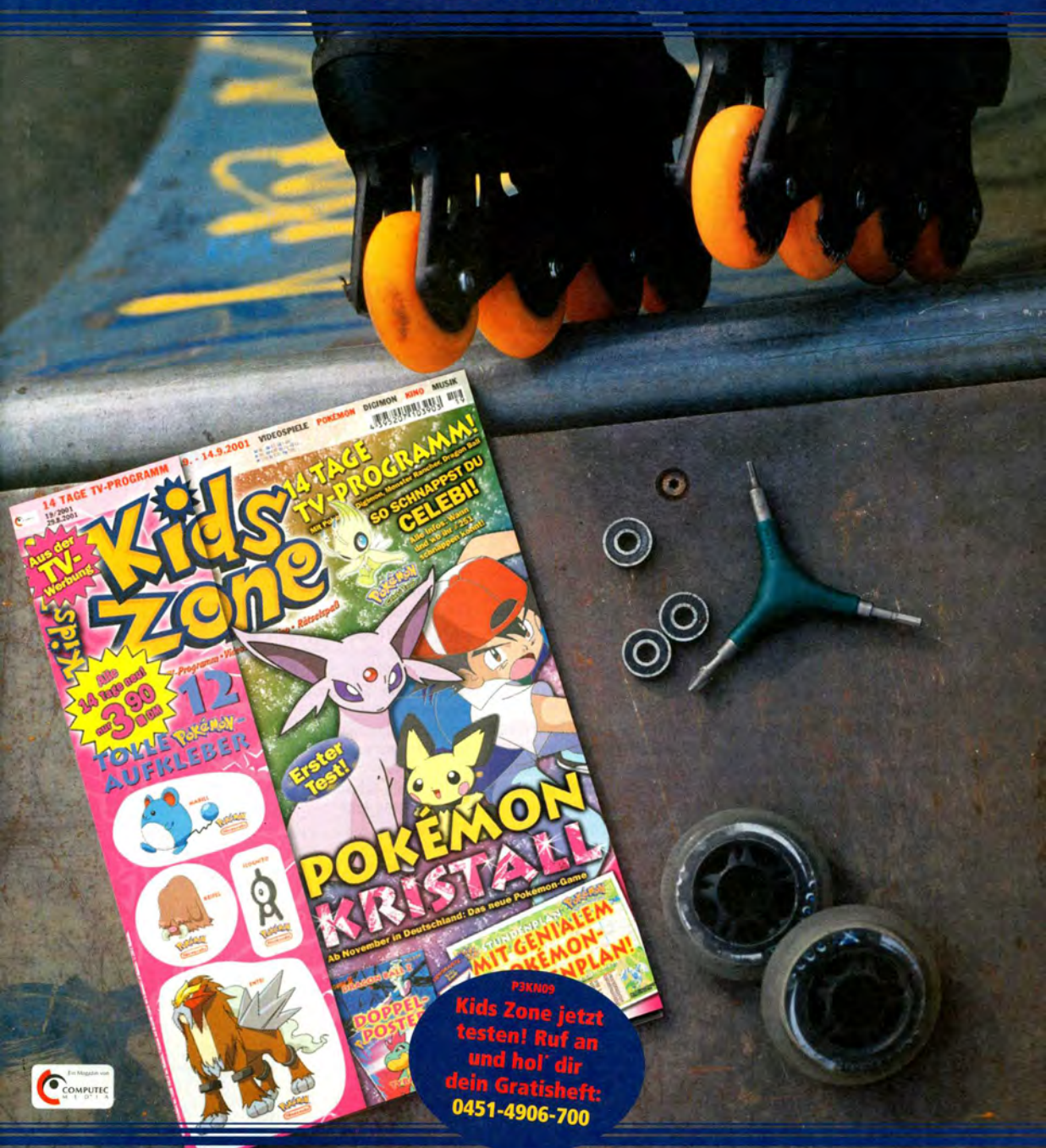


TURMRUINE (UNTERGESCHOSS)

KIDS ZONE -

EUER MAGAZIN FÜR FERNSEHEN, KINO, VIDEOSPIELE

ALLE 14 TAGE NEU!



P3KN09

Kids Zone jetzt testen! Ruf an und hol' dir dein Gratisheft: 0451-4906-700

Kids Zone

- Alle Infos zu Pokémon, Digimon Dragon Ball und Monster Rancher.
- Kids-TV-Programm auf 8 Seiten
- Spieletipps für Game Boy, N64, PlayStation, PC, Dreamcast, PS2
- Musik- und Kinotipps
- Alle zwei Wochen mit super Aufklebern, Karten und vielem mehr
- Nur geniale DM 3,90

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Coole Cheats für heiße Tage. Diesmal muss ich ein spezielles Lob an unseren Leser Marcel Jaquet aussprechen – er hat fast immer am schnellsten die besten Cheats auf Lager und ist fleißiger Zocker und Mithelfer bei dieser Rubrik. Das Lob gilt natürlich auch für alle anderen Lesertipp-Einsender und ich hoffe, ihr helft weiterhin anderen Lesern mit eurem Wissen weiter. Viel Spaß beim Tricksen und Cheaten!

Werner Spachmüller

LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns! Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

Konami Krazy Racers

Bonus-Charaktere freischalten:

Grüner Außerirdischer (Bear):
Um den Charakter Bear zu erhalten, müsst ihr einen „Champion Cup" starten und euch bis zur Strecke „Cyberfield 2" durchspielen. Kurz vor Start und Ziel seht ihr zwei viereckige Löcher und dazwischen einen blauen Diamanten, den ihr aufsammeln müsst. Nun müsst ihr das Rennen zu Ende fahren und ihr erhaltet im Charakter-Auswahl-Menü den kleinen Alien.

Elvis (King):
Startet den „Champion Cup" und wechselt zur Stecke „Sky Bridge 2". Hier befindet sich eine große Sprungschanze auf der Strecke. Sammelt zuerst eine blaue Glocke (Turbo) auf und springt über die Schanze ganz nach rechts ins Leere. In der Luft zündet ihr den Turbo, um auf die dort auftauchende Plattform zu gelangen. Hier findet ihr einen weiteren blauen Diamanten. Der Elvis-Charakter ist nach Beendigung des Levels anwählbar.

Rakete (Vic Viper):
Startet diesmal den „Krazy Cup". Auf der Strecke „Moon Road" befindet sich der letzte blaue Diamant, den ihr wiederum mit einem ungewöhnlichen Sprung ins Leere bekommt. Vor der ersten Sprungschanze sammelt ihr einfach wieder den blauen Extra-Turbo auf und springt auch hier an der ersten Schanze nach rechts auf die Plattform. Den Raketen-Charakter könnt ihr euch wieder im Auswahl-Menü zur Belohnung abholen.

Tarek Käufer

FUNRACE Die lustigen Charaktere sorgen für viel Spaß im Spiel.

In einem Land vor unserer Zeit

Vom Passwort-Menü aus habt ihr die Möglichkeit, direkt euen gewünschten Level anzuwählen. Bringt dazu die Dinos in die richtige Farb-Reihenfolge und bestätigt diese dann mit der Start-Taste.

Passwort 1:
Gelb, Schwarz, Blau, Schwarz
Grün, Schwarz, Gelb, Rot
Passwort 2:
Rot, Gelb, Gelb, Rot
Schwarz, Grün, Schwarz, Grün
Passwort 3:
Schwarz, Grün, Grün, Rot
Grün, Schwarz, Gelb, Blau
Passwort 4:
Rot, Rot, Gelb, Schwarz
Blau, Rot, Grün, Grün
Passwort 5:
Grün, Blau, Rot, Grün
Gelb, Blau, Schwarz, Gelb

FARBENMIX Hier müsst ihr die Farben-Dinos richtig kombinieren.

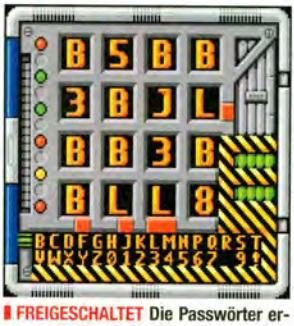
Kommander Keen

Levelpasswörter:

Gebt die nachfolgenden Kombinationen im Cheat-Menü von *Kommander Keen* ein und euch werden anschließend automatisch die Welten freigeschaltet.

Passwort 1:
B6TV GBJ! BLLB BKNF
Passwort 2:
B5BB 3BJL BB3B BLL8
Passwort 3:
B3HW VBG6 BC3B BLTF
Passwort 4:
B64C 3BGD B23B MBLJ

Marcel Jaquet



FREIGESCHALTET Die Passwörter ermöglichen euch Zutritt zu den Levels.

Herzlichen Dank!

Samy Behrooz - Alexander Boßhammer - Andre Duczek - David Finn - Jonas Fitz - Philipp Heimann - Matthias Helm - Caner Karahan - Daniel Lauer - Christian Luginbühl - Gertraud Müller - Stefan Müller - Björn Nagel - Michael Preis - Tobias Schmidt - Andreas Schröder - Olaf Sönnichsen - Björn Specht - Elisabeth Weinel - Stefan Weissgerber

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
E-Mail: nzone@computec.de
Website: www.n-zone.de

Anschrift des Abo-Service:
KUNDENSERVICE:
Computec Abo-Service
Postfach 1129
23612 Stockelsdorf
ZENTRALE SERVICE-NUMMER:
Telefon: 0451-4906-700
Telefax: 0451-4906-770
E-Mail: computec.abo@pvz.de

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Content Coordinator:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Ahmet Iscitürk, Jean-Reiner Jung
Auslandskorrespondenten: Warren Harrod, Mike Sabine, Simon Price
Bildredaktion: Albert Kraus
Layout:
Alexandra Böhm, Christian Harnoth
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer, Claudia Brose, Nicole Schötz
Textchef:
Michael Ploog
Art Director:
Andreas Schulz
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100 % aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 - 345
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: info@cms.computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 14 vom 1.10.2000

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat

Anzeigenberatung:
Alexander Kreis
E-Mail: akr@cms.computec.de

Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer
Telefon: 0911-2872140
Fax: 0911-2872240

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe, in der die Anzeige erschienen ist, und der Seitennummer an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Alexander Kreis, Anschrift siehe oben

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Burda Medien Vertrieb
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter
Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 51,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 75,-)

Abonnementsbestellung Österreich:
Leserservice GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif, Tel.: 06246-882882, Fax: 06246-8825277
E-Mail: bgenser@leserservice.at
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 390,-

Druck:
heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

In der COMPUTEC MEDIA AG erscheinen außerdem:
Hardware, PC Games, PC Action, MCV, PlayZone, Video Games, PSG

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2001 65.816 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

☐ Suche ☐ Verkaufe ☐ Tausche ☐ Nintendo 64 ☐ Super Nintendo
☐ Game Boy Advance ☐ Game Boy ☐ Clubs ☐ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ☐ in bar / ☐ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Achtung Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	0190-824694	Mo.-So. 8°°-24°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	0180-5005806	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 26.09.2001 am Kiosk

GameCube-Start in Japan!

Am 14. September fällt in Japan der Startschuss für eine neue Nintendo-Ära. Unser Korrespondent Warren Harrod wird sich vor Ort ins Getümmel stürzen, damit wir euch mit den aktuellsten Informationen, Bildern und Neuigkeiten zum Launch des GameCube in Japan versorgen können. Interessantes zum japanischen GCN-Start gibt's in der nächsten Ausgabe.

Paper Mario

Okay, wir haben die deutsche Fassung schon einmal an dieser Stelle angekündigt, aber dann hat uns Nintendo mit der Verschiebung einen dicken Strich durch die Rechnung gemacht. In der nächsten Ausgabe gibt's nun aber wirklich den ultimativen Test der komplett deutschen Version, die Anfang Oktober erscheint. Versprochen!

Weitere Themen der nächsten Ausgabe!

- Im Test: Zelda: Oracle of Ages/Season
- Im Test: X-Men: Reign of Apocalypse (GBA)
- Beleuchtet: Das beste GBA-Zubehör
- Pokémon G/S-Logbuch 6. Teil
- Dufte neue Aufkleber

NICHT VERGESSEN!

Die nächste N-ZONE erscheint am 26.09.2001!

Was wird gespielt bei ..

Brian Bight

Brian Bight ist zuständiger Producer von Tony Hawk's Pro Skater 3 bei Activision USA.

Was spielen Sie im Augenblick?
Neben einem in Deutschland indizierten Ego-Shooter spiele ich zurzeit natürlich *Tony Hawk's Pro Skater 3*. Außerdem sieht *Return to Castle Wolfenstein* (PC) richtig klasse aus.

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
An allererster Stelle auf meiner Beliebtheitsskala stehen bei mir Ego-Shooter. Bei keiner anderen Spieleart entsteht eine derartige Spannung, wenn man einen Kollegen herausfordert.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime-Favourites und warum?
Tony Hawk's Skateboarding, weil ich an dem Titel mitgearbeitet habe.
Super Dodge Ball Advance. Das Game ist einfach klasse.
1080° Snowboarding. Bis jetzt ist es eines der besten Snowboard-Spiele aller Zeiten.

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Die Möglichkeit, mit vier Leuten gleichzeitig an einer Konsole ohne Zubehör zu spielen, ist eine glänzende Idee. Nur leider lässt die Bildschirmauflösung in den meisten Fällen zu wünschen übrig.

Welche GameCube-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Luigi's Mansion sah schon mal sehr gut aus und macht Appetit auf mehr. Hoffentlich entwickelt sich *Tony Hawk's Pro Skater 3* auf dem GameCube genial, denn leider konnte ich den Programmierern noch nicht über die Schulter gucken.

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Neben einigen Titeln auf dem Commodore 64 hat mich die Leidenschaft besonders bei *Galaga* in der Spielhalle gepackt.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Natürlich liebe ich Ego-Shooter. Man kann mich aber auch mit fast jedem anderen Action-Spiel vor den Monitor locken.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Es ist total klasse, sich mit Leuten online zu unterhalten, wenn man im Netz gerade einen Ego-Shooter spielt.

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Live fast, die young and buy my games.

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

#203 Girafarig

Typ: Normal/Psycho
Größe: 0,4 m
Gewicht: 5,8 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Girafarig ist extrem abgefahren und alleine deshalb muss man es einfach haben! Das Psycho-Pokémon hat sozusagen zwei Köpfe. Am Ende seines Schwanzes befindet sich ein zweites Haupt, das mit einem kräftigen Gebiss ausgestattet ist. Wenn Girafarig damit zubeißt, kann es ganz schön wehtun! Girafarig hat keine weiteren Evolutionsstufen und ist auf alle Fälle ein wertvolles Mitglied für eure Party! Schnappen könnt ihr es unter anderem am See des Zorns. Marschiert ein bisschen durch das hohe Gras und schon bald taucht Girafarig auf!

Fähigkeiten:
Tackle
Heuler
Konfusion
Stampfer

#182 Blubella

Typ: Pflanze
Größe: 0,4 m
Gewicht: 5,8 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Blubella ist gar nicht so schwer zu bekommen, wenn man weiß, wie es geht! Zuerst müsst ihr euch das Pokémon Myrapla schnappen. Myrapla entwickelt sich zu Duflor, sobald es Level 21 erreicht hat. Wenn ihr Duflor den Blattstein gebt, entwickelt es sich zu Giflor. Benutzt ihr jedoch den Sonnenstein, wird es sich zu Blubella entwickeln! Dies ist die einzige Möglichkeit, um Blubella ohne Linkkabel-Tausch zu kriegen!

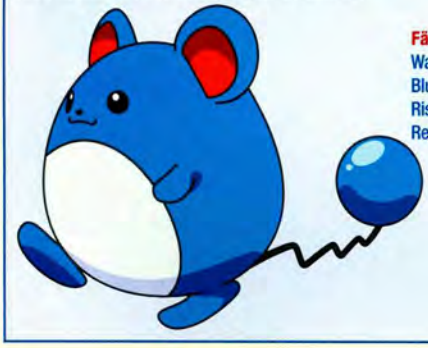
Fähigkeiten:
Absorber
Lockduft
Stachelspore
Blättertanz

#183 Marill

Typ: Wasser
Größe: 0,4 m
Gewicht: 8,5 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Marill lässt sich nur äußerst selten blicken. Der kleine Racker treibt sich beim Kesselberg herum und ist sehr scheu. Durch einen kleinen Trick erleichtert ihr euch die Sache aber ein bisschen: Sprecht Wanderer Günther auf der Route 45 an und gebt ihm eure Telefonnummer. Er wird euch dann öfters anrufen, um euch Marills Aufenthaltsort mitzuteilen. Schnappt euch den Kleinen! Sobald das Wasser-Pokémon Level 18 erreicht, entwickelt es sich übrigens zu Azumarill.



Fähigkeiten:
Walzer
Blubbstrahl
Risikotackle
Regentanz

#249 Lugia

Typ: Psycho/Flug
Größe: 5,2 m
Gewicht: 216 kg

© 1995 - 2001 Nintendo/Creatures inc./GAME FREAK inc. Nintendo, Pokémon and character names are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo.

Lugia gehört zu den legendärsten Pokémon überhaupt. Das Psycho/Flug-Pokémon findet ihr bei den Strudelinseln, welche sich in der Nähe von Oliviana City befinden. Lugia ist sehr stark und daher solltet ihr euch mit massig Items eindecken, bevor ihr dem mysteriösen Wesen entgegentretet. Außerdem solltet ihr abspeichern, bevor der langwierige Kampf beginnt. So könnt ihr es öfter probieren, falls etwas schief geht!

Fähigkeiten:
Luftstoss
Bodyguard
Windstoss
Genesung

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 152

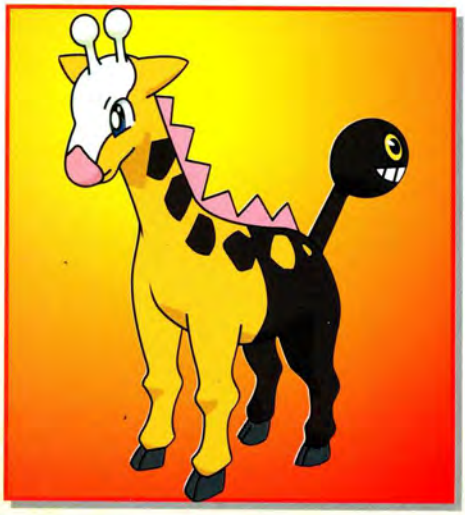
#182 Blubella

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 153



#203 Girafarig

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 154

#249 Lugia

N-ZONE

Pokémon Tipps & Tricks

Nintendo

Sammelkarte 155

#183 Marill